史上第一本GBA遊戲特輯

GBA特輯

2001~2003年4月發行軟體年鑑

玩樂價 250元

2003年5月發售

GBA遊戲總覽



530款

GBA發行遊戲全介紹!

18款

最新即將上市遊戲報導

時空幻境、新約聖劍傳說
鬼武者、我們的太陽
ZOIDS SAGA、冒險遊記
洛克人ZERO2、惡魔城
光明之魂2
金屬徽章戰士2 CORE
牧場物語、來製作一個RPG吧
音速小子彈珠台、NARUTO
聖火降魔錄、動物島
坦克大戰2改、召喚騎士手工劍傳說

GBA大事紀

2001/1~2003/4新聞全收錄

和GBA相關的大小事全部都在其中

GBA的歷史以及硬體發展

GBA開發秘辛及發展史大公開

GBA週邊16款全介紹

官方及非官方週邊全收錄


售價：250元
00250
4 710782 060609

典藏最愛系列

MBL 0002

GBA特輯

第一本GBA遊戲全集

第五資訊

史上第一本GBA遊戲特輯

GBA特輯

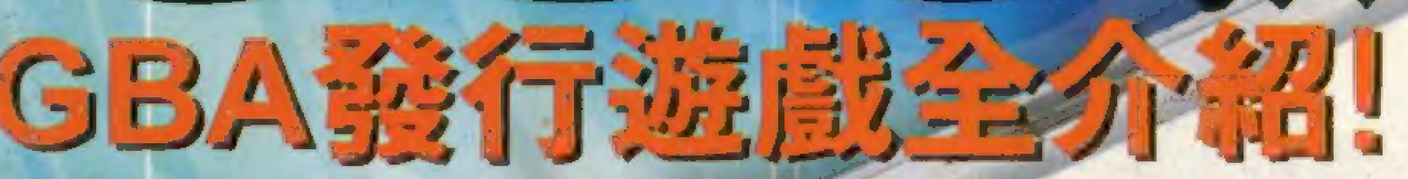
2001~2003年4月發行軟體年鑑

玩樂價 250元

2003年5月發售

GBA遊戲總覽

530款



18款 最新即將上市遊戲報導

時空幻境、新約聖劍傳說
鬼武者、我們的太陽
ZOIDS SAGA、冒險遊記
洛克人ZERO2、惡魔城
光明之魂2
金屬徽章戰士2 CORE
牧場物語、來製作一個RPG吧
音速小子彈珠台、NARUTO
聖火降魔錄、動物島
坦克大戰2改、召喚騎士手工劍傳說

GBA大事紀

2001/1~2003/4新聞全收錄
和GBA相關的大小事全部都在其中

GBA的歷史以及硬體發展

GBA開發秘辛及發展史大公開

GBA週邊16款全介紹

官方及非官方週邊全收錄

典藏最愛系列 MBL 0002 GBA特輯 第一本GBA遊戲全集 第五資訊

售價：250元

4710782060609 00250

MY GBA

任天堂的掌上型遊戲機發展至今，已經十幾個年頭了。

從早期的GB到GBC到至今的GBA以及GBASP，掌上型遊戲機的便利性以及多元的遊戲配合，帶給了許多喜歡遊戲的孩童以及玩家們許多歡樂和期待。

如今，隨著遊戲的發展，今後的主流應該會朝向著掌上遊戲以及線上遊戲兩種分歧線發展。例如最近ＮＯＫＩＡ所公布的新的掌上型遊戲手機，也證明掌上遊戲機的市場受到了相當的注目。而全球超過千萬台銷量的ＧＢＡ數量更是最好的證明。

說到線上遊戲，誰能保證未來掌上遊戲不能上網進行衆人連線對戰呢？隨著通訊科技的日新月異，或許這種日子的到來不會很遠。就讓我們拭目以待吧！

為了滿足衆多ＧＢＡ玩家們的需求，第五資訊策劃了這本可以說是台灣第一本的ＧＢＡ遊戲特集。其中收錄了５００多款的ＧＢＡ遊戲介紹，希望可以給予喜好ＧＢＡ的玩家們做一個參考。

願ＧＢＡ永遠與各位玩家們同在！

GBA的歷史心得
2001年1月～2003年4月新聞總整理

從2001年3月GBA開始發售以來。在電玩業界的新聞中就一直佔有一席之地。在這裏，我們為各位玩家們收集了從2001年1月發售之前至今年2003年4月為止的各種重要消息。由於以前所發佈的各種消息實在太多，因為篇幅關係無法全部刊載，所以我們節錄了玩家們所比較不知道的新聞，希望可以給予各位玩家們對GBA的發展有一些了解。

2001年1月

◆GB的上網套件可以用在GBA上

日本任天堂在日本地區推出的GB上網套件《Mobile Adapter GB》可以跟GBA相容，使用方法完全一樣，玩家只要連接了《Mobile Adapter GB》，GBA同樣的也具備了上網的功能，不但可以上網下載遊戲資料以及收發電子郵件，甚至連線玩遊戲的功能也都支援。

◆GBA正式進入量產階段



任天堂接受媒體訪問時，表示GBA已經開始生產，預計到三月底前可以供貨達上百萬台。

◆GBA一機難求



3月21日發售的32位元掌上遊樂器Game Boy Advance光日本國內訂單已經超過270萬台，而他們預估三月底只能產出約100萬台。

按照任天堂規劃，他們將在4、5月把GBA產能提高到月產150萬台；7月以後提高到月產200萬台，以一年內出貨2400萬台為目標。

2001年2月

◆Digicube開始接受GBA預約服務

SQUARE旗下的大型遊戲發行商Digicube表示，即日起接受日本地區玩家預約預計3月21日發售的任天堂GBA主機與各式軟體，日本全國數萬家便利商店都接受預約。

◆北美GBA發售日確定



北美任天堂宣佈，北美版GBA主機確定將於6月11日發售，售價99美元。

◆北美GBA也有大批附加週邊

北美的「Nyko Technologies」公司宣佈將推出 GBA 相關週邊產品。

「Nyko Technologies」公司計劃推出 GBA 相關週邊產品，包括有：照明燈、音源增幅器、耳機、可充電電池、人體工學握把、多台GBA連線設備等等。

「Nyko Technologies」表示在北美GBA 於 6月11日上市後兩週內，就會推出相關產品。

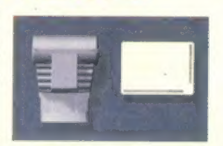
◆任天堂加強GBA初回出貨量

GBA主機目前預約數已經超過300萬台，任天堂初回100萬台根本嚴重供不應

求，為了安撫期待已久的玩家，任天堂除了能諾加強GBA產能外，也將增加GBA初回出貨數。

任天堂將把初回出貨數量由原本的100萬台增加到140萬台，雖然還是不足以供應所有訂單，但至少表達任天堂解決GBA供貨不足的決心，而GBA預計一年內全球出貨2400萬台的目標也不會變動。

◆任天堂計劃推出新型讀卡機



任天堂以及日商Olympus共同為GBA硬體研發一款新型的讀卡機裝置，根據公佈的資料顯示，這款裝置以平面的方式來讀取儲存於卡片上的怪物資料，卡片上的條碼分為縱向以及橫向，縱向長度為2046個byte，橫向為1296byte，以描述的方式來將怪物的基本資料儲存於卡片上，不但聲音可以儲存於此，連較小型的程式碼都可以收錄在裡面。

◆Hori推出3款GBA專用的周邊設備

3月21日，日商Hori也同步推出3款周邊設備讓玩家選購。

《LCD Filter Advance》

這是一款GBA專用的護目鏡，可以阻擋有害的輻射並減少長時間盯著GBA螢幕所產生的疲勞，此外也可以避免不小心碰觸到GBA的LCD螢幕。

《Grip Seal Advance》

這個裝置可以避免玩家的手發生滑動的情形，一旦長時間握住GBA主機，那麼手部出汗的情形自然無法避免，不過在顧及玩家玩遊戲興奮之餘恐怕早忘了這回事而不小心讓GBA主機掉落，也許這個裝置的確有其必要性。

《Cartridge Case》

就跟以前超級任天堂時期一樣，只要有卡夾的存在，那麼保存盒自然有其市場存在，如果玩家特別寶貝某幾款遊戲，那麼不妨買個保存盒回去好好的加以珍藏吧。

◆GBA發售，日本為之瘋狂

GBA發售時，日本街頭再次出現排隊熱潮。 由於GBA初回出貨只有110萬台(任天堂又追加10萬台)，但預約訂單已經超過300萬台，所以一些心急的玩家怕買不到GBA，前一天晚上就已經開始徹夜排隊，日本新宿、秋葉原幾家大型遊戲量飯店今天早上甚至有超過300人的排隊隊伍，風潮可見一般。

◆Majesco引爆GBA遊戲熱潮

GBA發售同時，北美地區也趕上了這次的盛會，遊戲公司Majesco在舊金山舉辦了一場展示會，讓一系列GBA主機專用的遊戲公開亮相。

◆GBA上市首日賣出65萬台

任天堂的新攜帶型主機GBA在一片搶手的情況下，上市的第一天賣出了65萬台的成績，任天堂預定在3月底之前繼續追加出貨40萬台的GBA主機，並計劃在2002年3月以前讓GBA主機在全世界各地的銷售總數達到2400萬台。

◆美國任天堂正式確認GBA出貨數將折半

美國任天堂方面證實6月11日GBA正式推出的首日將只有50萬台的主機鋪陳於全美的各零售據點，供貨量減半的原因當然就是為了配合6月22日的歐洲地區，不過任天堂也表示在6月底之前將盡力補齊減少的50萬台GBA主機，而面對可能出現的

缺貨壓力，發言人表示會與零售業者協調，盡量把貨源優先提供給需求量較大的地區。

◆GBA 金手指工具正式發表

InterAct方面正式的公佈了GBA金手指工具的發售日期以及相關資料。

幾乎在所有的遊樂器上都可以找到對應的金手指工具GameShark，廠商InterAct也預定6月11日讓GBA專用的GameShark跟隨主機一起在北美地區推出，這個裝置除了可以在啓動遊戲前預先載入金手指碼之外，也可以利用USB介面的連接器上網下載最新的金手指碼，相當方便，在過去的3年裹，對應GBC的GameShark總共賣出了100萬套左右。

2001年4月

◆新顏色GBA主機27日推出

任天堂公司預定 4 月份27日再為GBA主機新增一組顏色"Milky Pink"，售價統一都是9800日圓。

◆任天堂出版GBA雜誌

任天堂宣佈在北美地區推出一本專門介紹GBA的電玩雜誌 "Nintendo Power Advance，過去在最早的紅白機時代任天堂就為因應廣大的



顧客群而出版了一份當時還稱不上是雜誌的刊物"Nintendo Power"，目的在於提供玩家最新的遊戲資訊以及作為市場調查的手段，美國任天堂在看好GBA的市場之後決定也為GBA主機推出專門的雜誌，內容以遊戲介紹、評析以及攻略為主，創刊號6月份就會出版。

◆GBA版「音速小子」並非SonicTeam開發

Sega 的招牌之一「音速小子」也將在 GBA 上風光亮相，但令人驚訝的是這款遊戲並非是由 SonicTeam 開發製作。

SonicTeam表示 GBA 版的「音速小子」是由該公司監製，而實際上是由Dimps 負責開發製作。 Dimps 是去年由NeoGeo Pocket Color 的研發人員所組成，而由 Sega Entertainment、Sammy、Bandai、Sony Computer Entertainment等公司出資贊助而成。

2001年7月

◆ENIX宣佈，正式進軍GBA！

ENIX社長本多圭司於26日發表聲明，在今年聖誕節的時候，有發售GBA遊戲的計劃！

至於面對了任天堂即將推出的新主機「GAMECUBE」以及微軟的「XBOX」，EXIN方面則表示將會抱著觀望的態度，等主機發售後，看看遊戲的發售情況以及普及度再作打算是否要投入人力開發遊戲。

2001年8月

◆GameCube、GBA相關硬體週邊亮相

NINTENDO方面對GameCube與GBA之間的連動作出展示，玩家們可由GameCube下載小遊戲，然後傳送到GBA上進行遊戲，再將資料回傳到GameCube中，而這個連接裝置預定在12月發售，售價1400日圓。



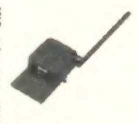
而GBA也有相關硬體週邊發

表。連接在GBA上的刷卡機器，玩家們可透過這台獨特的刷卡機，將卡片上的資料刷入辨識，首先支援的遊戲便是口袋怪獸遊戲！

2001年9月

◆GBA TV接收器曝光

「Kemco」公司在洛杉磯的ECTS展中，展出他們即將於2001年底發售的GBA專用TV接收器，安裝在GBA的插槽上，可外接AV端子，也就是玩家將可能透過GBA螢幕進行其他主機的遊戲。



2001年10月

◆GBA輸出裝置開始接受預約

由Games'Ark所推出的GBA輸出設備，可以將GBA的遊戲畫面輸出至電腦螢幕，讓玩家透過電視螢幕進行GBA的遊戲，讓玩家在家中進行遊戲時，可以享受GBA大畫面的感覺！

該週邊可輸出AV、S端子。不過由於改裝會動到GBA本體，而該週邊並不是任天堂公司推出的官方週邊，所以並不提供主機保固！

2001年11月

◆GBA新顏色曝光

任天堂公司宣佈，將在12月14日發售兩款新顏色的GBA，配合先前發售的GAMECUBE，給玩家整體的諧和感！

兩種顏色分別是黑色以及橘色。

◆『神奇寶貝』限定版金色主機現身

11月16日，位於美國紐約的口袋怪獸專賣店開幕時，在開幕的當天，店中販售許多玩家們沒見過的限定夢幻逸品！

首先是『皮卡丘GBA』，這台GBA與一般市面上所販售的GBA功能上並沒有差異，外觀為金黃色，在AB兩個按鈕的上方打著口袋怪獸的標誌，而在螢幕的左右下角也放上了兩個可愛的小人物。

『口袋怪獸』限定版主機，售價為9800日圓。

2001年12月

◆任天堂調降GBA權利金

北美遊戲廠商THQ透露，任天堂有意調降GBA的遊戲開發權利金，希望能更進一步吸引遊戲廠商加盟GBA，而北美遊戲廠商也對任天堂此舉表示歡迎。

而分析師表示，GBA推出短短半年內已經全球出貨1000萬台，而且軟體銷售成績不俗，而任天堂調降GBA權利金不但讓加盟廠商有更多利潤，而且進一步鞏固GBA掌上主機王者地位，其他競爭對手更無法撼動GBA。

◆任天堂為GBA開發最新通訊技術

任天堂表示，他們已經與日本NHK、日本Bitmedia公司合作，將針對NHK BS衛星所放送的數位電視設計一套新型態的通訊技術，透過GBA主機可以與數位電視進行即時的互動。

這項技術的使用原理，是利用特製的GBA主機連接數位電視訊號接收，當節目在播放的過程中可能會有益智問答題，而題目會即時顯示在電視螢幕與GBA上，玩家就能利用GBA立刻回答問題，並把答案傳送到現場播放的節目上，達到節目「即時互動」的效果。

而這個數位節目與特製GBA主機已經於11月開始進行試播，未來還會針對GBA

←→數位電視規劃更多互動內容，勾勒出更遠大的遊戲藍圖。

◆GBA也對應藍芽系統

美國nReach公司表，他們將針對GBA開發一套對應藍芽系統的轉接器，讓GBA也能透過藍芽進行無線網路對戰。

除了讓GBA進行無線通信對戰外，這套系統還能讓GBA連結電腦傳輸資料，只要電腦具備藍芽通訊系統，就能直接進行資料傳輸，方便GBA遊戲資料管理。該系統預計2002年第二季推出。

2002年1月

◆GBA首度降價！

任天堂表示，自今年2月1日起，GBA主機調降售價1000日幣，由原本的9800日幣降到8800日幣。而北美GBA售價由99.95美元降到79.95美元；歐洲GBA由129歐元降到99歐元。

2002年2月

◆任天堂與迪士尼合作開發3款GBA遊戲

美國任天堂日前宣佈與迪士尼合作，將開發三款GBA對應遊戲，第一款是「Peter Pan Return to Never Land」，第二款改編自迪士尼動畫電影的「Disney's Lilo & Stitch」，第三款是「Disney's Treasure Planet」。

2002年3月

◆GBA 3D實力重裝展示

Raylight Studios，公佈一款針對GBA設計的3D引擎「BlueRoses」，讓GBA具備高水準的即時3D多邊型運算效果，而他們也公佈幾張利用GBA即時運算的3D遊戲畫面。



◆美國將推出GBA週年紀念版

為了慶祝北美GBA發售滿週年，任天堂宣佈將於6月3日推出一款GBA週年紀念版，白銀色的外殼，售價79.95美元。而目前北美GBA已經銷售破500萬台，遊戲也推出破200款，市場一片大好。

2002年4月

◆X-traFun針對GBA開發無線網路技術

X-traFun公司日前表示，將針對GBA開發一套結合藍芽通訊協定的無線技術，並且結合電子郵件技術，大幅擴充GBA的多元功能。 負責主導整個發展計劃的 Mark Krame 原本任職與美國太空總署，所以這個GBA無線技術採用了NASA航太科技研發。透過具備無線通信功能的卡匣，GBA可以搖身一變成為廉價的無線通訊裝置，提供使用者取得即時的網路通訊服務。 X-traFun公司預計5月E3展正式對外公開這項技術，而預計2002年夏天商品化上市。

◆Metrowerks推出開發GBA遊戲的新工具

日本Metrowerks公司表示，他們針對GBA開發的套裝工具「CodeWarrior for GBA日本語版 Ver.1」，5月9日推出，售價148000日幣。 「CodeWarrior for GBA」能讓遊戲開發者透過Windows 98/NT4.0/2000…等作業系統，直接以C語言開發GBA遊戲，並兼顧GBA－NGC遊戲互動功能。

2002年5月

◆GBA又一個超強3D引擎

之前Raylight Studios，公佈一款針對GBA設計的3D引擎「BlueRoses」，讓GBA具備高水準的即時3D多邊型運算效果，讓人印象深刻，不過另一款更強力的GBA 3D引擎也公佈了。



另一家公司AGB Gamer公佈了他們針對GBA、PDA所開發的一系列3D引擎，共分為GBARAD SDK、OHE 3D Engine、WFR 3D Engine三大部分。這套3D引擎支援256色貼圖、動態光源效果，而且畫面更新頻率達30～60fps，如此一來GBA的性能將可直追家用主機。

◆GBA也能當數位相機

香港EMS公司日前公佈了他們針對GBA設計的週邊，能讓GBA搖身一變成為數位相機，而該套件內建8MB記憶體，能收錄640X480解析度的影像28張。整套配件售價45美金，不過該產品沒有得到任天堂官方認證。



◆另一家為GBA所設計的新3D引擎「BlueRoses」

由Raylight Studios及AGB Gamer針對ＧＢＡ設計3D引擎之後，現在第三度為大家介紹由Graphic State公司所開發的GBA 3D引擎，實力更勝前面兩家。使用自行開發的3D引擎，畫面表現更為神奇。

◆SEGA宣布將更多名作移植GBA

SEGA宣佈將進一步與THQ公司合作，授權THQ公司發行更多GBA遊戲，除了已經公佈的GBA版本「夢幻之星」「VR網球」「瘋狂計程車」「超級猴子球」…之外，現在又追加三款GBA新遊戲，分別是「忍」、「獸王記」與「太空頻道5」。

◆韓國Phantagram公司宣佈製作GBA版「R・TYPE 3」

韓國Phantagram公司表示，他們將在E3展出改編自IREM公司曾在超任上大好評射擊遊戲「R・TYPE 3」。GBA版「R・TYPE 3」由義大利的Raylight Studios公司負責開發，這家公司也公佈了他們針對GBA設計的3D引擎「BlueRoses」，讓GBA具備高水準的即時3D多邊型運算效果，實力驚人。



◆GBA遊戲降低生產成本

2002年E3展，任天堂除了展出許多GBA遊戲陣容之外，也宣佈了GBA遊戲生產成本調降，64Mb卡匣的生產成本由原本的每4000片單價15美金、調降到單價9美金，再加上一些成本上的控制，北美GBA遊戲有機會由原本的29美金降價到19美金!!

◆任天堂公佈GBA官方相機套件

2002年E3展任天堂展示了他們官方生產的GBA相機套件，而且還有對應遊戲喔!! 這個名為「GameEye」的GBA專用相機套件，能讓GBA搖身一變成為簡易型數位相機，另外任天堂還有針對這個相機套件開發一款NGC遊戲「Stage Debut」，透過GBA－NGC連線能把拍到的大頭照，直接套在遊戲的3D人物臉上，讓遊戲更附多樣性。

◆GBA專用電視套件推出!!

這個GBA電視套件使用方式跟SEGA當初幫掌上主機Game Gear開發的電視套件相同，透過無





線電視訊號收波器，使GBA也能接收電視訊號與廣播，兩顆A3電池能連續接收180分鐘的廣播與90分鐘的電視訊號（包含NTSC與PAL協定）。預計六月推出，售價70美元。

2002年6月

◆GBA的3D實力能到PS等級

現在國外已經有三家公司先後公佈了他們針對GBA設計的3D引擎，包含Graphic State公司的「GBA3D」引擎、Raylight Studios公司的「BlueRoses」引擎，以及AGB Gamer公司的「OHE3D」引擎。其中AGB Gamer公司甚至表示若GBA好好發揮的話，甚至能達到PS等級的3D表現。



AGB Gamer公司資深工程師 Mat Humble 接受媒體訪問時表示，他們針對GBA設計的一系列3D引擎能讓GBA跳脫以往2D範疇，到達具備PS等級的3D實力。現在他們嘗試把當初PC上「雷神之鎚」改寫到GBA上，不但能順暢執行，而且流暢度能達到30fps，在當初PC要跑「雷神之鎚」還必須要有更高階的硬體配備才能執行，現在卻能靠軟體的方式讓GBA達到這種表現，不但證明了GBA硬體設計的前瞻，也證明了AGB Gamer公司的確技術夠高桿。

◆北美一年GBA銷售突破600萬台

美國任天堂表示，GBA主機從2001年6月11日發售以來，累積到2002年6月11日，一年下來已經銷售破600萬台，不但創下北美遊戲史掌上主機最佳銷售紀錄，也是北美所有遊戲主機最佳銷售紀錄。

◆微軟遊戲前進GBA

微軟日前與THQ公司宣佈合作，授權THQ將微軟曾在 PC / XBOX 上發行的知名遊戲，製作GBA遊戲版本，首波遊戲是「瘋狂城市賽車2」與「阿比闖天關」，後續還有更多遊戲登場。

2002年7月

◆GBA專用MP3套件即將發售

由KEMCO公司開發，在2002次亮相的GBA專用MP3套件，這款GBA專用MP3套件不但能讓GBA能播放MP3音樂，甚至還具備簡易的MP3錄音功能，甚至還有卡拉OK功能，讓GBA變成一台隨身點唱機。而整套配備有耳機、喇叭之外，也有麥克風方便錄音，讓GBA功能越來越多元。



◆美國SongPro公司推出GBA音樂播放套件

繼日本KEMCO公佈GBA專用MP3套件後，美國SongPro公司也發表另一款更強悍的GBA音樂播放套件，讓GBA能通吃MP3 / WMA 格式檔案。值得一提的是因為WMA格式除了音樂之外，其實也是動畫檔案格式，這代表GBA還能播放動畫影像檔喔！！除此之外該套件還具備加密功能，讓玩家能把 MP3 / WMA 檔案讀取到專用儲存卡匣中，並且加密保護。整個套件在2002年秋天發售，售價99美金。

◆英國的Logik state公司聲稱GBA能處理2500個多邊型！！

針對GBA設計的3D引擎一個接著一個登場，而且強調的效能表現一個比一個優，目前英國的Logik state公司公佈了

他們設計的GBA 3D引擎，這也是目前已知第四個針對GBA設計的3D引擎。值得一提的是該引擎宣稱在有貼圖的情況下，能讓GBA即時處理每秒2500個多邊型，而圖片更新率為每秒15～20fps，效能不錯喔。另外音效表現能處理6聲道8 bit PCM音源，能發揮GBA不錯的聲音表現能力。



◆日本開始提供免費下載GBA遊戲!!

SEGA因應日本暑假，7月20日～9月8日在日本各地遊戲專賣店舉辦的「WakuWaku Party」活動，讓玩家能透過NGC－GBA互動連線的方式，讓玩家能下載SEGA所推出的三款GBA遊戲檔案，只要玩家帶著GBA到現場，就能用這種方式下載「魔法氣泡」「啾啾火箭隊」「巧兒的神秘花園」三款GBA遊戲，體驗這種NGC－GBA互動的樂趣。不過這種互動方式是把遊戲資料暫存在GBA記憶體中，而非存到卡匣，只要GBA電源一關檔案就消失了。



2002年8月

◆最多8色！任天堂GBA新顏色機種登場

任天堂GBA主機自2001年3月21日正式發售以來，目前推出在市面上的主機顏色，除了最早推出的三款半透明顏色紫羅蘭色、白色、淡藍色；還有之後於4月27日推出的半透明粉紅色；以及12月14日時為了配合NGC主機而推出的橘色與黑色。此外，還有為了配合「神奇寶貝」電影等推出的各種特別版GBA。但自9月27日開始，任天堂的攜帶型主機GBA將會再增加兩種不同顏色的新主機樣式，這兩種顏色分別是金色跟銀色，售價都是日幣8800日圓。隨著將來這兩種顏色的GBA推出，將來任天堂GBA主機的一般版本將會有8種不同顏色任玩家自由選擇。

2002年9月

◆「SIMPLE系列」登場GBA

由D3在PS、PS2所推出的一系列「SIMPLE系列」，如今也將在GBA上登場了。在GBA上的「SIMPLE系列」，將以「SIMPLE 2960朋友系列」為名，首先推出的兩款遊戲，分別是「THE桌上遊戲合集」與「THE彩虹方塊」這兩款遊戲。兩款定價都是日幣2960日圓。而且預定在GBNA上推出的遊戲系列，也將預定都提供一卡多人連線遊樂的機能，讓玩家可以輕鬆享受GBA連線的樂趣。

2002年10月

◆GBA專用MP3播放套件

KEMCO預定在11月8日推出一款可以對應GBA主機的錄音播放MP3周邊裝置「MusicRecorderMP3」，分別是黑色跟紫色兩種樣式，定價則是日幣8980日圓，讓玩家以後除了可以用GBA來玩遊戲之外，也可以拿GBA來下載播放MP3，讓GBA成為玩家最貼身的隨身玩伴。

2002年11月

◆GBA記錄備份周邊登場

SAMMY預定12月6日推出一款GBA外接的資料備份周邊「Turbo FileAdvance」，定價3800日圓。玩家在使用這項



「TurboFileAdvance」時，可以將它接在GBA主機的擴充插槽上，同時進行對應遊戲軟體資料的記錄與讀取動作，讓玩家備份GBA遊戲的記錄，以免不小心誤殺記錄而後悔莫及。另外由於這項周邊與GBA主機接續時無法直接從GBA主機提供電源，因此玩家必須另外準備4顆4號電池裝上才行。

另外玩家在使用時必須注意一點，凡是「TurboFileAdvance」對應的遊戲軟體在包裝盒上都會有「TurboFileAdvance對應」的標誌。另外在「TurboFileAdvance」發售同時也預定將推出專用的擴張記憶卡，定價2000日圓，記憶容量則和「Turbo FileAdvance」相同。

◆「神奇寶貝」雙新作銷售各破百萬

任天堂於11月21日推出的GBA兩款「神奇寶貝」最新作「紅寶石版」與「藍寶石版」，短短發售不到一個禮拜的時間內就已經各自達到100萬套的銷售成績，合計銷售已經達到200萬套，成績可以說是非常地驚人。



目前在GB、GBC等攜帶主機上推出的「神奇寶貝」其他版本包括「紅版」、「綠版」、「藍版」、「金版」、「銀版」、「水晶版」、「皮卡丘版」等七作，其累積出貨量已經達到全世界7500萬套的驚人成績，可見「神奇寶貝」魅力橫掃全世界無人能擋。

◆GBA新背光裝置登場

最新的GBA背光裝置登場，該裝置預定於 2002年12月20日左右發售、定價4480日圓。玩家在使用時只要把它接在GBA上面，就可以有背光的效果，而且它還可以直接使用GBA本體的電源，並附燈光電源開關，讓玩家在遊戲上更加地方便。



◆BANDAI宣布加入GBA主機的開發行列



BANDAI宣布將在2003年1月於北美推出GBA「數碼寶貝」新作動作對戰遊戲「Digimon BattleSpirit」，遊戲中一共有七個舞台讓玩家進行戰鬥，舞台中玩家還可以收集能力強化等道具來強化自己的數碼寶貝，並讓數碼寶貝們藉此不斷進化，並施展出更多強力的攻擊打倒對手。

2002年12月

◆GBA在美國十天狂賣100萬台

美國任天堂表示，他們又創下了一個遊戲史新紀錄，GBA在北美大狂賣，在感恩節商季十天内狂賣100萬台，不但創下北美遊戲新紀錄，在掌上遊戲主機的銷售表現也是個里程碑。目前GBA在北美已經銷售900萬台，任天堂預估年底前能順利突破1000萬台大關。

2003年1月

◆GBA新通訊技術CES展出

據VEIL Interactive Technologies所公佈的發表內容指出，該公司將在於9日～12日在拉斯維加斯舉辦的CES中展出使

用該公司技術而讓GBA與Palm能夠成為iTV（雙方向電視）端末的新技術。另外據傳雖然能使用GBA與Palm作為iTV情報接受端末的反映畫面，但玩家還必須先使用SD記憶卡儲存情報才行。

基本上這和任天堂於2001年12月18日公佈與日本NHK、日本Bitmedia公司合作，針對NHK BS衛星所放送的數位電視設計一套新型態的通訊技術，透過GBA主機可以與數位電視進行即時互動的服務內容相若，不同之處只在於這次GBA和Palm一樣必須插上SD記憶卡來收集儲存情報而已。而這樣的內容將會讓未來GBA有些怎樣的改變，這就請玩家們拭目以待了。

◆「GBA SP」台灣同步推出上市

任天堂台灣代理商博優表示，他們也預定將與日本同步引進這款GBA SP到台灣，以服務眾多喜歡支持任天堂主機的玩家們。博優表示將會把GBA SP三種顏色款都代理進入台灣，另外不但日本包裝所附同梱的充電器等配備也都會有，就連變壓器等也都會改成台灣的格式。同時雖然第一批引進台灣的GBA SP說明書因時間過短可能會無法進行中文化，但之後他們將會把後續引進的主機說明書完全中文化，讓玩家能更輕易瞭解這款GBA SP的使用說明。此外之前公佈的GBA SP耳機接線等周邊屆時也都將會引進台灣，讓台灣玩家能徹底享受這款新型機的魅力。



在此附帶一提，雖然GBA SP幾乎完全對應GBA等系列遊戲，但據任天堂官方表示，有一部份對應遊戲由於聲音或畫面會產生混亂，因此將會無法正常對應動作；另外像任天堂自家所推出的「滾滾卡比」、ENIX的「Command Master」等遊戲，由於在操作方式上與一般GB系遊戲有所不同，因此屆時恐怕將無法在GBA SP上正常動作遊樂。

◆GBA公佈新充電周邊

Gemini Industries展出了一款GBA的未來型新充電器周邊Solar Pak XP，預定3月推出，定價29.99美金。它可以藉由吸收如日光或四根日光燈燈管的光能來儲存轉化成電能，讓玩家不必使用一般插座即可進行充電的動作，而且它還可以利用太陽能系統來執行，不過目前尚未公佈對應GBA新型機GBA SP的類型。

◆任天堂公佈「GAME BOY PLAYER」發售日

新周邊「NINTENDO GAMECUBE GAME BOY PLAYER」，確定將於2003年3月21日上市，定價5800日圓。這款新周邊「GAME BOY PLAYER」的最主要功能，便是它可以裝在任天堂家用主機NGC底下，並將GB、GBC及GBA的專用遊戲軟體（一部份遊戲除外）在電視畫面中顯示出來，同時玩家還可以用NGC的手把來操作遊樂這些遊戲。簡單的說，就是玩家只要透過「GAME BOY PLAYER」就可以用NGC來玩GBA、GBC、GB等攜帶主機系列的遊戲軟體。另外玩家如果使用NGC與GBA的連動線，也可以直接拿GBA來當搖桿直接遊樂。同時如果玩家利用GBA對戰連接線跟其他GBA主機串連，也可以和其他GBA玩家進行對戰通信。

◆GBA能對應有機EL Display螢幕！

美國柯達（Kodak）於2003年CES展中與三洋共同展出一款兩家公司合力開發中的有機EL Display顯示器，其中還以任天堂的GBA主機作為展示媒介，展現出比原

本GBA主機反射型液晶對比更高、畫面更清晰、視角更廣、反應速度更快的優質表現。但由於目前搭載有機EL Display的GBA尚有消費電力與壽命等問題無法克服，因此這項產品如果真的要配合搭載GBA等攜帶主機上市的話至少應該也還要好幾年吧。



◆GBA聽MP3的新週邊

2003的CES展中，公佈了一款採用WMA的GB系主機應用周邊「SongPro」，藉由這項周邊，玩家將可以拿GB系主機來聽MP3，也讓GB系主機的應用範圍變得更廣。



在這款「SongPro」中，除了有SanDisk製作的32MBSD記憶卡同梱之外，也對應另外販售的大容量媒介。而且Song Pro Player的卡匣記憶卡插槽共有兩個，因此使用者最多將可以插上兩張記憶卡。



使用者也可以利用附屬的程式軟體來下載音樂資料，而且卡匣上也有能與USB2.0互換的連動機能，使用者只要使用附屬的USB線便可以跟電腦進行接續。而且不只是單純對應Windows 98／98SE／2000／ME／XP的OS系統而已，就連Mac OS 9也可對應，方便玩家處理傳輸資料使用。而且透過附屬軟體，使用者不止能拿來放音樂而已，就連CD的封面、歌詞等也都能在GBA的畫面上顯示出來，可說是非常地方便。

目前這款周邊在GBC上拿來放音樂時約可連續播放6個小時左右，另外SongPro的卡匣也將會對應GBA與GBA SP，定價99美金。

2003年2月

◆任天堂社長宣布2003年GBA SP目標全世界2000萬台

任天堂 岩田聰 社長於GBA SP的發表會上宣布預估下一年年度GBA SP的目標販售台數，表示希望能達到全世界2000萬台的目標，同時也計畫要讓GBA的2002年度販售台數達1500萬台。另外 岩田聰 社長與名製作人 宮本茂 也分別表示，家用主機與攜帶主機為市場擴大的關鍵，以及透過GB Player等周邊使攜帶主機與家用主機的融合變得更強。

◆GBA推出可以觀賞動畫的周邊

日本am3公司宣布一項GBA相關的新技術，表示未來利用GBA將可以用來播放動畫，而玩家以後只要透過SmartMedia記憶卡將之插在am3推出與GBA相接的周邊之上就可以在GBA上播放動畫或音樂等內容。



目前am3公司預定將從5月下旬開始市場測試，並預定從10月以後正式進入市場。在價格方面am3的 吉田 社長表示這項周邊的定價預定2800日圓，絕不會超過這個價格。而空白的am3用SmartMedia記憶卡預定2000日圓，至於描有角色圖案的空白am3用SmartMedia記憶卡則是預定2300日圓。而在資訊內容方面，預定為200～500日圓上下。am3公司目前也宣布將利用這項技術將卡通動畫或電影的預告、音樂等情報內容收錄在SmartMedia記憶卡中，讓玩家能透過GBA來欣賞這些資訊情報。而且特別的是一般SmartMedia記憶卡並

無法對應am3公司所推出的這款GBA周邊，但am3公司所推出的專用SmartMedia記憶卡卻能對應現有的數位攝影機等產品。而且am3專用SmartMedia記憶卡目前預定容量將達32MB，約可收錄24分鐘的影像。而且除了一般影像音樂之外，也將對應JPEG等圖像資料及e-Book等新數位情報資訊。透過這樣的方式，相信未來將可以讓GBA產生更多樣化的應用，使GBA不再只是單純的一款攜帶遊戲主機。

◆GB Player面臨出貨不足危機

據日本任天堂公佈的訊息指出，任天堂在3月21日推出，可與NGC及GBA相互連動，讓玩家用電視螢幕來玩GBA遊戲的最新GBA周邊GameCube GameBoy Player目前也正面臨出貨不足的問題，屆時首批出貨有可能會像GBA SP一樣出現供不應求的情況。

2003年3月

◆GBA新週邊Jave對應裝置

美國aJile Systems公司在GDC上公佈一款讓GBA對應Jave的新周邊JAM Interactive Device，玩家只要利用特別的卡匣即可透過USB跟PC連動，並透過網路接續下載對應Java的遊戲及MP3等等，透過這項新周邊，將使GBA的應用範圍變得更加廣泛。



2003年4月

◆任天堂推出橘色限量GBA SP新型機

日本任天堂與Pokemon公司表示，為了慶祝Pokemon Center開站滿五週年紀念，將推出GBA新型機GBA SP的最新顏色橘色主機，而且在這款橘色GBA S中還將加印火雞神奇寶貝Achamo的可愛圖案。目前這款新GBA SP預定從2003年4月11日～21日為止接受玩家預約，玩家必須先登錄免費會員才能行預約的動作。由於數量有限，因此屆時玩家可要加快手腳才能入手。

◆名作「坦克戰記」新作宣布延期

NOW PRODUCTION原本預定5月30日在GBA上推出，由DATA EAST製作販售系列作的兩款RPG「坦克戰記」新作「坦克戰記R改」與「坦克戰記2 改」，這兩款遊戲都在官網宣布發售延期的。其中「坦克戰記2改」預定延到6月20日發售，而「坦克戰記R改」則預定將延到7月18日發售。

◆GBA SP歐洲首週銷售破20萬

據情報指出，歐洲於3月29日開始推出販售的GBA新型機GBA SP，短短一週內時間內便已經達到20萬台以上的販售出貨量，約為目前在庫的50%左右。這款新型機在日本推出後也有3天累積約11萬台的成績，可見這款新型機受歡迎的成度。任天堂也表示，目前將把GBA SP的一年銷售目標訂為2000萬台。

Contents



目錄







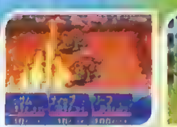




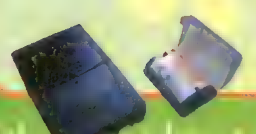
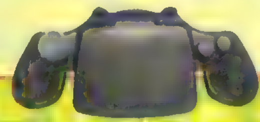


書名／GBA極樂白皮書
出版者／第五資訊有限公司
封面設計／P@Design
總編輯／洪慶鐘
編輯協力／洪篤誠、蔡易璋
美術編輯／P@Design 02-8973-2577
電話／02-89810060
版次／2003年初版
定價／250元

Contents






我們的這一班
GBA的歷史
以及硬體發展
CHANCES
GAME BOY ADVANCE



任天的口袋戰爭

講起任天堂，大家一定首先想起大鬍子瑪琍歐、帥氣的綠衣英雄林克、黃色的可愛電氣鼠皮卡丘，就是這些響鐺鐺的電玩明星，架構出任天堂的電玩王國。任天堂電玩發展歷史20多年，除了以家用遊樂器成就電玩霸業外，而在掌上遊樂器市場更是所向無敵君臨天下，與家用遊樂器分享半邊天。任天堂的口袋戰爭到底有啥曲折離奇呢？就讓我們一同來探討吧!!

話說100多年前京都一家製作花牌的家族企業，在經歷了多次轉型後，在1970年代已經成為日本當時知名的玩具製造商，不過當時的社長山內溥不因此自滿，希望能朝更廣大的遊戲市場邁進。這時有幾個天才人物進入了任天堂，開創了任天堂的電玩霸業。天才遊戲製作人”宮本茂、今西紘史”相輔相成，以「大金剛」切入大型電玩市場領域，1983年登場的任天堂紅白機更是佔有電玩歷史重要地位，從此瑪琍歐、薩爾達成為家喻戶曉的電玩明星。而在掌上遊戲主機方面，已故的天才製作人”橫井軍平”更是展現他過人才能，1980年代的黑白液晶掌上遊戲機「Game & Watch」上不但造成社會話題，更是目前掌上主機王者GBA的祖先。從20年前的Game & Watch一直到目前的GBA，一路走來代表是任天堂在掌上主機的發展歷史，以下一張表格也更方便大家認識任天堂的掌上主機發展歷史：

類型	產品名稱	時間	規格說明	售價	附註
GB家族前身	Game & Watch	1980～1984	・結合手錶與遊戲功能的黑白液晶遊樂器 ・單一遊戲功能，不能換遊戲，要玩新遊戲只能買另一台新的 ・初期為單螢幕，後來發展到有三螢幕甚至多螢幕串聯	1800～3800日幣	・GB/GBA發展的前身

類型	產品名稱	時　間	規格說明	售　價	附　註
Game Boy 家族	Game Boy (DMG-01)	1989.4.21	·使用6階段灰階液晶螢幕 ·4顆A3電池連續使用35小時	8000日幣	·共有白、黑、紅、黃、綠、金、銀、粉紅、透明…等色
	Game Boy Pocket	1996.7.21	·體積縮小為長127.6mmX寬77.6mmX高25.3mm ·兩顆A4電池連續使用8小時	5800日幣	·共有白、黑、紅、黃、綠、粉紅、粉綠、透明…等顏色 ·還包含Hello Kitty、寶馬王子…等特殊限定版本
	Game Boy Light	1998.4.14	·具備螢幕冷光效果 ·兩顆A3電池連續使用20小時，開啓冷光時連續12小時	6800日幣	·共有金、銀兩顏色
	Game Boy Color	1998.10.21	·Game Boy的上位互換機種，完全對應Game Boy遊戲卡匣 ·內建紅外線訊號發射器，能進行無線資料傳輸 ·能把原本六色灰階黑白畫面轉為彩色螢幕 ·採用TFT反射型彩色液晶螢幕，減少殘像 ·螢幕發色數為32000色中的最高同時56色 ·兩顆A3電池連續使用20小時	6800日幣	·體積跟Game Boy Pocket一樣，完全對應 Game Boy的各式週邊 ·共有白、藍、紅、黃、綠、透明…等顏色
Game Boy 週邊	Pocket Camera	1998.2.21	·對應所有Game Boy家族 ·能透過GB主機拍攝照片、動畫，並進行動畫音樂合成 ·可以把拍攝影像套用在遊戲中	5500日幣	·共有紅、黃、綠、紫四色
	Pocket Printer	1998.2.21	·把透過Pocket Camera拍到的影像列印輸出	5800日幣	·特殊型號的列印紙，須另購 ·另外推出皮卡丘型號的列印機1998年2月21日

類型	產品名稱	時間	規格說明	售價	附註
Game Boy 週邊	Super Game Boy 2	1998.1.30	・能連結GB與超任主機，在超任主機上執行GB遊戲	5800日幣	・特殊型號的列印紙，須另購 ・另外推出皮卡丘型號的列印機1998年2月21日
	64 GB Pack	1998.8.1	・能連結GB與N64主機，在N64主機上執行GB遊戲	1400日幣	・特殊型號的列印紙，須另購 ・另外推出皮卡丘型號的列印機1998年2月21日
Game Boy Advance 家族	Game Boy Advance	2001.3.21	・GB家族的接班機種，除了能執行GBA本本遊戲外，也能玩全對應GBC遊戲 ・內建一顆32位元CPU與一顆8位元CPU ・採用2.9英吋彩色TFT液晶螢幕，解析度240X160，最高同時發色數為32000色 ・使用GBA對戰線，支援「一卡4人玩」功能 ・兩顆A3電池連續使用15小時	8800日幣	・初期有藍、白、透明粉藍、透明粉紅四種顏色，後來追加金、銀、黑、橘…等多種顏色 ・針對不同遊戲也分別推出不同限定顏色版本，包含皮卡丘、神奇寶貝金、銀、Hello Kitty、音速小子、格鬥天王…等版本
	Game Boy Advance SP	2003.2.14	・GBA的上位互換機種，硬體規格與GBA完全相同 ・能對應GBA的相關週邊 ・使用摺疊式設計 ・配備前光設計，能夠在黑暗的環境下開啓光源 ・使用特製的充電電池，充電兩小時可連續使用10小時	12500日幣	・初期有銀、藍、黑三種顏色 ・有推出與「FFT-A」同捆限定版本
GBA授權週邊	Game Boy Player	2003.3.21	・外接在NGC主機底下，可以讓NGC執行GBA / GB 遊戲	5000日幣	・同時有藍、銀、黑、橘種四顏色
	GBA-NGC 連接線	2001.2.14	・連接GBA與NGC主機，並進行資料互傳	1400日幣	・初期與NGC「動物之森+」同捆推出 ・越來越多遊戲對應GBA-NGC資料互動

類型	產品名稱		時　間	規格說明	售　價	附　註
GBA授權週邊	Card e Reader		2001.12.1	・對應GBA的讀卡機，能把卡片條碼資料讀進GBA中 ・目前任天堂正針對以往的紅白機名作、Game&Watch遊戲製作條碼卡片以對應GBA	5800日幣	・目前有包含神奇寶貝、哈姆太郎、動物之森…等遊戲卡片
GBA授權週邊	GBA MP3音樂套件		2002.11.15	・能讓GBA聽MP3音樂 ・附空白記憶卡可以錄音	9800日幣	・初期有黑、白兩色
GBA授權週邊	GBA記憶保存套件		2002.12.6	・把GBA遊戲記憶檔另外保存	3800日幣	
其他產品	Virtual Boy		1995.7.21	・頭罩型顯示器，以紅色LED光源呈現出立體影像 ・無法對應原本的GB遊戲卡匣	15000日幣	・因為非常傷眼力，所以銷售奇慘黯然下臺
其他產品	計步器	Pocket Pikachu	1998.3.27	・以皮卡丘為主題的計步器 ・放在身上除了可以計算走路次數，還能把走路的數值當作能量培養皮卡丘	2500日幣	・因為非常傷眼力，所以銷售奇慘黯然下臺
其他產品	計步器	Pocket Pikachu Color	1999.11.21	・皮卡丘計步器的彩色強化版本 ・具備紅外線傳輸器，能與GB主機進行無線資料傳輸	3000日幣	・因為非常傷眼力，所以銷售奇慘黯然下臺
其他產品	計步器	Pocket Hello Kitty	1998.8.21	・以Hello Kitty為主題的計步器	2500日幣	・因為非常傷眼力，所以銷售奇慘黯然下臺
其他產品	Pokemon mini		2002.春	・內建8位元CPU ・超小型掌上主機，黑白液晶螢幕 ・可更換遊戲卡匣 ・具備紅外線傳輸、時鐘、鬧鈴震動功能 ・可當計步器，搖晃主機可計數	3800日幣	・採預約限量生產，不會在一般店頭市場



任天堂王國的發展史

從這張表格，大家可以清楚看出任天堂其實把很多心力放在掌上遊戲機的開發，用心幅度甚至比家用主機來得多（從1980年開始，任天堂推出的家用主機只有紅白機、超級任天堂、N64與最新的NGC，但是掌上主機相關硬體卻至少超過10種…），而開創任天堂掌上主機王國興盛的大功臣，一定要提到任天堂天才設計師橫井軍平，首先就簡單介紹這位大師的一生吧!!

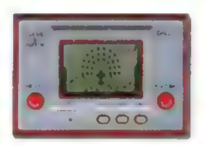
關於任天堂開創功臣-橫井軍平

橫井軍平生於1941年，從小就喜歡自己動手創造發明，並因為自己興趣而投入理工科技研究，而在1964年因為任天堂面臨轉型，想由傳統的紙牌工業轉型為電子玩具廠商，而報名加入任天堂成為開國元老，與宮本茂、今西紘史並稱為任天堂三大功臣。

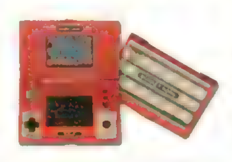
橫井軍平擅長硬體設計，目前任天堂旗下眾多專利權都來自他的設計，包含影響遊戲界甚鉅的「十字按鈕設計」、「光線槍原理」…等都由橫井軍平一手構思。另外在1970年代末期造成大轟動的攜帶掌上主機「Game & Watch」，也是由橫井軍平所設計。接下來轟動世界全球大賣座一億4000萬台的Game Boy主機、他獨立門戶設計的Bandai公司掌上主機Wonder Swan…等，全部發揮了橫井軍平的創意巧思。

可惜天妒英才，1997年橫井軍平死於一場意外車禍，遊戲界痛失一位充滿創意的大師人物，而在2003年3月7日美國IDSA協會也在「2003年遊戲開發者會議」上，把終生成就獎頒發給橫井軍平，表彰他對遊戲產業發展的偉大貢獻。

任天堂主機的發展起始



任天堂掌上主機發展歷史，一切都由1970年代末期在日本大為風行的黑白液晶掌上主機「Game & Watch」開始，由於當時任天堂轉型為電子玩具廠商獲得不錯業績，加上當時日本政府鼓勵電子IC產業發展，與黑白液晶螢幕的大量生產，橫井軍平在公司受命下，針對當時日本社會環境、消費者習慣…等做研究，發現不少人在上下班通勤時間都感到十分無聊，如果有個方便攜帶的小玩具能打發時間應該會有不錯賣點，而研發了結合時鐘與遊戲功能的「Game &



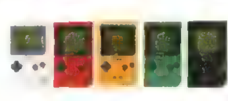
Watch」。由於體積小售價便宜加上遊戲種類繁多，Game & Watch一推出大受歡迎，也讓任天堂確認了「遊戲」是個可以發展的市場，大舉投入遊戲市場開發，推出更多種類的Game & Watch主機，甚至還有多螢幕、雙人對戰…等高階機種，另外任天堂也切入家用遊戲市場開發，並於1983年推出了席捲全球的任天堂紅白機。

不過Game & Watch有個缺點，就是每台機器遊戲都是燒死在IC中不能更換，而且液晶螢幕的影像也單調固定，要玩新遊戲就必須買一台新機器，對消費者而言負擔頗大，所以1987年橫井軍平再度接到公司命令，研發一台可以更換遊戲、有更豐富液晶螢幕變化的掌上主機，經過兩年的研發，世界第一台「Game Boy」終於面世。因為搭配日本夏普公司特製的大尺寸黑白FSDN液晶螢幕，與可以更換遊戲卡匣的特性，Game Boy能提供的是更多元的遊戲內容、更多變化的畫面表現、更好的音效，所以一推出就大受好評。



Game Boy的活躍

另外一款遊戲的出現，更讓Game Boy主機銷售如日中天，就是俄羅斯數學家艾力克斯．帕0契諾夫所開發的益智遊戲「俄羅斯方塊」，透過四格方塊的七種變化，能讓遊戲產中千變萬化的動腦樂趣，對於Game Boy這種標榜便利、攜帶的掌上主機而言，具備了強力的拉抬作用，為了順利取得「俄羅斯方塊」的版權，任天堂甚至利用法律上的漏洞，把「俄羅斯方塊」版權由SEGA手中搶過來，這就是法律課程上真實的有名案例「俄羅斯方塊事件」，也因為「俄羅斯方塊」的推波助瀾，讓Game Boy魅力無法擋。



也因為Game Boy的熱賣，任天堂繼續改良主機設計，而綠續推出了體積更小的「Game Boy Pocket」、具備冷光螢幕的「Game Boy Light」，而且外殼也採用多色化系列，以商品化的包裝讓玩家更多樣選擇。1998年10月「Game Boy Color」的出現，更讓Game Boy從以往的黑白螢幕據上彩色舞台，GBC主機除了相容以往所有GB遊



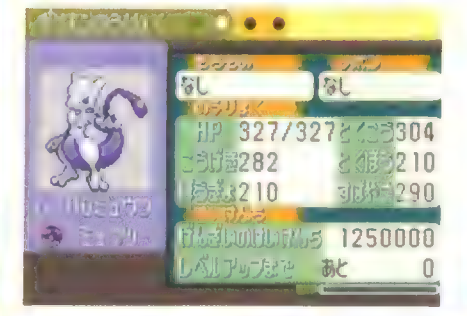


戲卡匣，甚至還能把以往的GB遊戲有限度的轉為彩色，而專門針對GBC設計的遊戲甚至能呈現最多56色的畫面，畫面效果比起紅白機一點不遜色，而GBC也確認了任天堂朝彩色液晶螢幕的發展策略，也替後來的GBA主機發展埋下基礎。

超級軟體的出現

另外助長Game Boy發展還有一個大功臣，就是魅力無法擋的「神奇寶貝」系列。因為Game Boy自1989年推出以來，到了1994年已經有慢慢降溫的趨勢，讓任天堂思索要如何拉抬Game Boy的氣勢。而任天堂觀察當時日本Bandai公司竟然靠著「電子雞」玩具寵物，從瀕臨倒閉的窘況鹹魚







大翻身創造營業佳績，認為這種「寵物養成」遊戲適合Game Boy這種掌上遊戲推廣，所以任天堂找上了Game-Freak公司的社長田尻智，請他針對Game Boy的特性、玩家對電子寵物的喜愛…等條件，設計了具備多樣化、培養、交換、對戰…等互動的寵物養成遊戲，這就是「神奇寶貝」。

由於任天堂獨到的眼光，加上田尻智的豐富創意，「神奇寶貝」創造了遊戲界至今無法超越的銷售奇蹟。黃色電氣鼠「皮卡丘」的魅力，不但讓日本、北美、歐洲地區的小朋友為之瘋狂，魅力橫掃包含遊戲、漫畫、玩具、卡通、卡片、玩具、電影…等領域，一年替任天堂創造數千億日幣



的業績，而且「神奇寶貝」銷售長紅，不但讓Game Boy否極泰來順利衝上銷售破一億台的世界紀錄，也讓Game-Freak公司從一家名不見經傳的工作室，成為創造日本遊戲新神話的經典，更誇張的是回教阿拉伯世界因為顧忌兒童沉迷「神奇寶貝」，觸犯伊斯蘭「禁止寵物崇拜」的教義，公開立法禁制「神奇寶貝」在阿拉伯世界販售，可見這款遊戲多麼具備影響力啊!!

其他任天堂的主機研發

在Game Boy主機稱霸市場期間，任天堂也有投入研發幾款掌上遊戲主機開發，不過知名度遠不及GB系列。如1995年登場的「Virtual Boy」主機，雖然以嶄新的「視網投射」技術，把紅色LED光線投射在玩家眼睛視網膜上，希望產生立體的影像效果，雖然使用的方法與構想很創新，不過紅色LED光線實在太刺眼了，而且醫學報導指出玩這類遊戲主機會嚴重傷害視力，在飽受社會輿論抨擊下任天堂火速把Virtual Boy主機撤架，成為一台短命的主機。另外任天堂也有針對皮卡丘、Hello Kitty設計寵物計步器，不過銷售情況還是不及Game Boy系列。





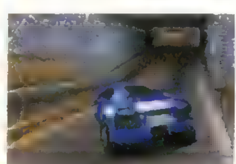
因為Virtual Boy的失利，橫井軍平引咎辭職離開任天堂，成立設計研發公司「Koto」，並接下Bandai公司的委託參與掌上主機「Wonder Swan」的開發，而Wonder Swan也採用獨特的縱向／橫向交互使用特色，加上比GB家族更漂亮的畫面表現、超省電設計…等，在當時與SNK公司掌上主機「NeoGeo Pocket」夾擊下，的確讓任天堂緊張了一陣子。不過Wonder Swan有個缺點，就是使用的FSDN液晶螢幕有很嚴重的殘像問題，就算是日後彩色版本的「Wonder Swan Color」推出一樣沒改善這問題，而且在任天堂公佈GBA主機後，Wonder Swan氣勢更弱加盟廠商紛紛退出，雖然Bandai公司在2002年推出強化版本的「Swan Crystal」改善液晶殘像問題，但是為時已晚，Bandai也不得不在今年年初宣布Swan Crystal停產，也昭告了任天堂GBA全勝時代來臨。

GBA的出現

2001年3月21日任天堂新世代掌上主機「Game Boy Advance」出現，不但讓GB家族進入嶄新的32位元新世代，也順利了承接原本GB打下的市場霸業。GBA主機內建一顆32位元與一顆8位元CPU，除了完全對應原有GB遊戲，也能執行GBA專屬遊戲。由於GBA當初設計時就以「最強2D遊戲主機」為目標，所以GBA的2D機能甚至比超級任天堂強上許多，加上GBA對應超級任天堂的程式碼，使得超任遊戲要移植到GBA上十分容易，目前也越來越多超任名作遊戲改版移植到GBA上。



另外在遊戲廠商的努力下，GBA除了有超強的2D能力之外，也具備3D多邊形運算能力，如美國AGBgames公司就有研發GBA專用3D引擎，讓GBA甚至有達到每秒一萬個多邊形的運算能力：SEGA推出的GBA版「超級猴子球Jr.」也以3D多邊形呈現遊戲動態展現了GBA也有不錯的3D效果。另外GBA還有一個大賣點，就是能透過GBA－NGC連接線，讓GBA與NGC主機連結並進行資料傳輸，而目前也越來越多遊戲支援這項功能，從早期的「動物之森+」移植到最近的NGC超大作「薩爾達傳說～風的律動」，當能讓GBA－NGC進行相互搭配。目前任天堂在日本進行的行銷活動，還能讓玩家透過NGC下載遊戲到GBA上進行遊戲體驗，而GBA－NGC的互動也展現了任天堂高人一等的創意。







多樣的GBA對應套件

而GBA還有另一個大賣點，就是豐富的週邊硬體，除了得到任天堂官方認證的照明器、包裝盒、充電電池外，還有如MP3音樂套件、條碼讀卡機、記憶保存套件…等。沒得到任天堂官方認證的套件就更多了，「TV電

視套件」能讓GBA化身為小型電視、電視轉接器能讓玩





家用電視玩GBA遊戲…等，還有PHS網路套件、照相機、大頭貼印表機、模型讀卡機、動畫播放套件…等，只要你願意，你的GBA就能變成萬用遊戲週邊，更有甚者在一些電腦駭客的研發下，還開發模擬軟體讓GBA模擬任天堂紅白機、SEGA Game Gear主機的遊戲，可見GBA的硬體實力不能小看。







最新的搶手主機-GBA-SP

2003年3月14日任天堂針對GBA螢幕過暗的缺點，設計了GBA上位互換機種「Game Boy Advance SP」，GBA-SP硬體規格與GBA相同，不過採用摺疊式設計方便收藏，而且加上前光設計，能在陰暗的地方開啟光源更方便玩家觀看。不過GBA-SP走的是前衛高質感路線，與GBA濃厚的玩具質感不同，對上班族而言頗具吸引力，加上特製的充電鋰電池增加成本，所以GBA-SP走的是高價路線與GBA有所區別。不過GBA-SP售價雖高，但是整體設計頗為完善，日本首週就賣出超過20萬台，任天堂也有信心能達到年度銷售200萬台目標。

回顧任天堂掌上主機發展歷史，由1980年代初期的Game Watch一直到



目前最新的GBA-SP，不但展現了任天堂旺盛的研發能力，也見證了掌上遊戲的發展歷史。但毫無疑問的任天堂是掌上主機市場的不敗王者，佔有市場99%以上佔有率，任天堂也會積極把這優勢延續下去，並希望透過GBA－NGC互動優勢，把NGC目前疲軟的氣勢拉起來。雖然GBA是目前王者，但面對手機大廠Nokia的步步進逼，遊戲手機「N-Gage」將於今年夏天登場，還有嚴重的GBA遊戲盜版問題…等。任天堂的口袋遊戲戰爭，或許現在才將開始喔!!

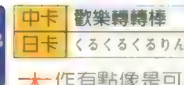
未來掌上型遊戲機的走向

從現在的遊戲走向看來，未來的主流應該是兩種。一種是網路遊戲，另外就是掌上型遊戲。網路遊戲的利點就在於上網時的交流。而掌上型遊戲機的特性就是其隨身移動時的便利性。

此外，配合著行動通訊的流行以及進步，配合著掌上型遊戲機所開發的移動通訊週邊也愈來愈多，未來掌上遊戲機的通訊網絡之成形是可以期待的。目前已經有了紅外線通訊等裝置，而現在對應藍芽的週邊裝置也在開發中，隨著未來通訊網路的發展，搞不好使用掌上型遊戲機和其他地方的友人進行網路遊戲的想法也有可能實現也說不定呢？




SOFT MAP
ピノビィーの大冒険
REPLAY
ホウシーは、
8のダメージを受けた。
Direction



中卡 F-ZERO高速未來賽車
日卡 F-ZERO FOR GAMBOY ADVANCE

版本	日版/美版
發行商	NINTENDO
發售日	2001.3.21
遊戲類型	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

遊戲是由三大關卡、十五個賽道所構成，除了有練習模式以外，玩家還能利用「對戰通信纜線」，進行「一卡多人」或是「多卡多人」的連線對戰。初期只能選擇四台主力車種，之後還能使用隱藏車和對手一分高下唷！

編輯玩後感

耐玩指數..........★★★★★

建議大家在初期先試玩「Beginner」來熟悉玩法，要不然可是會被NPC修電的，速度感相當夠，但難度卻有點偏高。



中卡 歡樂轉轉棒
日卡 くるくるくるりん

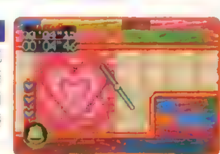
版本	日版/歐版
發行商	NINTENDO
發售日	2001.3.21
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

本作有點像是可愛版的「電流急急棒」，遊戲中安排了各式各樣的關卡，玩家必須讓旋轉中的棒子在不碰撞牆壁和障礙物的狀態下，順利的抵達終點即可過關。過程裡頭還穿插了小小劇情，這對小朋友來講是再好不過的遊戲了。

編輯玩後感

耐玩指數..........★★★★

可別以為是一般的轉轉棒就小看它，玩到後面關卡給予的條件會越來越苛刻，這對高手而言，也是一款相當值得挑戰的遊戲呢！



中卡 超級瑪俐歐GBA
日卡 スーパーマリオアドバンス

版本	日版/美版/歐版
發行商	NINTENDO
發售日	2001.3.21
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

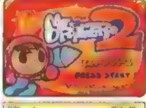
王牌動作名星「瑪俐歐」和主機同步上市！玩家除了可以選擇四位擁有不同特性的主角，進入這次的奇幻之旅，隱藏在土裡的蘿蔔則是擊退敵人的最佳利器。另外還能和朋友進行連線，體驗一下『水管瑪俐』的無限樂趣。

編輯玩後感

耐玩指數..........★★★★★

關卡的配置相當豐富，打倒敵人的手法也相當新穎，雖然是FC的舊作移植，但對喜愛動作遊戲的朋友而言，仍舊是值得一玩的好GAME。





中卡 爆鑽小英雄2
日卡 ミスタードリラー2

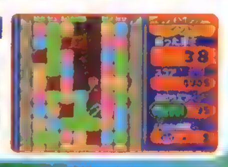
版本	日版
發行商	NAMCO
發售日	2001.3.21
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

玩家可以選擇「斯斯姆」和「安那」兩位角色進行遊戲，除了有一般的過關模式、挑戰自己極限的極限模式、解謎模式之外；玩家還能利用對戰通信纜線，和朋友進行一對一的對戰（必須有兩台主機兩款軟體才能對戰）。

編輯玩後感

耐玩指數..........★★★★★

新要素通常要利用解謎模式或對戰模式才能看到，過關模式則和先前的作品大同小異，但拿來在捷運上殺時間倒是再適宜不過的了。





中卡 洛克人 EXE
日卡 バトルネットワーク ロックマン エグゼ

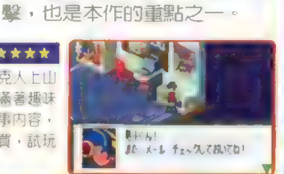
版本	日版/美版/歐版
發行商	CAPCOM
發售日	2001.3.21
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1人用

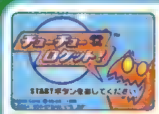
附有RPG要素的全新『洛克人』系列作品。故事發生在200X年，玩家必須透過卡片戰鬥，來和邪惡的勢力搏鬥，讓世界回復和平。利用洛克人吸收敵人武器的特性，可以針對敵人的屬性發動致命性的攻擊，也是本作的重點之一。

編輯玩後感

耐玩指數..........★★★★★

雖然不能操作著洛克人上山下海，但遊戲中，那充滿著趣味性的卡片戰鬥系統和故事內容，仍然值得玩家們前來購買，試玩一番。





中卡 啾啾火箭隊！
日卡 チューチューロケット！

版本	日版/美版/歐版
發行商	SEGA
發售日	2001.3.21
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

與其一個人關在家裡娛樂，這款遊戲更適合玩家找些親朋好友來個四人大亂鬥。一人遊戲模式，玩家必須挑戰軟體內定的關卡，想盡任何辦法把裡頭的老鼠在時限內全數捕捉，或是讓這些可愛的鼠輩，被貓咪給全數吃光，即算過關。

編輯玩後感

耐玩指數..........★★★★★

這款益智遊戲，多人娛樂的樂趣是一人遊戲所遠遠不及的。如果你不是打算買來和大夥同樂，可是會失去遊戲中一半以上的樂趣喔！



惡魔城月輪

中卡	惡魔城月輪
日卡	惡魔城ドラキュラ Circle of the Moon

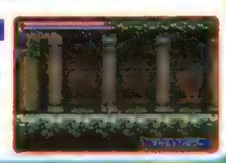
版本	日版/美版/歐版
發行商	KONAMI
發售日	2001.3.21
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款GBA對應的『惡魔城月輪』，除了有傳統的「鞭」和「附屬武器」可供使用，玩家還能從敵人手中獲得各種類型的道具，來讓冒險更為輕鬆。另外，還加入了RPG的要素，玩家可以讓主角不斷地成長，遊戲性相當的高。

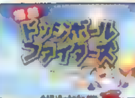
編輯玩後感

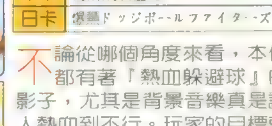
耐玩指數……★★★★★

本作算是和GBA同步推出，必備購買的重點軟體之一，道具的搭配，加上豐富的遊戲內容，是款值得一玩再玩的優質作品。



爆熱躲避球





中卡	爆熱躲避球
日卡	爆熱ドッジボールファイターズ

版本	日版/美版/歐版
發行商	ATLUS
發售日	2001.3.21
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

不論從哪個角度來看，本作都有著『熱血躲避球』的影子，尤其是背景音樂真是讓人熱血到不行。玩家的目標就是要稱霸全日本，將日本各區的躲避球好手全數擊敗，必殺球的種類多達50餘種，遊戲的樂趣非常高，是款佳作。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

如果你可以慫使朋友對戰的話，就可以不用再和單調的NPC對決，利用自己親手培養的隊員，和朋友來場殊死戰是個不錯的遊戲方式喔！



GT賽車

中卡	GT賽車
日卡	アドバンスGT

版本	日版/美版
發行商	MTO
發售日	2001.3.21
遊戲類型	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

遊戲收錄了8個車廠，48台車種可供選擇，達成某些條件還可以獲得配備改裝自己的愛車，遊戲中，只要放油輕踩煞車便可進行甩尾。喜愛車子的玩家，可以買回家將自己的愛車升級，再和朋友來場熱血對戰吧！



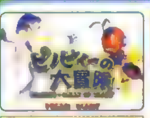
編輯玩後感

耐玩指數……★★★

8種遊戲模式，32條賽道還分成高速賽道、山路等等，雖然真實性不夠，但是甩尾的快感，和細心的引擎聲，相當合小編的口味呢！



皮諾蜂大冒險



中卡	皮諾蜂大冒險
日卡	ピンビィーの大冒險

版本	日版/美版
發行商	HUDSON
發售日	2001.3.21
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1人用

以名作「皮諾蜂」為題材所製作的動作遊戲，玩家必須利用「衝刺」這項特技，來過關斬將，再加上各樣道具來輔助主角「皮諾蜂」順利過關。遊戲的畫面相當優美，顏色的搭配也非常鮮艷。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

玩家在遊戲過程，可以提升衝刺的次數，屆時可以體會飛翔的快感，初期可能會玩得比較無奈，算是款越磨越光的慢性遊戲……。



柯拿米明星賽車



中卡	柯拿米明星賽車
日卡	コナミワイワイレーシング アドバンス

版本	日版/美版/歐版
發行商	KONAMI
發售日	2001.3.21
遊戲類型	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

遊戲的玩法和過去的『瑪俐歐賽車』相似，玩家可以從KONAMI的眾明星角色選其一來進行遊戲，遊戲模式則分為GP模式、VS模式、等等。玩家還能將錢拿來購買道具，陷害對手，喜愛KONAMI角色的玩家不可錯過。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

遊戲性而言真的是普普通通，除了和朋友對戰比較有趣之外，其他的模式都普為基本，如果不是KONAMI的愛好者，很難提起興趣來娛樂了。



實況野球3



中卡	實況野球3
日卡	パワプロクンポケット3

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2001.3.21
遊戲類型	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

由GB進化到GBA的全新力作『實況野球3』，這次新增了邪惡野球團體「普洛培拉團」，玩家必須培育更強的野球選手，才能將這支強而有力的團體擊敗。遊戲中的迷你遊戲也是一絕，畫面的提升更是不在話下。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

12支強隊，玩家可以選擇和NPC或玩家進行對決，而主要的培育模式更是精彩，喜愛系列作的玩家千萬不可錯過。



中卡 拿破崙
日卡 ナポレオン

以「拿破崙」為故事背景的模擬戰略遊戲。戰爭中加入動作要素，玩家必須利用各式按鈕來改變戰爭的狀況，像是提高士氣、移動等等。遊戲關卡非常多變，有海戰、陸戰，因應場地的不同，需要更多的戰術，遊戲性十足。

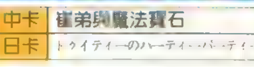
版本	日版
發行商	NINTENDO
發售日	2001.3.21
遊戲類型	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

編輯玩後感

耐玩指數 ★★★

除了1~25話主要任務之外，還外加了6話的番外篇。遊戲的SLG要素非常濃厚，角色的外貌也相當俊朗，是款優質的動作模擬戰略遊戲。



中卡 崔弟與魔法寶石

日卡 トゥイティーのパーティー・パーティー

以大富翁的型式，以及各式的小遊戲所組合成的桌上型遊戲；遊戲內容雖然簡易，但繁瑣的日文而沒有漢字的輔助，對不黯日文的玩家可能會有點苦手。遊戲角色是由大家熟悉的兔寶寶、達菲鴨等等來擔綱，遊戲性還算頗高。

版本	日/美/法/德版
發行商	KEMCO
發售日	2001.3.21
遊戲類型	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

編輯玩後感

耐玩指數 ★★

與其和NPC對戰，這種桌上型遊戲最適合多人同樂，遊戲是以誰先搶得寶石為優勝，其實偶爾只玩玩裡面的小遊戲，也是挺不賴的。



中卡 日本GT賽車
日卡 全日本GT選手權



本款遊戲的真實性頗高，過彎的靈敏度和甩尾和一般的賽車GAME比較起來較為低些。玩家可以挑戰冠軍盃模式，向更高層次邁進，並藉此來更換自己的配備，讓心愛的車子能夠更上一層樓。另外還支援多人對戰，能和多人同樂。

版本	日版/美版/歐版
發行商	KEMCO
發售日	2001.3.21
遊戲類型	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用



編輯玩後感

耐玩指數 ★★★

如果想要從中體會改車的樂趣，本作值得讓大家來體驗，畫面也稱得上是一等一。只是操控性的上手度略高，必須習慣一陣子就是了。



中卡 高爾夫大師
日卡 JGTO公認 GOLF MASTER～JAPAN GOLF TOUR GAME～



日本高爾夫機構JGTO協會認可，遊戲中會有12名實名的高爾夫好手登場，來與玩家進行一場夢幻般的高爾夫對決。遊戲中共有五種各富特色的遊戲模式，還對應雙人對戰、四人對戰的系統，操作度相當便利、上手度也相當高！

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2001.3.21
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用



耐玩指數 ★★★

遊戲模式的內容，可以讓玩家娛樂好一陣子。畫面的表現尚可，音效的表現則有待加強；話雖如此，對戰的樂趣可是一點也不含糊喔！



中卡 火爆摔角A
日卡 ファイヤープロレスリングA



SPIKE的『火爆摔角』在GBA上和玩家們見面了，多達200名的摔角選手可供使用，1200餘種的特殊必殺技，喜愛摔角格鬥的朋友，可以透過GBA的小小螢幕，感受到熱血般的瘋狂對決。

版本	日版/美版
發行商	SPIKE
發售日	2001.3.21
遊戲類型	FTG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用



耐玩指數 ★★★

利用通信纜線可以實現四人大亂鬥的夢幻對決，超過五種以上的主要遊戲模式，對玩家而言絕對是值回票價。



中卡 賽馬大亨
日卡 ウイニングポスト for ゲームボーイアドバンス



模擬現實環境的遊戲馬種，再次由KOEI公司的手中誕生了！玩家可以扮演各樣活靈活現的角色，並且來培育自己的馬兒；騎手、調教師等等，總計139位人物登場在遊戲之中。迷你遊戲的搭載，也間接提升遊戲的耐玩性。

版本	日版
發行商	KOEI
發售日	2001.3.21
遊戲類型	SLG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感

耐玩指數 ★★★

玩家除了可以培養馬兒，參加一次又一次的大賽，將馬匹的密碼抄下，便可登入網站和世界好手對戰，算是補足了無法通信的缺失吧！



中卡	寂靜嶺
日卡	プレイノベル　サイレントヒル

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2001.3.21
遊戲類型	AVG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

『寂靜嶺』這回改以電子小說的型式出現在GBA主機上頭，恐怖的音效配樂，加上華麗的CG效果，恐怖程度一點也不輸給前作。原作中的重要角色原班人馬再度重現，依照玩家選項的不同，會出現所謂的分歧劇情。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★★★

恐怖氣氛的營造相當成功，一個人在深夜中遊玩可是會不自覺的毛骨悚然，夠大膽的話建議大家搭配耳機遊樂，鐵定會有更深層的體會。



中卡	口袋J聯盟
日卡	Jリーグポケット

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2001.3.21
遊戲類型	SPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

玩家透過GBA培育出最強勁的足球選手，參與比賽。遊戲中，J聯盟共計27支隊伍，每位選手都以實名登場，毫不含糊。如何利用自己的手腕，培養出世界一流的球隊，就要各憑玩家們的本事了。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★★

好吃懶做可是無法讓球隊強化的，一不小心就有可能發生資金不足的情況，雖然遊戲的目的很普通，但是培育的過程倒是挺有趣的呢！



中卡	遊戲王
日卡	遊戲王ダンジョンダイスモンスターズ

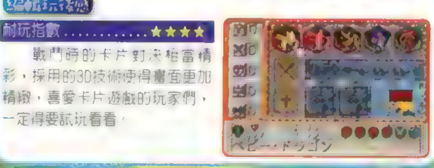
版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2001.3.21
遊戲類型	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

本作一口氣便收錄了漫畫1～22集的登場角色參與演出，遊戲中利用迫力的3D畫面來進行戰鬥，怪物組數高達100種以上，並將原作的「DDD」完整重現；這些對『遊戲王』迷們，都是再好不過的精彩內容了。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★★★

戰鬥時的卡片對決相當精彩，採用的3D技術使得畫面更加精緻，喜愛卡片遊戲的玩家們，一定得要試玩看看。



中卡	桃太郎祭典
日卡	桃太郎まつり

版本	日版
發行商	HUDSON
發售日	2001.3.21
遊戲類型	RPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這次的故事是發生在打敗大魔王和平之後的世界，桃太郎收到各地區所發來的祭典邀請函，透過這些祭典可以參與各式各樣的小遊戲，而金太郎、浦島太郎等要角也都全數再次登場，RPG的要素也收入其中，值得一玩。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★★

遊戲中玩家可以到達各個村裝，來遊玩當地的祭典小品，藉此提升自己的等級。只不過少了戰鬥的樂趣，不知會否有玩家感到不滿!?





中卡	航空管制官
日卡	ぼくは航空管制官

版本	日版
發行商	TAM
發售日	2001.3.21
遊戲類型	SLG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

玩家將擔任航空管制官這項重任，處理飛機的飛航安全、著陸的事項等等，透過這款遊戲來體驗管制官的重責。遊戲中收錄了羽田、名古屋、關西、新千歲四個日本機場，還設定了天氣與風向，是款特殊取向的模擬類型遊戲。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★

不論是風向的改變，或是下雪而使得飛機降落更為困難，遊戲中都真實的重現，但對不善管理的玩家，娛樂性可真的是大打折扣呢！





中卡	怪獸使者
日卡	モンスターガーディアンズ

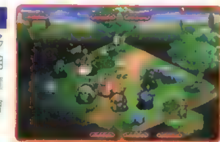
版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2001.3.21
遊戲類型	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

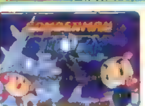
遊戲中充滿著各式各樣的魔物，玩家將操作主角來對這些魔物下達命令，擊敗對手。魔物最多可以四隻組成一隊，玩家必須依照魔物個性的不同，周詳出培育方針，藉以加強魔物各自的生命力、攻擊力和索敵力。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★★

遊戲一開始就會敘述一大多關於主角的誕生，培育的過程相當有趣，但戰鬥時的畫面和趣味性卻略低，如果能夠再行加強會更吸引人吧!?





中卡 轟炸超人Story
日卡 ボンバーマンストーリー

版本	日版/美版
發行商	HUDSON
發售日	2001.4.27
遊戲類行	ARPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這款『轟炸超人』是以全新的故事和遊戲系統為出發點，除了有動作RPG的要素外，還能操作寵物，不斷提昇它的等級，再藉由「合體」、「道具合成」等方式來加強自己各方面的能力，進行戰鬥。遊戲也支援多人連線對戰。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

遊戲中的漢字相當少，對台灣的小朋友可能會比較辛苦；遊戲還附有大家熟悉的轟炸超人「對戰模式」，多人遊戲倍感趣味。



中卡 拳擊2
英卡 Ready 2 Rumble Boxing：Round 2

版本	美版/歐版
發行商	Midway
發售日	2001.6.11
遊戲類行	FTG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

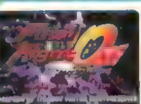
遊戲模式分成「大型電玩模式」、「冠軍盃模式」、「生存模式」三種，玩家可以選擇8位拳擊好手進行參賽（外加3位隱藏角色共11位）。比賽時可以集氣，一旦集出「RUMBLE」便可使出黃金拳必殺技，遊戲性倒是不錯。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

每位角色登場時都會有語音，玩起來熱血度十足；畫面的表現也很不錯，只是招式太少，打起來不是很過癮就是了。





中卡 街頭快打
日卡 ファイナルファイト ONE

版本	日版/美版/歐版
發行商	CAPCOM
發售日	2001.5.25
遊戲類行	FTG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

CAPCOM的動作名作『街頭快打』，玩家可以任意選擇過去三位熟悉的角色進行街頭格鬥，當你達成某些條件，還能使用隱藏角色，開啓特殊模式，耐玩度頗高。一旦玩膩之後，還能和朋友來個攜手過關，協力對戰。



耐玩指數……★★★

為了開啓特殊模式，初期會對遊戲相當熱忱；直到玩到後期就會開始產生倦怠感；不過，如果能找到朋友一起遊戲，那就另當別論了。



中卡 雷曼人
英卡 Rayman Advance

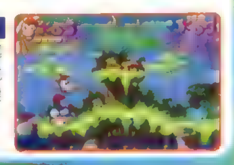
版本	美版/歐版
發行商	Ubi Soft
發售日	2001.6.11
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

『雷曼人』是一款老少閒宜的動作過關遊戲，隨著玩家不斷地破關，咱們主角雷曼人就會獲得更新的力量；例如初期所獲得的攻擊招式就是其中一項能力。遊戲的畫面相當鮮豔，角色的刻劃也非常活靈活現。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

關卡和敵人的模樣幾乎都如出一轍，當玩家破完一次可能就不會再想玩個第二回，驚喜度很高，但耐玩度就不怎麼樣。



中卡 伊登戰機
英卡 IRIDION 3D

版本	美版
發行商	Majesco Sales Inc.
發售日	2001.6.11
遊戲類行	STG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款3D射擊遊戲，遊戲內容相當陽春，除了可以調整遊戲難度為普通、困難兩種以外，遊戲模式只有單純的過關模式一種。玩家必須駕駛著主角機，擊退不斷襲擊而來的敵機，因為是3D的緣故，畫面的表現倒是令人感到驚豔。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

如果遊戲的內容能夠更完整，模式也更富變化，相信耐玩程度相對的也可以更高。不過3D的畫面倒是挺優美的就是了……。





中卡 湯尼霍克滑板2
英卡 Tony Hawk's Pro Skater 2

版本	美版/歐版/法版
發行商	Activision
發售日	2001.6.11
遊戲類行	SPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

知名的滑板巨星「湯尼霍克」，這次出現在GBA主機上頭，並以3D畫面來加以呈現。一開始便可以選擇十多位世界各地的滑板好手進行比賽，遊戲還有自由模式可供練習，場地種類也應有盡有，喜愛滑板競速的朋友不可錯過。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

雖然是以3D畫面表現，但遊戲性加上特殊的音效，這款遊戲絕對值得玩家購買；尤其是對湯尼霍克特別情有獨鍾的朋友們。



中卡	拿姆科合集
日卡	NAMCO Museum

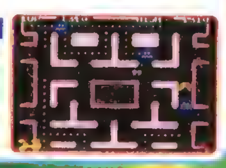
版本	日版/美版/歐版
發行商	NAMCO
發售日	[illegible]
遊戲類型	ETC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

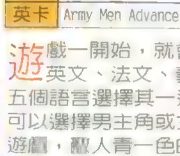
這款『拿姆科合集』收錄了『小精靈』、『NAMCO賽車』、『小蜜蜂』等五款過去在大型電玩和FC主機上極受歡迎的小品遊戲。畫面雖然沒有進化，但一口氣就能玩到五款遊戲，也是挺不錯的選擇。

編輯玩後感

耐玩指數 .... ★★★

玩到一半想要更換遊戲直接壓下START鈕便可選擇，相當方便，雖然畫面音效表現尚可，但還是推薦給喜歡過去名作的玩家。





中卡	玩具兵
英卡	Army Men Advance

版本	美版
發行商	3DO
發售日	2001.6.11
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

遊戲一開始，就會讓玩家從英文、法文、義大利文等五個語言選擇其一進行。玩家可以選擇男主角或女主角進入遊戲，敵人清一色的都是綠色的玩具兵；玩家除了要使用手中的機槍掃敵過關，還必須解除一路上的機關才行喔！

編輯玩後感

耐玩指數 .... ★★

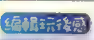
遊戲的玩法相當簡易，只是敵軍的子彈想要閃躲也不是易事。本作比較偏向低年齡層，因為可玩性並不高，耐玩性也頗低……



中卡	吉姆超人
英卡	Earthworm Jim

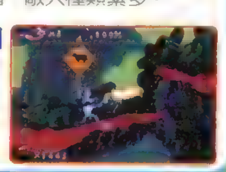
版本	美版
發行商	[illegible]
發售日	2001.6.11
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

原本只是一條普通的小蚯蚓，在一場陰錯陽差的意外下，得到太空裝並成為大家耳熟能詳的「吉姆超人」，繼卡通之後也要在GBA上大展身手了。玩家可以使用電光槍還有吉姆的特殊能力進行過關，關卡豐富、敵人種類繁多。



耐玩指數 .... ★★★

畫面整體偏暗，這對使用GBA的玩家而言比較不方便；不過，主角的動作和表情都非常生動，喜愛動作遊的朋友推薦給你們。



中卡	皇家騎士團外傳
日卡	タクティクスオウガ外傳 The Knight of Lodis

版本	日版/美版
發行商	NINTENDO
發售日	2001.6.21
遊戲類型	SRPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

全新的故事，更富戰略性的『皇家騎士團』回來了！和舊作一樣，遊戲會先問幾道問題來決定玩家們的性向。戰鬥場景最大是以32X32的方格展開，地型將會影響到角色們的能力，高低差也是這次新作中的主力系統。

編輯玩後感

耐玩指數 .... ★★★★★

果真是GBA上的SRPG大作，遊戲內容相當完整，故事架構也非常完善；尤其是戰鬥系統，喜愛戰略RPG的玩家，千萬不可錯過這款名作中的名作唷！



中卡	馬雅冒險
日卡	Pitfall：The Mayan Advence

版本	日版/美版
發行商	Majesco Sales Inc
發售日	2001.6.11
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

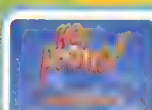
故事是從一個不知名的熱帶叢林開始，玩家將扮演著英雄馬雅，展開一連串的冒險。遊戲中除了主武器外，還能從各處取得像是迴旋鏢、果實等飛行道具，除了要小心叢林動物的攻擊，還有小心突如其來冒出的陷阱。

編輯玩後感

耐玩指數 .... ★★

這款動作遊戲的節奏算挺快的，對喜歡快速破關的朋友是一個不錯的選擇，只可惜背景音樂有點單調，角色動作也略為僵硬。





中卡	火熱馬鈴薯
英卡	HOT Potato！

版本	美版
發行商	BAM entertainment
發售日	2001.6.28
遊戲類型	PZG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款美製的益智動作過關遊戲，主要分成「任務模式」和「積分模式」兩種遊戲方式。說明白一點，玩家只要利用A鈕的交換，B鈕將馬鈴薯擊出，相同顏色便可抵消，藉以取得高分，模式有點略少，不過遊戲性不錯。

編輯玩後感

耐玩指數 .... ★★

這對不善益智的玩家可能會有些許的苦手，等到上手之後一連破個十來關，可是會感到莫名的成就感唷！





中卡	優駿狂想曲
日卡	優駿ラプソディ

版本	日版
發行商	CAPCOM
發售日	2001.6.29
遊戲類行	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

進入遊戲後，會有「故事模式」、「迷你遊戲模式」兩種可供選擇。故事模式有加入RPG的要素，除了養馬就連騎乘也會因玩家的操作是否正確，而影響到賽績。使用通信連線還能交換種馬，或者是進行對戰喔！

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

本作是屬於可愛馬＋RPG的競馬遊戲，玩膩了純賽馬且嚴肅的相關GAME的愛馬玩家，可以買片「優駿狂想曲」回家試試。





中卡	小精靈全集
英卡	PAC-MAN Collection

版本	美版/歐版
發行商	NAMCO
發售日	2001.7.1
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款『小精靈全集』，一共收錄了四個版本的小精靈，包括「大型電玩般」、「家用電玩版」兩種大家熟悉的動作遊戲；另外還有類似『魔術方塊』的『小精靈方塊』，以及3D版本的『小精靈』動作遊戲兩款，總計四款遊戲。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

喜愛「小精靈」的大小朋友，雖然遊戲只能單人進行，但是一次就可以玩到四種不同風格的小精靈，尤其是3D版的小編可是特別鍾愛呢！







中卡	可愛賽車GBA
日卡	チョロQアドバンス

版本	日版/美版/歐版
發行商	TAKARA
發售日	2001.6.29
遊戲類行	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

可別小看這款GBA版的『可愛賽車』。這次TAKARA公司是以3D競速爆走為取向，要讓玩家體會對戰通信的無限樂趣。遊戲共有五個區域、五十道豐富多變的關卡，就連車子也有上百種零件可供更換，樂趣倍增。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★★

對戰的樂趣非常有趣，零件和配備的更換也讓遊戲更加的多變耐玩，這種遊戲就是要多找些朋友來同樂才是最棒的了！





中卡	遊戲王5　EXPERT 1
日卡	遊戲王デュエルモンスターズ5 EXPERT 1

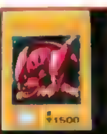
版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2001.7.5
遊戲類行	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

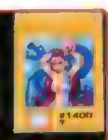
將前一代的卡片對戰加以進化，讓戰鬥過程更為緊湊就是這回的『遊戲王5　EXPERT 1』。變更的內容像是召喚獸的出現時機不限定於同個回合、加入召喚獸融合系統、新作中無屬性攻擊…等等，都是新作中的更新項目。

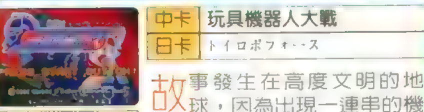
編輯玩後感

耐玩指數…………★★★★

雖然沒有新手教學模式，但遊戲規則相當簡單，相信玩家也可輕鬆上手，打贏對手可以拿到更多的卡片，提升自己的能力，也能利用通信連線和好友對戰，喜歡卡片戰鬥的玩家推薦給大家。







中卡	玩具機器人大戰
日卡	トイロボフォース

版本	日版
發行商	Global
發售日	2001.6.29
遊戲類行	STG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

故事發生在高度文明的地球，因為出現一連串的機器人暴動事件，身為主角警察訓練生的你，必須挺身而出搜查關於這起機器人反亂事件。這款AVG＋STG的遊戲，劇情尚可、射擊遊戲的部分也表現的差強人意。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★

利用A、B鈕進行空中和地面的攻擊，因為有子彈的限制所以不能盡情的猛攻。這款射擊遊戲的畫面一般，稱不上是一款佳作。





中卡	龍戰士
日卡	ブレスオブファイア　龍の戦士

版本	日版/美版/歐版
發行商	CAPCOM
發售日	2001.7.6
遊戲類行	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1人用

故事是以龍為出發點，玩家所操作的主角是一位能夠變身成龍的少年，旅途中會結識7位形形色色的夥伴一同冒險。除了有精彩的主軸劇情路線，以及趣味十足的戰鬥系統，玩家還能在遊戲中，釣釣小魚與狩獵。

編輯玩後感

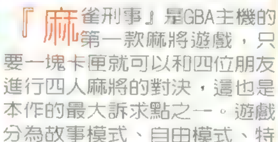
耐玩指數…………★★★

沒玩過SFC的玩家必玩的RPG力作，四人的戰鬥系統相當正統，變身和合體更是好玩，值得大家花錢廟來購買。





中卡 麻雀刑事
日卡 麻雀刑事



版本	日版
發行商	HUDSON
發售日	2001.7.12
遊戲類型	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

『麻雀刑事』是GBA主機的第一款麻將遊戲，只要一塊卡匣就可以和四位朋友進行四人麻將的對決，這也是本作的最大訴求點之一。遊戲分為故事模式、自由模式、特殊模式、連線同樂模式，豐富多變唷！

編輯玩後感

耐玩指數……★★

遊戲胡牌台數，以及種類都可以自己設定，這款傳統的13張麻將，對於想要打發時間的人是再適合不過的了。

中卡 快打旋風 II X
日卡 SUPER STREET FIGHTER II X REVIVAL

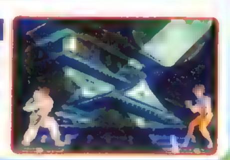
版本	日版/美版/歐版
發行商	CAPCOM
發售日	2001.7.13
遊戲類型	FTG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

本作可以遊樂的角色，包括『快打旋風 II 』初期的8位角色，再加上四大天王，以及SUPER版本的四位特殊角色，總計共18位可供使用。遊戲模式分為「大型電玩模式」和「練習模式」兩種，對戰時的畫面也相當精緻。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

通信對戰雖然要有兩塊卡匣才能進行，不過與其和電腦進行對戰，還是和會思考的玩家對戰來得有趣些，單獨一個人玩並不持久就是了。





中卡 大富翁
日卡 EXモノポリー



版本	日版
發行商	TAKARA
發售日	2001.7.13
遊戲類型	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~5人用

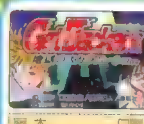
GBA第一款可以高達5人同樂的遊戲。以大家最喜愛的RPG風格為出發點，加上桌上型遊戲『大富翁』的紙盤遊戲，每位角色的表情都相當多變，不論是故事模式還是多人同樂，都可以達到莫大的樂趣。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

本作在遊戲進行時的畫面表現一般，但在「故事模式」當中的水準就頗高。喜歡有故事劇情的桌上型玩家，可以來體驗一番。





中卡 閃靈二人組
日卡 GetBackers 奪還屋 ―地獄のスカラムーシュ―

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2001.7.13
遊戲類型	RPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

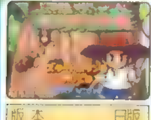
原作中漫畫迷們所熟悉的角色一併登場，握力高達200kg的「美堂」、擁有高壓電流體質的少年「天野銀次」等角色都會在遊戲中出現。遊戲中還有原創角色，要與喜愛這本漫畫的玩家們見面，角色陣容可以說是非常的堅強。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

本作的遊戲劇情，和原作漫畫一樣相當的逗趣，戰鬥也非常有趣，唯一的缺點就是提示過少，不懂日文的玩家容易卡關唷！





中卡 我的牧場 獨角仙版
日卡 みんなの飼育シリーズ①ぼくのカブト虫

版本	日版
發行商	MTO
發售日	2001.7.13
遊戲類型	AVG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款兩年前的夏日舊作，收錄了世界各地40多種以上的昆蟲，其中還有夢幻般的蟲類在遊戲中登場。遊戲畫面使用了13000多的多邊型製成，可以說是非常的講究，懶惰出門的朋友不妨買套回家體驗2003年的夏日風情喔！



耐玩指數……★★★

抓蟲、養蟲盡在遊戲之中，玩家還能查看蟲兒的現狀，帶牠出來玩。本作比較適合男孩子，女孩子可能會覺得受不了吧!?





中卡 宇宙戰艦
日卡

版本	日版
發行商	Jorudan
發售日	2001.7.13
遊戲類型	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

遊戲劇情一共有10個章節，每個章節會有3道關卡，玩家可以在這部作品一次玩上30關。遊戲是以戰略為取向，初學者可以先熟悉遊戲規則，進而向高難度的AI陸續挑戰。遊戲還附加100問的特殊模式，要來考驗玩家的腦筋。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

一卡雙人對戰是本作的主要賣點，看過原作的朋友必然不可錯過，但單純以一款遊戲來論，並不太力推薦大家購買。







中卡	哆啦Ａ夢GBA
日卡	ドラえもん 緑の惑星 ドキドキ大救出！

版 本	日版
發 行 商	EPOCH
發 售 日	2001.7.13
遊戲類行	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

依照選擇角色的不同，能夠使用的道具和特性也跟著轉變。透過GBA的小螢幕，不難發現本作的畫面表現相當鮮艷，色數種類相當高。利用通信纜線還能和朋友四人同樂，進行對戰！本作算是GBA上，初期的ACT佳作。

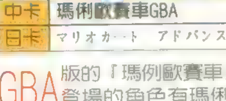
編輯玩後感

耐玩指數……………★★★★

果然是「哆啦Ａ夢」的遊戲，每位主角的道具相當繁多，玩家可以享受使用這些道具的樂趣，輕鬆過關回到地球。







中卡	瑪俐歐賽車GBA
日卡	マリオカート アドバンス

版 本	日版 美版 歐版
發 行 商	NINTENDO
發 售 日	2001.7.21
遊戲類行	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

GBA版的『瑪俐歐賽車』，其登場的角色有瑪俐歐、路易、碧姬公主、耀西、冬基、壞俐歐、庫巴八人，每位角色的車種都有其固定的特性，加速度和轉彎特性也都不盡相同，基本上的能力特性和系列作可以說是大同小異。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★★

只有一個字形容～「酷」！雖然一卡多人同樂不能選擇車種，但是整體的娛樂性非常高，除了有原創關卡還加入了隱藏關卡，樂趣滿點。





中卡	侏儸紀公園3 DNA公廠
日卡	Jurassic ParkⅢ：The DNA Factor

版 本	日版/美版/歐版
發 行 商	KONAMI
發 售 日	2001.7.19
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

玩家一開始會手無寸鐵，必須撿起路上的道具來和各式各樣的恐龍力拚。像是利用肉類來引開恐龍的注意力，也能利用小刀來砍殺較弱小的恐龍。一路上要收集散落在世界各處的DNA基因，玩到後頭會發現難度有點偏高。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

3D的表現手法相當細緻，除了攻擊以外，玩家還能利用跳躍、滑行來躲過恐龍的追擊，是一款相當不錯的冒險動作遊戲。





中卡	高爾夫達人
日卡	[illegible]

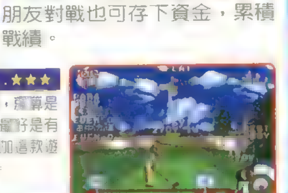
版 本	日版
發 行 商	KONAMI
發 售 日	2001.7.26
遊戲類行	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

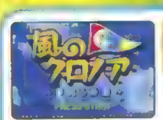
遊戲共分「對戰模式」、「團隊模式」、「練習模式」等數種遊戲模式。另外，經由日本高爾夫機構所特別認可，遊戲中將會有12名實名高爾夫好手登場，玩家利用通信纜線和朋友對戰也可存下資金，累積戰績。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

操作方式相當簡易，就算是初學者也可輕鬆上手，最好是有朋友也能一同對戰，增加這款遊戲的真正價值性會更好。





中卡	風之少年
日卡	風のクロノア～夢見る帝國～

版 本	日版/美版/歐版
發 行 商	NAMCO
發 售 日	2001.7.19
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

PS2版本之後，NAMCO也將其『風之少年』轉戰到GBA主機上頭。GBA最大要素就是只有兩顆按鈕，搭配方向鍵便可以輕鬆展開冒險旅程，上手所需時間非常短暫。玩家必須利用主角的特性「風」，展開攻擊並渡過一連串的重重考驗。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

這款動作過關遊戲，不僅畫面精緻，遊戲性也相當的充實。雖然只用到兩顆按鈕，但是主角可以使出的動作種類卻毫不含糊，值得一玩。



中卡	職業棒球
日卡	モバイルプロ野球 監督の采配

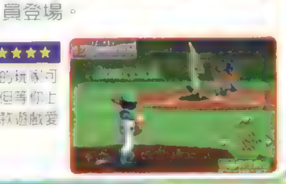
版 本	日版
發 行 商	KONAMI
發 售 日	2001.7.26
遊戲類行	SPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

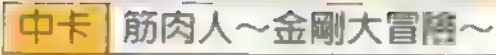
這是一款相當特殊的棒球遊戲。玩家身為球隊監督，是利用下達命令的方式來進行比賽，除了要了解各球員的狀況，還要做出應對策略，引導球隊邁向冠軍之路。遊戲共有11個場地，超過300名的真實球員登場。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★★★

這對喜愛親手打擊的玩家可能會有些許的不習慣，但等你上手之後，相信你會對這款遊戲愛不釋手喔！





筋肉人～金剛大冒險～

中卡	筋肉人～金剛大冒險～
日卡	筋肉番付～金剛くんの大冒險！～

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2001.7.26
遊戲類行	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

玩家將操作著主角「金剛君」，進行各式各樣的競技項目，並取得日本第一的頭銜。收錄的競技內容都相當特殊，玩法也都不盡相同。玩家還能利用道具幫助遊戲的進行，還可和朋友進行雙人對戰，增添遊戲樂趣。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

每個競技項目的玩法都非常新穎，和過去的系列作有很大的不同，加入AVG要素，使得遊戲整體感更加完整。

城堡建築

中卡	城堡建築
日卡	Fortress

版本	美版
發行商	Majesco
發售日	2001.8.1
遊戲類行	PZG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

遊戲的玩法和內容，有點像是變相的『魔術方塊』，依關卡的不同會有不一樣的遊玩方式，但主要都是以方塊為主。另外，這也是國外第一款可以利用通信纜線，雙人以上進行遊戲的作品。

編輯玩後感

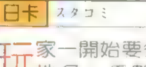
耐玩指數……★★★

這款遊戲的步調比較慢，玩慣魔術方塊的玩家一時間可能還無法接受，雙人遊戲倒是挺有趣的，值得大家一試。



星際指揮官





中卡	星際指揮官
日卡	スタコミ

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2001.7.26
遊戲類行	ETC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

玩家一開始要先設定自己的性名、歲數、性別、血型；跟著就要選擇自己想要養育的外星寵物，共五種可以選擇。飼養時除了可以對牠做出多樣動作，還能和牠一同遊玩小遊戲，藉此培育出一隻頭好壯壯的萬能寵兒。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

這款遊戲相當適合喜愛可愛事物的女孩子玩，你可以撫摸寵物，也可以在牠不聽話時鞭打牠，逗趣的模樣相當惹人憐愛。



ESPN高爾夫

中卡	ESPN高爾夫
日卡	ESPN Final Round Golf 2002

版本	美版/歐版
發行商	KONAMI
發售日	2001.8.1
遊戲類行	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

遊戲共有14位國外知名的高爾夫好手，每位選手則會有力量、體力等四種能力的基本資料，選擇其一後就可以開始進行遊戲。由ESPN認可的好手，玩家還可利用通信纜線和好友一起來使用對戰。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

遊戲中的場地種類相當繁多，喜愛高爾夫卻苦無場地或金錢的朋友，可以利用這款高爾夫遊戲好好打個過癮。





零度旅行

中卡	零度旅行
日卡	ゼロ・ツアーズ

版本	日版
發行商	MEDIA
發售日	2001.7.27
遊戲類行	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1人用

遊戲開始，玩家可以選擇男、女主角其中一人開始冒險。這款RPG冒險遊戲，故事內容較為輕鬆，畫面的表現不但柔美，而且村民和建築物甚是可愛。和同伴一同進行趣味般的戰鬥，也是遊戲的樂趣之一。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

如果看不懂日文，而無法融入遊戲的話，其樂趣可是會大打折扣，單純想要玩RPG而不是想要細玩品味的玩家，本作可能不太適合你喔！



黃金太陽

中卡	黃金太陽
日卡	黃金の太陽　開かれし封印

版本	日美歐德西義版
發行商	NINTENDO
發售日	2001.8.1
遊戲類行	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

劇情是從古代的學術「鍊金術」封印解開，使得世界陷入了危機而開始的。孩提時代的主角一行人，在經歷了生離死別，三年後負擔起拯救世界的重任而踏上旅途。戰鬥中可以使用普通攻擊、精神力等，迷宮中也暗藏不少樂趣。

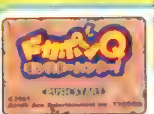
編輯玩後感

耐玩指數……★★★★★

這款GBA主機的第一部最受玩家矚目的RPG大作，相信不用小編來介紹，也要入手一片吧！畫面佳、音樂佳、劇情優，是款不玩可惜的優質軟體



GBA 特輯



中卡	多卡波王國Q
日卡	ドカポンQ モンスターハンター!

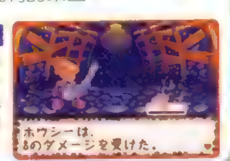
版本	日版/美版/歐版
發行商	Asmik
發售日	2001.8.3
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

這和過去『多卡波王國』系列作的紙牌遊戲不大相同，是以RPG的方式來進行遊戲。本作共有151隻怪物登場，玩家可以利用陷阱和飼料來加以捕捉，進而養育。利用通信纜線還能進行對戰，或是交換手邊現有的東西。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

這款遊戲基本上要以新作品來看待，如果是想體會過去「多卡波王國」所帶給大家歡樂的玩家，本作可能會讓你感到失望喔！





中卡	超級黑巴斯
日卡	スーパーブラックバスアドバンス

版本	日版
發行商	STARFISH
發售日	2001.8.10
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

遊戲共有三種模式可以選擇：「制霸模式」、「速釣模式」、「自由模式」。這款繼承SFC主機後的新作，共有28種魚餌可供使用、11種魚類可以挑選，玩家可以駕駛著自己的快艇，充分享受到釣魚的樂趣。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

遊戲中的速釣模式真正擺脫過去無聊釣魚遊戲的刻板印象，說不定這款釣魚遊戲，可以吸引到原本對釣魚不感興趣的玩家。





中卡	我的牧場 鍬形蟲版
日卡	みんなの飼育シリーズ2ぼくのクワガタ

版本	日版
發行商	NINTENDO
發售日	2001.8.3
遊戲類型	AVG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

話說主角在路上遇到一名女孩，女孩講述了他們村莊的「鍬形蟲傳說」，主角便決定在40天以內捉到鍬形蟲……。本作的鍬形蟲共有40種，最特別的在於音樂的表現，玩家請遊玩時張大耳朵，仔細聆聽一下那種臨場感喔！

編輯玩後感

耐玩指數…………★★

故事發生在夏天之後，基本上遊戲性和前作差不多，如果對前作感到失望，本作並沒有新增什麼可看的東西，可以不用多花錢來購買。





中卡	耽美夢想
日卡	耽美夢想マイネリーベ

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2001.8.10
遊戲類型	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

這款美少年充斥的戀愛遊戲，是由日本的人氣漫畫家「由貴香里織」來執筆，繪出一位位年輕帥氣的主角（天使禁獵區的原作者）。玩家在兩年內的校園生活裡頭，經歷許多體驗，最後向自己最喜歡的男孩子告白。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

不用多說，這是以女孩子為出發點的戀愛遊戲，如果你無聊想要了解男孩子如何給予女孩子心動感，可以進入這款遊戲的世界當中探索一番。







中卡	侏儸紀公園3 公園建造者
日卡	ジュラシックパークIII 恐竜にあいにいこう!

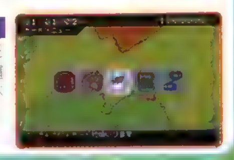
版本	日版/美版/歐版
發行商	KONAMI
發售日	2001.8.9
遊戲類型	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

這款自己建造心目中的恐龍公園，玩法有點類似『模擬城市』。可以培育的恐龍種類會有140種，玩家主要是進行琥珀的發掘，組織DNA將恐龍誕生，並經營自己的公園讓民眾參觀。玩家可以透過通信纜線和朋友進行恐龍交換。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

這款遊戲頗為耐玩，如何正確的培養出自己想要的恐龍，還有讓自己的公園可以順利開張不倒閉，都可說是一門學問呢！





中卡	終極麻將
日卡	極 麻雀デラックス 未來戰士21

版本	日版
發行商	Athena
發售日	2001.8.10
遊戲類型	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

遊戲中共有16名好手和玩家一同來打牌，和其他麻將遊戲最大的不同，就是本作加入了感情和思考的新系統。玩家在打牌可以使用普打、強打兩類，藉此來改變對手的思考能力和心情變化，相當有趣。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

和朋友進行對戰時，那種利用普打、強打的過程會更加趣味。麻將遊戲果然就是要湊足四人才是最讚的呢！





中卡	壞俐歐GBA
日卡	ワリオランドアドバンス

版本	日版/美版
發行商	NINTENDO
發售日	2001.8.21
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

玩家可以從普通、困難兩種難度選其一來進入遊戲。和正常版的瑪俐歐動作過關遊戲不一樣，主角壞俐歐主要是使用衝刺來開啓通路、擊敗敵人、收集秘寶。遊戲是在一座充滿魔幻的金字塔中進行，動作要素十足。

編輯玩後感

耐玩指數 ……………★★★★★

玩家可以盡情的衝刺，擊敗敵人，所以說這款動作遊戲的暢快感和緊湊感都非常高，相信對動作遊戲情有獨鍾的人也會愛上的。





中卡	ESPN競技滑板
日卡	ESPN X-Games：Skateboarding

版本	日版/美版
發行商	KONAMI
發售日	2001.9.1
遊戲類行	SPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

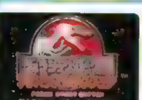
八位以上來自世界各地的滑板好手齊聚一堂，玩家能夠從遊戲內定的三個場地，選擇其中一項開始進行積分賽。因場地的限制，可以表現的空間很小；不過比賽過程卻非常有趣，而賽後還有REPLAY可以觀看。

編輯玩後感

耐玩指數 ……………★★★

這和ESPN台時常轉播的滑板遊戲規則相同，重播畫面的採用也非常新穎，利用3D所表現的精緻畫面更是不容錯過唷！





中卡	侏儸紀公園3
日卡	ジュラシックパーク3 アドバンスド アクション

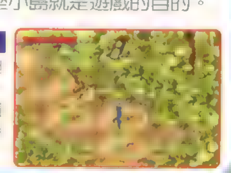
版本	日版/美版/歐版
發行商	KONAMI
發售日	2001.8.30
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

可別小看這款動作遊戲，玩家一開始被迫降落在充滿著侏儸世紀的恐龍公園，手邊只有一個通信機即使展開冒險。玩家必須收集各式道具來和恐龍對抗。被恐龍追擊的緊迫感做的相當不錯，想辦法逃離這座小島就是遊戲的目的。



耐玩指數 ……………★★★

雖然遊戲只能一人進行，但是遊戲的畫面和音效都算不賴，只是破完一次可能會覺得有些遺憾，因為過程雖吸引人但結束時卻非常失落。



中卡	動力火箭滑板
英卡	Rocket Power：Dream Scheme

版本	美版
發行商	THQ
發售日	2001.9.1
遊戲類行	SPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

帶有劇情風味的動作滑板遊戲，過場劇情的畫風相當美式，有著「辛普森家族」的味道。進入遊戲時可以選擇四位角色，除了要閃避敵人的攻擊收集星星，還能在中途更換滑板、溜冰鞋等行走方式。

編輯玩後感

耐玩指數 ……………★★

喜歡美式卡通和動作遊戲的玩家，這款遊戲在畫面和遊戲性都表現的相當不賴，但是動作要素並沒有很多，這點比較遺憾。



中卡	失落的帝國
英卡	Disney's Atlantis：The Lost Empire

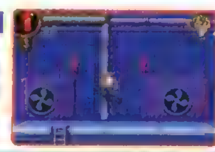
版本	美版/歐版
發行商	NINTENDO
發售日	2001.3.21
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款「迪士尼」的卡通改編電玩作品，動作要素相當的多，光是第一關就可以做出衝刺、跳躍、攀登、懸掛、攝邊等等動作，玩家必須收集寶石，並利用各關卡所安排的到具來闖關，過場動畫也表現的很優喔！

編輯玩後感

耐玩指數 ……………★★★

就動作遊戲的完成性來論，本作的表現真的是相當不賴！但不喜歡美式畫風的玩家，可能會對其畫面感到反彈。





中卡	賭城
英卡	Caesars Palace Advance

版本	美版
發行商	Majesco
發售日	2001.9.1
遊戲類行	ETC
對應周邊	無
遊玩人數	1~人用

這款『賭城』遊戲，說穿了就是賭博遊戲大全。幾乎你所熟悉的相關遊戲都收錄其中；舉凡Blacck Jack、輪盤、吃角子老虎、梭哈等應有盡有。而且遊戲還備有提款機方便玩家進行提錢或是存錢的動作。

編輯玩後感

耐玩指數 ……………★★★

這是款最適合打發時間的賭博遊戲，而且遊戲種類非常繁多，想要測試今天運勢的朋友不妨先來測試一下手氣。





中卡	星際總部
英卡	BackTrack

版本	美版
發行商	Telegames
發售日	2001.9.1
遊戲類行	STG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這是GBA主機第一款以3D畫面表現的第一人稱射擊遊戲。玩家可以從普通、困難兩種難易度選擇其一開始進行遊戲。除了可以切換武器之外，擊倒敵人還能撿起對手的裝備，玩法類似於電腦版的『戰慄時空（CS）』。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

透過GBA的小螢幕，其實不太適合玩這類型的遊戲，因為很容易在還沒搞清楚的狀態下就陣亡，"玩到頭暈"也是盲點之一。





中卡	純情房東俏房客
日卡	ラブひなアドバンス 祝福の鐘はなるかな

版本	日版
發行商	Marvelous
發售日	2001.9.7
遊戲類行	LSG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

玩家扮演著浦島景太郎的角色，發生一連串和原作一般，和許多美麗少女同住一座屋簷，並發生一些有趣的事物。遊戲的畫面相當精緻，而且還附有開頭動畫；另外，遊戲的配樂也是一絕喔！

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

超短時間限制的選項，和劇情的步驟更為輕快。體力的限制也是一項不錯的創意，小編對這款遊戲還頗為鍾愛的呢！





中卡	跳動城堡
英卡	Rugrats : Castle Capers

版本	美版
發行商	THQ
發售日	2001.9.1
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款『跳動城堡』是款相當簡易的動作型遊戲，玩家所使用的角色都是剛上幼稚園不久的孩童，從一開始選用的關卡，乘坐各種特殊的交通工具展開歷險之旅。角色的畫風相當逗趣，有時會讓人發出會心的一笑。

編輯玩後感

耐玩指數★★★

適合的玩家年齡層大概不會超過小學六年級，因為操作過於簡易，對上了國中生的老手可能會覺得挑戰性略低，耐玩度也不夠。



中卡	機器人戰記 鍬型
日卡	メダロット・ナビ クワガタ

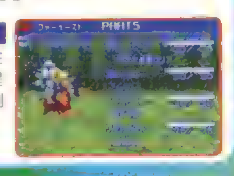
版本	日版
發行商	Imagineer
發售日	2001.9.7
遊戲類行	SRPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

本作分成兩個版本，劇情雖雷同但可使用的機體卻大不相同。雖然畫面表現一般，但在戰略方面卻相當講究，玩家可以選擇敵機的頭、左手、右手、腳四個部位進行攻擊，隨著劇情的發展會遇到各式各樣的對手。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

劇情方面的架構，對國小生可能會有很大的吸引力，因為是屬於校園生活搭配機器人的劇情，不過其SLG要素也值得一玩。





中卡	轟炸所羅門
英卡	Tang Tang

版本	美版/歐版
發行商	[illegible]
發售日	2001.9.6
遊戲類行	PZG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款ACT＋PZG遊玩模式的益智遊戲，玩家必須在每一關收集全部的金幣，並閃躲敵人的攻擊以免掛點。玩家可以自己生成方塊跳到高處，或是將方塊取消前往別的地方。遊戲操作簡易，不過益智難題可是一關比一關難唷！

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

遊戲和過去FC主機的舊作「淘金」有點類似，不過角色造型極為可愛，相信女性玩家會特別喜歡吧！



中卡	機器人戰記 甲胄
日卡	メダロット・ナビ カブト

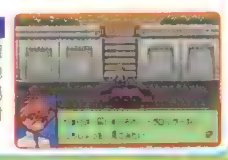
版本	日版
發行商	Imagineer
發售日	2001.9.7
遊戲類行	SRPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

本作分成兩個版本，劇情雖雷同但可使用的機體卻大不相同。除了戰略要素相當趣味以外，玩家還能利用各樣零件進行「更換」和「改裝」，藉以強化自己的機體。可以做變動的部位也分成頭、左手、右手、腳四個部位。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

在改裝方面相當的多變，隨著更換的零件，機器人的外觀也會隨之變化，玩家可以創作出屬於自己的全新機體並且和朋友對戰。





中卡	高級戰爭
英卡	Advance WARS

版本	美版/歐版/法版
發行商	NINTENDO
發售日	2001.9.10
遊戲類行	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~人用

這款戰略模擬遊戲，玩家選擇自己喜歡的角色，每位角色的兵種則都各不相同。而兵種則分為步兵、砲兵、坦克、高射砲等等，兵種之間會有相生相剋，操作非常簡易，無論是進行劇情模式或對戰模式，都相當好玩。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★★

本作相當容易上手，知道兵種的屬性關係之後，戰略性也會變得更高。畫風和造型都很可愛，也平易近人這點，很合小編的味口。





中卡	機甲寶貝 十字
日卡	ロボットポンコッツ2 リングバージョン

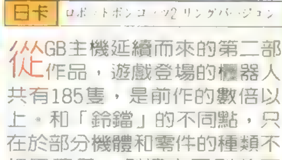
版本	日版/美版
發行商	HUDSON
發售日	2001.9.13
遊戲類行	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

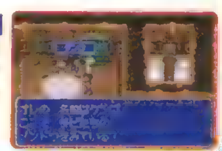
從GB主機延續而來的第二部作品，遊戲登場的機器人共有185隻，是前作的數倍以上。和「鈴鐺」的不同點，只在於部分機體和零件的種類不相同而已，劇情方面則差不多。戰鬥時的團體戰鬥，懂得如何輔助和協力非常重要。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★

基本上一個人來玩這款遊戲是不太適合的，因為玩家會一直被其繁瑣又有點無趣的對話給弄睡著，還是找朋友一起來玩的好。







中卡	森田將棋
日卡	森田将棋

版本	日版あどばんす
發行商	HUDSON
發售日	2001.9.12
遊戲類行	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

這款日本人氣棋盤遊戲『森田將棋』，以GBA主機為遊戲平台再度發售。玩家可以從自由對局、將棋道場等開始遊戲。另外，對初學者來講也有將棋講座、將棋問題集幫助不了解將棋的玩家快速上手。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

台灣最流行的莫過於象棋、五子棋兩類，將棋在台灣可以說是默默無聞，會玩的更是少數，有心學習的朋友可以從這款遊戲購買開始。







中卡	幻想水滸傳GBA
日卡	幻想水滸傳 カードストーリーズ

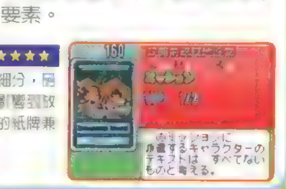
版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2001.9.13
遊戲類行	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

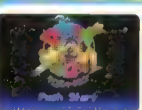
以PS『幻想水滸傳 II 』為遊戲舞台，所架構的紙牌戰鬥RPG遊戲，登場的角色都是當初在2代耳熟能詳的夥伴們。卡片總數多達200餘種，戰略要素相當充實，角色之間的友好關係也是影響到卡片能力的基本要素。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★★

在劇情方面以章節細分，另外根據選項的不同也會影響到故事的內容，是一款不錯的紙牌兼RPG遊戲。





中卡	機甲寶貝 鈴鐺
日卡	ロボットポンコッツ2 クロスバージョン

版本	日版/美版
發行商	HUDSON
發售日	2001.9.13
遊戲類行	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

從GB主機延續而來的第二部作品，遊戲登場的機器人共有185隻，是前作的數倍以上。玩家除了要先入手一台屬於自己的機甲寶貝，並利用各種零件來強化之外，戰鬥採用4對4的團體戰鬥，非常有趣。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★

漢字非常少，而且文字中並無重點提示，不過遊戲對戰的樂趣卻相當不錯，如果對自己日文以信心的朋友，不妨一試。





中卡	F-14熊貓戰機
英卡	F-14 Tomcat

版本	美版
發行商	Majesco
發售日	2001.9.18
遊戲類行	STG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這是款模擬飛行射擊遊戲，玩家坐在F-14戰機當中，享受遨遊天際追殺敵機的快感。玩家利用十字鈕可以做出上昇、下降、360度空中轉体等動作，再利用機槍掃射敵機。另外，對應通信纜線可以四人同遊喔！

編輯玩後感

耐玩指數…………★★

本作的上手度和難度都偏高，玩家必須利用一段時間才能駕輕就熟。要不然就算想擊落NPC機體，也是挺不容易的。





棒球卡片

中卡	棒球卡片
日卡	FIELD OF NINE DIGITALEDITION 2001

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2001.9.20
遊戲類型	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

本作和一般的棒球遊戲不同，這是一款以卡片對戰為主的棒球遊戲。玩家可以和NPC進行冠軍盃對決，或是利用通信纜線和朋友來一分高下。只要活用卡片的能力就可以順利擊出一隻漂亮的全壘打了。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

共計12個日本主力球隊，除了可以自編隊伍陣容，卡片的創意也相當趣味，玩膩一般手動棒球的玩家，可以來挑戰這款「棒球卡片」。





MIB星際戰警

中卡	MIB星際戰警
英卡	Men in Black：The Series

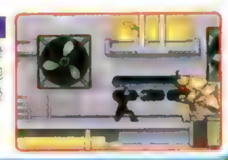
版本	美版/歐版
發行商	Crave
發售日	2001.9.25
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款改編自電影「MIB」的動作遊戲，玩家將操作著主角，在不死的情況下殺掉所有的異形，然後順利過關成功。畫面的表現一般，因為行走的速度有些許的緩慢，所以比較沒耐心的朋友可能會〝凍未條〞。

編輯玩後感

耐玩指數…………★

老實講，本作的畫面、音樂的水準普遍偏低，動作的要素也不大，單純是以電影為焦點來吸引玩家，不太值得輕言嘗試。



機器人大戰A

中卡	機器人大戰A
日卡	スーパーロボット大戦A

版本	日版
發行商	BANPRESTO
發售日	2001.9.21
遊戲類型	SRPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

新加入的參戰機體有「機動戰艦ナデシコ」、「機動戰記ドラグナー」，而遊戲中也將過去曾經一度消失的「機動武鬥傳G」重新復活。過去大受好評的「合體攻擊」和「援護行動」的系統也再度出現。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★★★

不管你是不是「機器人大戰」系列迷，這款遊戲絕對適合所有喜愛SRPG的玩家，熟悉的卡通機器人角色完整呈現，熱血度滿點！







蜘蛛人

中卡	蜘蛛人
英卡	Spider Man：Mysterio's Menace

版本	日版/美版
發行商	Activision
發售日	[illegible]
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

可別小看這款美版『蜘蛛人』，玩家除了能使用拳打腳踢攻擊，還能消耗能量釋放蜘蛛網來封鎖敵人的攻擊，最動感的就是能像電影般，攀岩走壁、利用蜘蛛絲擺盪、飛躍等動作都可以辦到，速度感也是一流。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

不管玩家怎麼飛躍、彈跳都不會摔死，想必這是動作遊戲最痛快的地方。遊戲中，能夠感受到主角為何會因能夠自在飛躍時感到去雀躍。



俄羅斯方塊GBA

中卡	俄羅斯方塊GBA
英卡	Tetris Worlds

版本	日版/美版/歐版
發行商	THQ
發售日	[illegible]
遊戲類型	PZG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

除了可以和朋友對戰以外，玩家還能在遊戲開始前，調整自己想要的等級難度，難度等級從1～15任君選擇。遊戲共有六道關卡可以選擇，依照關卡的特性不同，會有其障礙物和特殊的方塊消去法。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

「俄羅斯方塊」的名號相當響亮，更是一款老少咸宜的大眾化遊戲，有機會不妨和家人一同對戰，還能增加和家人的感情哨！





2002美式足球

中卡	2002美式足球
英卡	NFL Blitz 2002

版本	美版
發行商	Midway
發售日	2001.10.1
遊戲類型	SPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款美式足球就是我們通稱的橄欖球。玩家除了能自由選隊進行3D的對戰，還可以遊玩記錄式的積分賽。本作還相當體貼的設定教學模式，讓不懂美式足球的玩家，也可以設定出一套絕對自我的攻擊方式。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★

美式足球的風氣並沒有吹到台灣這塊領域，所以在遊戲性、耐玩度各方面，可能都吸引不了我們的玩家……。



中卡	高中測驗 英語單字篇·英語對話篇·英語作文篇
日卡	高中受験アドバンスシリーズ 英単語編·英熟語編·英作文編

版本	日版
發行商	Keynet
發售日	2001.8.31
遊戲類行	ETC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款遊戲共分三個版本，單字篇收錄了2000個實用單字、對話篇收錄了650句經典對話、作文篇收錄了26篇精彩英語作文，這款遊戲在日本發售是為了幫助高中生的日文程度提升，有興趣的玩家可以買回家一邊學習一邊玩樂。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★★

遊戲是以學習、玩樂來同時進行，除了回答各式英語問題以外，還能透過GBA聽到正確的英文發音，以達到事半功倍的學習效果。

中卡	史比狗鬼屋歷險
英卡	Scooby-Doo and the Cyber Chase

版本	美版/歐版
發行商	THQ
發售日	2001.10.8
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

台灣玩家可能不知道，「史比狗」是和兔寶寶一樣，從卡通轉為遊戲。這款動作遊戲的內容分為兩部分，除了要收集道具來進行解謎之外，還附加許多小小動作遊戲在裡頭。玩家可以自由切換角色來進行遊戲。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★

討喜的史比狗雖然編輯對牠的印象並不深，但遊戲的內容卻一點也不含糊。除了有動作遊戲可以享受，收集物品的樂趣也挺精彩的喔！



中卡	ZOE 2173遺囑
英卡	Z.O.E 2173 TESTAMENT

版本	日版 美版 歐版
發行商	KONAMI
發售日	2001.9.27
遊戲類行	SRPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

別具巧思的SRPG遊戲，以PS2的ZOE來製作出全新的故事架構和遊戲玩法，在戰略上類似於『機器人大戰系列』，但攻擊時加入動作要素，如果不能將準心對準敵機，就會被對方閃避攻勢。

編輯玩後感

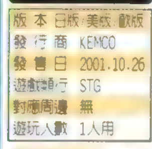
耐玩指數 ★★★

這是一款值得玩玩的SRPG遊戲，尤其是攻擊時採用捕捉動作的創新要素，真的能讓玩家感到莫大的參與感。





中卡	鐵板陣
日卡	ファランクス



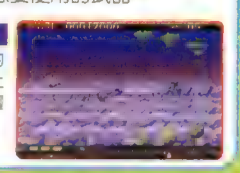
版本	日版 美版 歐版
發行商	KEMCO
發售日	2001.10.26
遊戲類行	STG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

可別因為遊戲卡名就望而卻步，這是款過往舊作重新移植的知名射擊遊戲。畫面的表現上相當精緻，玩家除了有四格的血量增加耐玩性，還有多樣的武器可供變化使用，雷射槍、集氣炮等等，還可自由更換想要使用的武器。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★★

終於玩到一款橫向捲軸式的射擊遊戲，在遊戲系統的設定上相當多樣化，多變的武器和敵人，真是讓人熱血萬分呀！





中卡	西原理惠子麻將
日卡	西原理惠子の殿堂麻雀

版本	日版
發行商	MEDIA
發售日	2001.9.28
遊戲類行	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這款「西原理惠子麻將」中所登場的角色，完全是以爆笑外型為主，而且遊戲的內容和遊戲系統，還受到日本電玩週刊FAMI通的好評，角色設定就是「西原理惠子」小姐擔當，遊戲還對應一卡四人同樂。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★★

玩家在打牌時，角色的表情極為豐富，這也是本作最大的賣點之一。喜歡麻將遊戲的朋友，編輯推薦本作給大家試玩。





中卡	生死極速
英卡	Driven

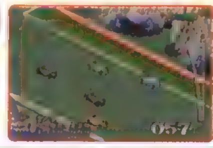
版本	美版/歐版
發行商	NINTENDO
發售日	2001.11.1
遊戲類行	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

遊戲模式相當豐富，有大型機台模式、單人遊戲模式、測試練習模式、故事模式、通信連線模式、積分模式、冠軍賽模式，絕對能讓玩家玩個過癮。遊戲中的車手和賽道也非常豐富，車種則都是以F-1為主。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★

遊戲的難度有點偏高，因為沒有地圖的設定，所以不熟悉賽道的朋友可能無法利用反射神經來過彎，比較難上手是這款遊戲的缺失。





中卡	決戰猩球
英卡	Planet of the Apes

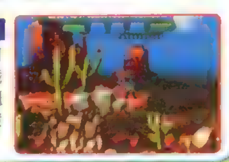
版本	美版/歐版
發行商	Ubi Soft
發售日	2001.11.1
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

遊戲一開始會有六個國家的語言，包括英文、法文、德文等可供選擇。遊戲中的劇情和電影本身並無太大的關連，動作要素則分為跳躍和道具的使用；畫面是以3D的方式來呈現，背景音樂的不足是遊戲的最大缺點。

編輯玩後感

耐玩指數……★

玩家如果是動作迷的話，可千萬不要輕易嘗試，因為遊戲中的角色，在動作方面有點僵硬，你可能會因為無法順利攀登上高處，而氣到跳腳。



中卡	風火輪賽車
英卡	Hot Wheels Burnin' Rubber

版本	美版/歐版
發行商	THQ
發售日	2001.11.1
遊戲類行	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

遊戲中所有登場的車種，在外型上都有著一點點的龐克風。玩家可以選擇冠軍盃模式，來進行一場接一場的挑戰賽，也可以選擇自由模式和時間模式，來讓自己的賽車技巧更上一層樓；比賽中單純是以技術決勝負。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

這款賽車遊戲，玩家可以選擇多樣的車種和賽道進行遊戲，就單人遊樂而言，本作不太值得推薦，畢竟耐玩度並不高。



中卡	花式自行車
英卡	Dave Mirra Freestyle BMX 2

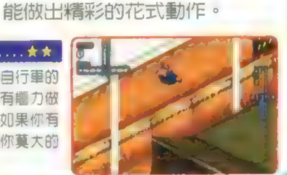
版本	美版/歐版
發行商	Acclaim
發售日	2001.11.1
遊戲類行	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

這款極限競速運動遊戲，共分正式賽、季節賽、自由練習、雙人對戰等模式。遊戲中除了有世界知名好手「Dave Mirra」以外，還有十多位賽名選手在遊戲中登場。遊戲的操作方式相當簡易，利用AB鈕就能做出精彩的花式動作。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

喜歡收看ESPN花式自行車的朋友，不用擔心自己沒有能力做到那些高難度的動作，如果你有心一試，本作也能帶給你莫大的樂趣。





中卡	湯姆與傑利
英卡	Tom and Jerry：The Magic Ring

版本	美版/歐版
發行商	NewKidCo
發售日	2001.11.1
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

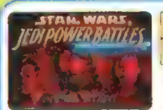
這款以知名卡通同名改編的動作遊戲『湯姆與傑利』，玩家可以選擇是使用小老鼠或是壞蛋貓來遊戲。其實兩名角色並無分別，所使用的攻擊方式和道具的使用都幾乎相同，而關卡的敵人對象則都是以壞貓和壞狗為主。

編輯玩後感

耐玩指數……★

起初以為是一款閃躲、捕捉的「貓捉老鼠」遊戲，結果竟然只是一般的動作遊戲，這點倒是讓人蠻大失所望的。





中卡	星際大戰絕地武士
英卡	STAR WARS：JIDI POWER BATTLES

版本	美版/歐版
發行商	THQ
發售日	2001.11.1
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

以電影「星際大戰絕地武士」為出發點的動作遊戲，玩家可以選擇三名劇中的主要角色來進行，除了可以利用光劍來進行斬擊之外，還能利用擋擋的方式，將敵人所射出的光槍給反彈回去，動作相當流暢，畫面也算OK。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

你會發現雖然是電影改編動作遊戲，但本作不論是跑步或是跳躍都有別於常人般的演出，遊樂感十足，關卡也相當多變。





中卡	貝斯釣魚
英卡	ESPN Great Outdoor Games Bass Fishing

版本	美版/歐版
發行商	KONAMI
發售日	2001.11.5
遊戲類行	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

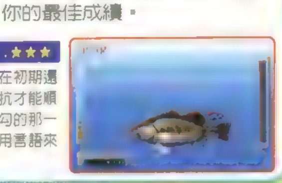
遊戲分成錦標賽模式、自由釣魚模式、通信連線模式三種。玩家可以選擇海釣地點、想要釣的魚種、選擇魚餌；隨著魚餌的不同，在誘魚的路線也有所不同。所有釣起的魚兒都可以加以記錄，成為你的最佳成績。

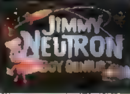
編輯玩後感



耐玩指數……★★★

這款「貝斯釣魚」在初期還不易上手，必須耐心對抗才能順利讓魚兒上勾，不過上勾的那一瞬間，成就感可是無法用言語來形容的呢！







中卡	吉米冒險
英卡	Jimmy Neutron : Boy Genius

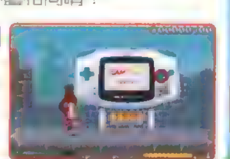
版本	美版/歐版
發行商	THQ
發售日	2001.11.15
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

玩家可以選擇簡易、普通、困難三種難易度來開始遊戲，除了主角吉米之外，還有狗狗這名角色可以使用。玩家可以先進入教學模式來熟悉操作方法，基本上攻擊的方式一樣，不過這兩名角色的動作要素卻不盡相同唷！

編輯玩後感

耐玩指數 ....★★

這款遊戲的畫面普通，背景音樂也乏善可陳，但是動作要素還算是不錯，可以讓玩家打發一下無聊的時間。





中卡	激鬥賽車
日卡	激鬥！カーバトラーGO！

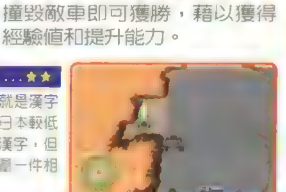
版本	日版
發行商	Victor
發售日	2001.11.30
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

遊戲是以賽車加入RPG要素的手法來進行，玩家所操作的少年會隨著劇情的進行，不斷的強化自己愛車和實力。玩家可以透過初期的教學模式知道，戰鬥時就是要讓自己的車撞毀敵車即可獲勝，藉以獲得經驗值和提升能力。

編輯玩後感

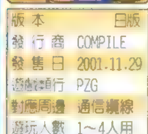
耐玩指數 ....★★

遊戲最大的缺憾，就是漢字相當的少，應該是針對日本較低年齡層的玩家而不使用漢字，但這對台灣玩家而言，會是一件相當苦惱的事……。





中卡	轉轉方塊
日卡	ぐるロジチャンプ



版本	日版
發行商	COMPILE
發售日	2001.11.29
遊戲類型	PZG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

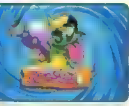
這款益智遊戲，玩法和內容都已經能夠透過卡名來窺知一二了。遊戲共分故事模式、對戰模式兩種，第一關是教學內容讓玩家可以快速上手。玩家必須想辦法利用手中的小方塊，拼出和左方相同的圖案，即可過關。

編輯玩後感

耐玩指數 ....★★★

遊戲的玩法和解謎方式相當特別，不論是哪個年齡層的朋友都會對它著迷。編輯在這推薦給想要遊玩益智型遊戲的朋友。





中卡	星球怪物
英卡	Planet Monsters

版本	美版/歐版
發行商	TITUS
發售日	2001.12.1
遊戲類型	PZG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這款遊戲並不只是單純的益智遊戲，遊戲玩法有點類似於大家熟悉的『轟炸超人』系列。玩家可以在關卡中拿取各式道具，例如：炸彈、泡泡糖槍等等，來攻擊對手使其陣亡，也要小心自己不要掉落敵人的陷阱或是遭其殺害囉！

編輯玩後感

耐玩指數 ....★★

遊戲的關卡相當的多變，但難度有些偏高，一個不注意相當容易掛點。如果對自己的反射神經相當有自信的話，可以來試試看看。





中卡	機械化軍隊
日卡	機械化軍隊

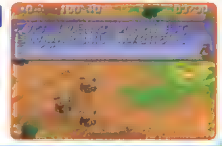
版本	日版/美版/歐版
發行商	KEMCO
發售日	2001.11.30
遊戲類型	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

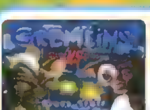
遊戲的玩法類似於PC平台的『星海爭霸』等即時戰略遊戲。玩家可以選擇任務模式，一邊進行任何一邊接受新手教學。也能和NPC或與朋友通信連線來個痛快的即時對戰，畫面的表現尚可，但背景音樂卻不怎麼樣。

編輯玩後感

耐玩指數 ....★

雖然是即時戰略遊戲，但是速度的進行有些緩慢，而且NPC的腦筋不太好，團體選擇機體一同行動時，有時還會有點"跛腳"行動不能。





中卡	外星小精靈
英卡	Gremlins : Stripe vs. Gizmo

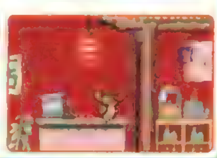
版本	歐版
發行商	Dreamcatcher
發售日	2001.12.4
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

十多年前廣受大小朋友喜愛的電影作品，十多年後的今天經由「Dreamcatcher」之手製作成GBA的動作遊戲。玩家操作著小精靈可以使出跳躍、攻擊等動作，開頭會有基礎教學讓玩家更快進入狀況，畫面和音效的水準頗高。

編輯玩後感

耐玩指數 ....★★

在移動和跳躍時，背景畫面的捲軸移動晃動的非常厲害，如果玩家遊玩時間一長很容易發生頭暈的情形，這點比較糟糕。



終極魔鬼剋星

中卡：終極魔鬼剋星
英卡：Extreme Ghostbusters : Code Ecto-1

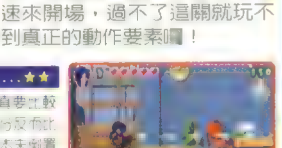
版本	歐版
發行商	Dreamcatcher
發售日	2001.12.4
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款以美國知名漫畫、卡通、影集所改編的同名遊戲，玩家可以同時玩到RAC和ACT兩款類型的遊戲內容。畫面的表現是以100%的美式風格為主，每關開頭都會先以賽車競速來開場，過不了這關就玩不到真正的動作要素喔！

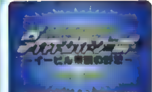
編輯玩後感

耐玩指數……………★★

遊戲性一般，不過真要比較的話，編輯覺得RAC的部分反而比ACT還要精彩，希望不要本末倒置才好……。



洛依德 ～邪惡帝國的野心～



中卡：洛依德 ～邪惡帝國的野心～
日卡：[illegible]

版本	日版
發行商	EPOCH
發售日	2001.12.7
遊戲類行	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

「洛依德」又有新作品了！這次玩家可以操作這些機器人，施展變形、合體等多彩多姿的技巧來進行RPG般的熱血戰鬥。戰鬥系統的操作方式相當容易上手，玩家還能透過通信纜線進行1對1的連線對戰。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★

遊戲的對話相當繁瑣，玩家可能會挺受不了的，而且一個不注意非常容易發生卡關的情況，請想玩的朋友三思而後行……。



口袋音樂



中卡：口袋音樂
英卡：Pocket Music

版本	歐版
發行商	RAGE
發售日	2001.12.5
遊戲類行	MUG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款『口袋音樂』可不是一般的音樂遊戲，它和KONAMI出的一系列MUG並不相同，玩家是要親手來製作音樂，能夠將之存檔再重複播放。遊戲可以選擇六種歐洲語系，看不懂的朋友可能會相當苦手。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

雖然遊戲的語言很難理解，但是成功將音樂編曲出來，再搭配耳機把GBA當作MP3來聽，可是相當棒的唷！



大麻雀



中卡：大麻雀
日卡：大麻雀

版本	日版
發行商	HORI
發售日	2001.12.13
遊戲類行	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這款麻將遊戲，玩家一旦手氣來了，就可以連莊連到爽翻天，因為它加入了一種滿貫倍增的特殊設定。另外，黃金牌的新型態遊戲模式，其內容也是為了讓玩家胡個過癮，有時還能藉此來逆轉牌局。

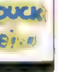
編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

雖然角色的造型並不是很可愛，但是既然是麻將遊戲大可不必那麼計較。電腦的動作相當迅速，這點對急性子的牌友算是一大福音。



唐老鴨GBA



中卡：唐老鴨GBA
日卡：ドナルドダック アドバンス

版本	日版/美版/歐版
發行商	UBI SOFT
發售日	2001.12.21
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

遊戲可以選擇五種語言，遊戲進行之前，可以先選擇DEMO觀看遊戲方式。除了能用拳擊打倒敵人，還能利用跳躍踩踏的方式消滅對手。過場動畫相當漂亮，而美術館的設定也讓遊戲的耐玩性提高不少。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

喜愛唐老鴨的朋友，這款遊戲的動作要素雖然不多，但很適合迪士尼迷們來遊玩，簡單易上手是其特色，動作老手就大可不必嘗試了。

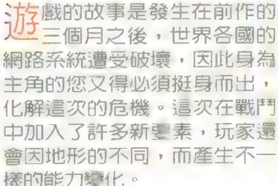


洛克人EXE2



中卡：洛克人EXE2
日卡：バトルネットワーク ロックマンエグゼ2

版本	日版/美版
發行商	CAPCOM
發售日	2001.12.14
遊戲類行	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1人用

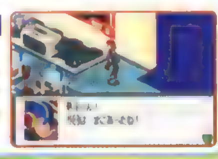


遊戲的故事是發生在前作的三個月之後，世界各國的網路系統遭受破壞，因此身為主角的您又得必須挺身而出，化解這次的危機。這次在戰鬥中加入了許多新要素，玩家還會因地形的不同，而產生不一樣的能力變化。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★★

遊戲中的劇情為完全創新，加入新的網路要素讓戰鬥不再那麼單調。不管你有沒有玩過前作，這款作品絕對比上一代更為精彩。






中卡 超級瑪俐歐GBA 2
日卡 スーパーマリオアドバンス2



版本	日版/美版/歐版
發行商	NINTENDO
發售日	2001.12.14
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這款GBA版的瑪俐歐續作，就是當初在SFC主機上轟動一時的『超級瑪俐歐4』所改編移植而來，最大的改變就是玩家能在遊戲中，使用路易這名角色，只要在地圖畫面中，利用R鈕就可以任意切換。

編輯玩後感

耐玩指數..........★★★★★

遊戲的內容和SFC版一樣精彩，而且音效和畫面也是一流的棒！不管你有沒有玩過SFC版，這款遊戲你絕對不可錯過。



中卡 美國貝斯釣魚
英卡 American Bass Challenge

版本	美版/歐版
發行商	Ubi Soft
發售日	2001.12.21
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

玩家可以參與世界盃和眾多好手一起海釣，或是自己為了熟練釣法，來玩玩單人模式。玩家可以更換自己習慣的魚餌，目標是要釣起大家都眼框發紅的巨大魚兒。如果玩膩的話，就拉好友一起來個雙人海釣吧！

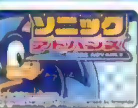
編輯玩後感

耐玩指數..............★★★

遊戲的畫面製作精細，釣魚的玩法也相當容易上手，不過要釣到終極貝斯可不是一天兩天就可以完成的唷！

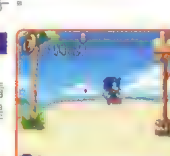


中卡 音速小子
日卡 ソニックアドバンス



版本	日版/美版/歐版
發行商	SEGA
發售日	2001.12.20
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

可別小看這款GBA版的『音速小子』，這是款原創的全新作品，玩家可以選擇音速小子─SONIC、小狐狸─TAILS、音速神鷹─KNUCKLES、少女─AMY四名角色展開冒險。遊戲的分歧路線非常多，可以讓動作狂玩上好一陣子。



編輯玩後感

耐玩指數..........★★★★★

這款遊戲的完成度非常高，只要你是動作迷一定要來體會看看，那種莫名的速度感，實在是相當痛快。



中卡 超級泡泡龍
日卡 スーパーパズルボブルアドバンス

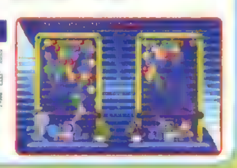
版本	日版/美版/歐版
發行商	Ubi Soft
發售日	2001.12.21
遊戲類型	PZG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

這款和大型機台一樣，以解謎方式來呈現的泡泡龍遊戲，玩家能夠選擇是要單人進行，或是和CPU進行雙人對戰。解謎的方式就是要將同色的氣泡消除，還能利用連瑣來陷害對方，利用通信纜線還可進行玩家之間的雙人對戰。

編輯玩後感

耐玩指數...........★★★★

這款遊戲的樂趣就在於利用氣泡來進行連瑣，如果覺得CPU角色太爛，就拉自己的朋友來個雙人對戰吧！



中卡 美味點心
日卡 スウィートクッキーパイ



版本	日版
發行商	CultureBrain
發售日	2001.12.21
遊戲類型	ETC
對應周邊	無
遊玩人數	1~人用

這款以經營糖果屋為主的遊戲，玩家除了手法要夠俐落，運氣也是相當的重要。玩家在糖果屋所使用的材料上必須下過一番苦功，才可能會有源源不絕的顧客上門。服務生的服裝可以由玩家來做調整，故事模式的編排也挺不賴的。

編輯玩後感

耐玩指數.............★★★

如果你喜歡經營、美食、可愛的美眉，那這款遊戲絕對適合玩家們的味口，唯一的缺點就是需要一段時間才能上手就是了。



中卡 龍戰士2
日卡 ブレス オブ ファイアII ～使命の子～



版本	日版/美版
發行商	CAPCOM
發售日	2001.12.21
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1人用

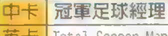
繼1代之後，CAPCOM再次移植曾於1994年出現在SFC主機上的『龍戰士2』到GBA主機上頭。故事發生在前作的500年後，遊戲共有8名風格迴異的主角登場，畫面的提昇和戰鬥系統的進化，是本作的最大賣點。

編輯玩後感

耐玩指數...........★★★★

編輯習玩過SFC版的『龍戰士2』，而GBA更加以進化，在許多細節都有加工翻新，請玩家務必來重新體驗看看。





中卡 冠軍足球經理
英卡 Total Soccer Manager

版本	歐版
發行商	Ubi Soft
發售日	2001.12.23
遊戲類行	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

這款遊戲可不是要玩家操作著球隊來進行比賽唷！玩家所扮演的角色，是足球隊的經理兼教練，選出一個自己喜愛的球隊，再利用自己的手腕來著手培育，讓球隊隊員的能力加以提升，並在比賽當中獲得良好的成績。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

如果你只是想要玩足球遊戲的話，那這款遊戲的走向可不是那麼一回事，可別一個不小心就買錯了唷！

中卡 幽靈小屋24小時
日卡 幽靈屋敷の二十四時間

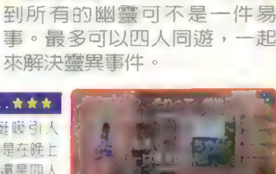
版本	日版
發行商	Global
發售日	2002.1.24
遊戲類行	AVG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這款恐怖冒險遊戲，玩家可以選擇三位能力特異的高校生來展開故事劇情。遊戲共會出現32隻幽靈，每次遊玩時的劇情都會有所不同，想要見到所有的幽靈可不是一件易事。最多可以四人同遊，一起來解決靈異事件。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

遊戲的背景配樂挺嚇引人的，雖然是GBA主機，但是在晚上不論是一個人單獨玩樂還是四人同遊，都建議玩家們來嘗試看看。





中卡 戴維斯網球
英卡 Davis Cup Tennis

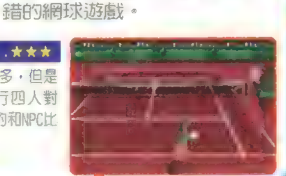
版本	歐版
發行商	Ubi Soft
發售日	2001.12.23
遊戲類行	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

遊戲共分自由賽和戴維斯盃兩大模式，玩家除了可以選擇16隻國家代表的知名選手外，還能自行調整NPC的難度。畫面是以卡通3D的方式來表現，發球時是以集氣來發動，角色的動作還算不賴，是款不錯的網球遊戲。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

雖然遊戲模式並不多，但是透過通信連線可以進行四人對戰，這遠比一個人默默的和NPC比賽要好玩多了。





中卡 間諜獵人
英卡 Spy Hunter

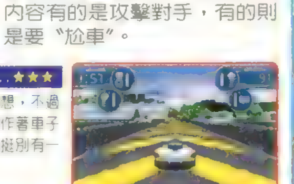
版本	美版
發行商	Midway
發售日	2002.1.29
遊戲類行	ETC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款遊戲是RAC＋STG的綜合體。玩家在遊戲中是以間諜的身份來出任務，每一關都要坐上愛車，並利用上頭所搭載的裝備，來過關。玩家必須在時限內達成任務，而任務的內容有的是攻擊對手，有的則是要“尬車”。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

遊戲的畫面並不理想，不過創意倒是不錯，一邊操作著車子一邊進行射擊遊戲，也挺別有一番風味的呢！





中卡 大江戶老虎機
日卡 SLOT！PROアドバンス ～寶船&大[illegible]

版本	日版
發行商	[illegible]
發售日	2001.12.28
遊戲類行	ETC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

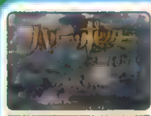
GBA主機平台上，第一款吃角子老虎遊戲『大江戶老虎機』登場了！從遊戲名稱可得知，這款吃角子老虎遊戲是以2001年年末的「寶船」與「大江戶櫻吹雪」兩大機台為主，喜歡吃角子老虎的朋友不可錯過。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

台灣地區可能還有不少玩家無法體會到吃角子老虎的樂趣；沒關係，你可以先從這款遊戲來培養起自己對它的興趣唷！





中卡 哈利波特 神秘的魔法石
日卡 ハリー・ポッターと賢者の石

版本	日版/美版
發行商	[illegible]
發售日	2002.1.31
遊戲類行	AAVG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

本作是以動作解謎的型式來進行，劇情的走向可以讓玩家體會到原作中的巧思，遊戲的內容相當豐富，玩家不但可以學習各式各樣的魔法，以及見到劇情中活靈活現的角色，解謎的樂趣也是遊戲的賣點之一。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

不論是遊戲過程或遊戲設定，都有著EA一貫的水準。光看電影不夠過癮，那就來體驗一下霍格華茲的學園生活吧！





中卡	動物占卜
日卡	アニマルマニア どきどき相性チェック

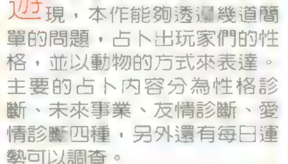
版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2002.1.31
遊戲類型	ETC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

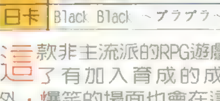
遊戲中會有非常多的動物出現，本作能夠透過幾道簡單的問題，占卜出玩家們的性格，並以動物的方式來表達。主要的占卜內容分為性格診斷、未來事業、友情診斷、愛情診斷四種，另外還有每日運勢可以調查。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★

雖然編輯並不迷信，但是這次卻體到是做得還有趣的，懂日文的朋友可以把它當作心理測驗，測一測今日運勢或是來個性格診斷也不錯。





中卡	魔笛傳說
日卡	Black Black ～ブラブラ～

版本	日版
發行商	CAPCOM
發售日	2002.2.8
遊戲類型	RPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款非主流派的RPG遊戲，除了有加入育成的成份以外，爆笑的場面也會在這部作品當中出現。最主要的遊戲內容，是穿插於迷宮和魔物之間，玩家要想辦法育成最強的魔物，再進入未知的迷宮當中冒險。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

雖然畫面和其他的GBA同類型遊戲有些略遜一籌，但是遊戲的走向也相當的創新，喜歡爆笑式RPG的朋友，可以試玩看看。



中卡	神探佳杰特
英卡	Inspector Gadget

版本	美版/歐版
發行商	Dreamcatcher
發售日	2002.2.1
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～3人用

這款動作遊戲，玩家可以隨時切換男主角、小女孩、狗兒這三位角色，每位角色所可以使用的附加能力都不相同，利用這些角色的特性來順利過關，並且擊敗敵人，就是本作最吸引人的地方。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★

遊戲畫面和配樂都相當不錯，雖然動作要素並不多，但利用角色特性來過關這點倒是滿有趣的，有興趣的人不妨一試。



中卡	女子網球
日卡	WTAツアーテニスポケット

版本	日版/美版
發行商	KONAMI
發售日	2002.2.14
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

遊戲中清一色都是可愛的女孩，但是這20位女子全都是在WTA界中活躍的實名選手。玩家在遊戲中，可以透過按鈕使出簡易的必殺球技。玩家可以透過通信連線，進行2對2的四人對戰。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

這款遊戲除了實名選手以外，還能查看她們的一些基本資料。用卡通的方式來表現，讓遊戲的陽剛味不那麼重，這樣的設定蠻好的。



中卡	轟炸超人MAX2
日卡	[illegible]

版本	日版/美版/歐版
發行商	HUDSON
發售日	2002.2.7
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

遊戲分成「轟炸超人版」和「馬克斯版」，內容幾乎相同，不同點在於操作角色不同、關卡和攻略法部分有異、同伴種類不同。玩法和過去相同，以轟炸超人的遊玩方式來過關，中途可以拿到道具增強自己的能力。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

玩家最多可以四人對戰，單人過關也是相當有趣，但是「轟炸超人」還是要找朋友湊滿四人對戰才夠刺激。



中卡	小飛俠
英卡	Disney's Peter Pan：Return to Never Land

版本	美版/歐版
發行商	[illegible]
發售日	2002.2.14
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

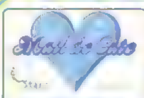
這款迪士尼所改編的著名卡通『小飛俠』，男主角「彼德潘」在遊戲中能夠和卡通中一樣，自由的遨遊在天際。只要獲得某樣道具壓住A鈕不放，就可以開始飛行，再利用手中的武器擊敗對手，是個較為輕鬆的動作遊戲。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★

遊戲的玩法相當簡易，而且飛行的速度也相當的緩慢，算是款較為一般的ACT遊戲，不見得非要花錢購買。





中卡	可愛郵差
日卡	メールでキュート

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2002.2.14
遊戲類型	ETC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

這款『可愛郵差』所登場的角色，清一色都是些可愛的小動物，猴子、貓兒、企鵝…等等，全部都以可愛造型出現。玩家除了要扮演郵差的身份傳送Mail，也能遊玩各式各樣的小遊戲，內容極為豐富。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

遊戲的玩法和造型都適合女性玩家來試玩，不但可以當作遊戲來玩樂，還可增進朋友與朋友之間的感情。



中卡	電視怪談
日卡	ど～もくんの不思議てれび

版本	日版 美版
發行商	NINTENDO
發售日	2002.2.21
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

遊戲是從主角掉落到電視之中展開的，裡頭安排了30多種動作遊戲，玩家可以一口氣玩個痛快。如果不懂遊戲玩法，還有教學模式讓大家來熟悉，遊戲內容相當豐富，角色的造型也都相當可愛。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

在日本有著主角「多摩君」的玩偶，可見牠也是頗受日本小孩們的喜愛，如果你也是多摩的愛好者，這款遊戲就千萬不要錯過唷！





中卡	天使之翼
日卡	キャプテン翼 栄光の軌跡

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2002.2.21
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1人用

這款仍舊火熱連載的日本人氣漫畫『天使之翼』，是以卡片對戰的足球運動遊戲。以J聯絡的實名選手＋監督，總計272位在漫畫中活躍的選手會在GBA上登場，利用卡片施展必殺技做戰略性的攻防戰。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

以半移動半指令的方式進行。加入卡片的要素，不僅戰略性提高，運氣也非常重要。喜歡卡片、足球的朋友一定要來玩看看。





中卡	NBA2002
英卡	NBA Jam 2002

版本	美版
發行商	Acclaim
發售日	2002.2.28
遊戲類型	SPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款收錄美國NBA所有球隊的遊戲，相信一直是NBA球迷和玩家們最愛的系列遊戲吧！遊戲中，玩家可以選出自己喜愛的球隊參加季賽、自由對戰，甚至是2對2的鬥牛賽都可以在遊戲中進行。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

收錄所有的球隊和2002年的球員名單，單純利用AB鍵就能進行傳球和上籃的動作。唯一的缺點就是移動時，有點像溜冰一樣假假的……。





中卡	古惑狼
英卡	Crash Bandicoot

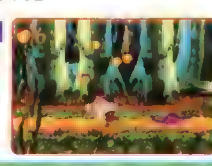
版本	美版/歐版
發行商	Universal Interactive
發售日	2002.2.21
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1人用

在PS上曾轟動一時的『古惑狼』回來了，玩家可以操作著古惑狼在各個關卡大顯身手。遊戲玩法和過去差不多，利用踩踏和旋轉來攻擊對手，途中可以收集果實加隻。遊戲關卡豐富，畫面表現和流暢感也相當不錯。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

喜歡動作遊戲的朋友，如果你玩膩了「音速小子」或「超級瑪俐歐」，那就來試試這款3D版ACT遊戲「古惑狼」吧！



中卡	口袋J聯盟2
日卡	Jリーグポケット2

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2002.2.28
遊戲類型	SLG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

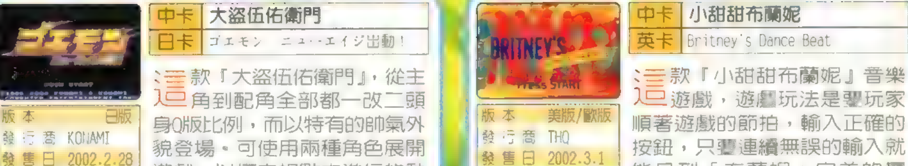
本系列作第一部從GBA推出開始以來，就頗受日本玩家的好評，第二彈同樣是以足球育成的方式進行。這次充實了培育的內容，在對戰中可以下達的指令也加以翻新，共有20多種攻防戰術可以使用，樂趣倍增。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

可別把它當作一般的足球遊戲來玩，這款遊戲和「實況野球」同出一轍，玩家需要以監督的身份來遊戲，才能達到最大的樂趣。





中卡	大盜伍佑衛門
日卡	ゴエモン ニュー・エイジ出動！

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2002.2.28
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款『大盜伍佑衛門』，從主角到配角全部都一改二頭身Q版比例，而以特有的帥氣外貌登場。可使用兩種角色展開遊戲，以橫向視點來進行的動作遊戲，玩家在途中還能操作機器人來場機器人大對決。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★★

遊戲內容頗為豐富，除了一般的動作要素，還有過去大家喜愛的機器人對戰出現。雖然主角的外貌改變，但是一點也不失其趣味度。



中卡	小甜甜布蘭妮
英卡	Britney's Dance Beat

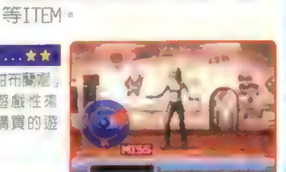
版本	美版/歐版
發行商	THQ
發售日	2002.3.1
遊戲類型	MUG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

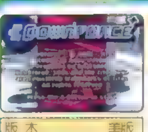
這款『小甜甜布蘭妮』音樂遊戲，遊戲玩法是要玩家順著遊戲的節拍，輸入正確的按鈕，只要連續無誤的輸入就能見到「布蘭妮」完美的舞蹈。除此之外，玩家還能藉由過關收集布蘭妮的拼圖、圖片等ITEM。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★

這是款針對「小甜甜布蘭妮」所設計的遊戲，單就遊戲性來講，其實不是款值得購買的遊戲。

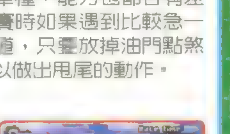




中卡	F1賽車
英卡	Downforce

版本	美版
發行商	TITUS
發售日	2002.3.1
遊戲類型	RAC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

遊戲共有大型機台模式、自由模式、時間模式、冠軍盃模式四大模式。比賽前可以選擇F1車種，能力也都各有差異。比賽時如果遇到比較急一點的彎道，只要放掉油門點煞車就可以做出甩尾的動作。



編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

這款遊戲對F1賽車的特性並非很講究，但也因為如此在操作上很容易上手，當作普通的賽車遊戲來玩，就不會對本作太過排斥。



中卡	次世代網球
英卡	Next Generation Tennis

版本	歐版
發行商	Wanadoo NDC
發售日	2002.3.1
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

這款歐版的網球遊戲，玩家可以選擇10位知名球手進行遊戲，場地方面則有四種之多。2D的遊戲畫面，加上流暢的動作，都是這款網球遊戲值得一玩的地方。玩家還能利用連線模式進行多人對戰。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

場地的不同都會影響到球的彈跳能力，但是角色的能力區分就不是那麼的明顯，這一點倒是沒有製作的相當精細。



中卡	七龍珠Z 卡片戰
英卡	Dragon Ball Z : Collectible Card Game

版本	美版
發行商	Infogrames
發售日	2002.3.1
遊戲類型	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

好久不見的『七龍珠』這次所對應的GBA遊戲，是以卡片戰鬥的方式來進行。玩家可以選擇像是悟空、悟飯等漫畫和卡通中知名的角色，再搭配卡片的使用來施展必殺技擊敗對手，卡片對戰加上熱血卡通，樂趣滿點。



編輯玩後感

耐玩指數…………★★★★

「七龍珠」已經算是這十幾年來，最經典的一部卡通了。如果想要回味過去那精彩的對決場面，這款遊戲可以讓你重溫舊夢。





中卡	直排輪
英卡	X-Bladez : Inline Skater

版本	歐版
發行商	[illegible]
發售日	2002.3.1
遊戲類型	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

這款以「直排輪」為主題所製作的競速遊戲，玩家可以選擇各種競速模式、角色、場地來展開比賽。遊戲中是以A鈕來加速，比賽時可以從地上拿到各式各樣的道具，這些道具可以幫助玩家取得優勝，玩法方面並不新鮮。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

遊戲系統和介面都過於老舊，創新的點子並不多，不過直排輪相關的遊戲真是少之又少，喜歡直排輪的朋友，倒可以嘗試玩看看。



西洋棋大師



中卡	西洋棋大師
英卡	Chessmaster

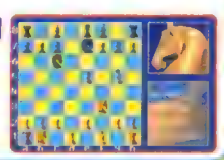
版本	美版・歐版
發行商	Ubi Soft
發售日	2002.3.1
遊戲類型	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

這款「西洋棋大師」，玩家可以和電腦這個西洋棋大戰，也能利用通信纜線和朋友一對一廝殺。遊戲模式相當多變，玩家還可以選擇「讓出賽模式」，故意減少幾枚棋子和對手比賽，趣味性萬分。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

大部份台灣的玩家都是玩象棋或五子棋居多，如果想要體會一下西洋棋樂趣的朋友，可以先從這款「西洋棋大師」來著手有！



美國職棒

中卡	美國職棒
英卡	Baseball Advance

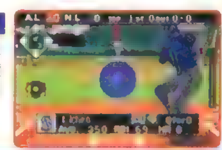
版本	美版
發行商	THQ
發售日	2002.3.1
遊戲類型	SPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款「美國職棒」的遊戲模式共分四大項，其中最特別的就是「全明星賽模式」：玩家可以和美洲各球隊的實名選手一起來打棒球。在揮棒時玩家可以做出集氣的動作來揮擊，這也是一個挺不錯的設定。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

其實遊戲模式和內容雖然並不是所有棒球遊戲都精彩的，但是就以畫面和遊戲性來論，還是頗適合棒球迷們來體驗的唷！



後院棒球

中卡	後院棒球
英卡	Backyard Baseball

版本	美版
發行商	Infogrames
發售日	2002.3.1
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

這款棒球遊戲的玩法相當特別，因為投手幾乎是個花瓶，打擊的能力完全取決於玩家的運氣和選項的選擇，球會固定在一個位置，由玩家用選項的方式來揮擊出去。角色的造型相當滑稽也相當美式，是款另類棒球遊戲。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

把它當作很不一樣的遊戲來玩，不要把它當作棒球遊戲來進行，可以從遊戲中得到更大的樂趣。



時空英豪

中卡	時空英豪
英卡	Dinotopia：The Timestone Pirates

版本	美版
發行商	TDK
發售日	2002.3.1
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

遊戲一開始，玩家會拿到一[illegible]具有魔力的魔法杖，利用它可以使用普通攻擊或是按下R鈕切換魔法石，來使用魔法攻擊痛擊對手。遊戲的畫面相當精美，動作要素遠比劇情的陳述來要精彩。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

魔法的施放算是本作的特點之一。會讓人感到不習慣的就是玩家不管從何種角度都可以做攀爬的動作，玩久了會覺得相當奇怪。



美國鼠譚

中卡	美國鼠譚
英卡	An American Tale：Fievel's Gold Rush

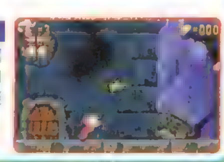
版本	美版
發行商	Conspiracy
發售日	2002.3.1
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款動作遊戲的主角，是一位帶著牛仔帽的老鼠英雄。玩家要把頭上的牛仔帽，以迴力標的方式來攻擊敵人，在動作性方面雖然並不豐富，但是畫面的表現還算可圈可點，喜歡可愛鼠兒的朋友可以玩玩。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

在關卡的搭配上，相當的多變。除了帽子之外，也可以利用踩踏來擊倒敵人。遊戲畫面是以輕鬆為主，適合的年齡層偏低。



職業冰球2002

中卡	職業冰球2002
英卡	NHL 2002

版本	美版
發行商	[illegible]
發售日	2002.3.1
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

這款職業冰上曲棍球遊戲，收錄了NHL2002年的知名選手，玩家可以依照自己的喜好更改規則的設定，並且親自下場遊玩曲棍球賽。遊戲的玩法相當簡易，沒多久一定可以輕鬆上手。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

喜歡熱血和爆力運動類型的玩家，這款遊戲可以讓你玩個過癮，利用身體的衝撞來搶球，那種過癮的[illegible]可是言語無法形容的呢！



中卡 七龍珠Z 悟空傳
英卡 Dragon Ball Z : The Legacy of Goku

版本	美版
發行商	Infogrames
發售日	2002.3.2
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1人用

這款遊戲是以著名的漫畫以及卡通所改編的，遊戲中還利用到了動畫，使得整個遊戲的感覺就像在看卡通一般的真實。此外，整個遊戲的玩法以及故事的進行都還算是蠻流暢的。使用動畫的部份是最令人感到奇特的。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

基本上因為全部都是英文，所以一般的玩家們應該不太容易懂吧，不過還算得上是一款不錯的遊戲。



中卡 MOTO GP
英卡 MOTO GP



版本	美版、歐版
發行商	THQ
發售日	2002.3.5
遊戲類型	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這款由THQ公司所發行的『MOTOGP』，和KONAMI所發行的並不相同，這款二輪賽車遊戲，玩家可以當作一般的四輪房車賽來遊玩，遊戲模式共分四種以上，技術要求並不高，一般玩家也可盡情遊玩。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

玩家在彎道前不用先行減速，邊過彎邊煞車也是可行的，這和KONAMI的MOTOGP版本是最大的不同，初心者也可以玩個過癮。



中卡 ATARI經典合集
英卡 ATARI Anniversary Advance



版本	美版
發行商	Infogrames
發售日	2002.3.3
遊戲類型	ETC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

收錄了六款過去「ATARI」受到老玩家們所喜愛的經典作品。這些遊戲的畫面移植到GBA平台後並無加以進化，和過去的AC版本相同，是以簡易的線條所構成，新派玩家可能會受不了這種鳥畫面。



編輯玩後感

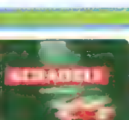
耐玩指數…………★

對老舊玩家而言，這款遊戲的懷舊性絕對高於娛樂性，但對不熟悉ATARI作品的新玩家，編輯不建議大家購買這款軟體。



中卡 拼字遊戲
英卡 Scrabble





版本	歐版
發行商	Ubi Soft
發售日	2002.3.5
遊戲類型	PZG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

這款拼字遊戲，是以英文字母為主。玩家可以選擇是要單人進行，或是利用通信纜線，和朋友來個雙人對戰。遊戲上方會出現幾個英文單字，玩家必須選出數枚字母拼出單字或是插入上方單字之中，除了機智運氣也相當重要。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★

這款遊戲對英文略知一二的朋友可能比較玩得起來，如果你對自己的英文感到苦手，那這款遊戲就不太適合您來娛樂了。



中卡 湯尼霍克滑板3
英卡 Tony Hawk's Pro Skater 3



版本	美版、歐版
發行商	NINTENDO
發售日	2002.3.4
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

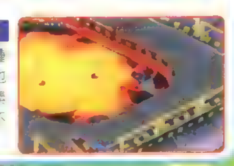
和前作最大的不同，就是這款『湯尼霍克滑板』第三部作品，不是以SPG為主，而是強烈加強了ACT要素，玩家除了可以更換自己的裝備，主要是以動作過關加上運動玩法來進行遊戲，遊戲性頗高。



編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

在第三部作中也能做出各種華麗滑板技巧，而且成功的話也同樣可以得分；動作過關的要素也讓遊戲多了一分使命感，挺不賴的。



中卡 泰森拳擊
英卡 Mike Tyson Boxing



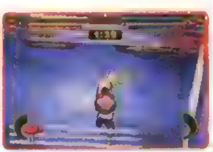
版本	美版、歐版
發行商	Ubi Soft
發售日	2002.3.5
遊戲類型	FTG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

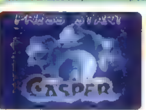
玩家可以選擇世界盃、練習賽、連線對戰等來進行拳賽。玩家可以選擇美國數名知名的選手來進行拳賽，其中也包括數次奪得世界盃冠軍的「麥克泰森」，這款動作對戰遊戲，可以使用左右勾拳和集氣重拳兩種攻擊敗對方。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★

角色動作還算OK，但是拳擊的緊張感卻不是相當理想，和對手對戰時的速度感也不太夠，把它當作一般的輕鬆小品遊玩會比較好些。







鬼馬小精靈

中卡	鬼馬小精靈
英卡	Casper

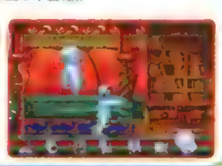
版本	歐版
發行商	Microids
發售日	2002.3.5
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款以電影同名作品改編的電玩遊戲，主要是以動作解謎的方式來進行遊戲。玩家必須讓遊戲中的主角，想辦法讓他通過路面上的各種障礙，利用小精靈的特性來協助過關，可以用恐嚇、變身等手法來通過各式考驗。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

遊戲的玩法相當特別，在初期會有遊戲說明來幫助玩家進行，玩到後期難度會相對提高，不過遊戲性更是不在話下。



歡樂轉轉

中卡	歡樂轉轉2002
日卡	コロコロパズル ハッピィパネッチュ！

版本	日版/美版
發行商	NINTENDO
發售日	2002.3.8
遊戲類行	PZG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

這款由NINTENDO所發售的新型態益智型遊戲，玩法相當的特別。玩家必須利用軟體內藏的震動包，將主機上下左右的震動來使畫面中的方塊堆疊，玩家可以進行對戰或單人遊戲，利用連瑣來使對手措手不及也是要點之一。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★

GBA主機的畫面並不算亮，所以雖然遊戲的趣味性非常的高，不過玩起來會有些吃力，久而久之還會傷害眼力，玩久了需要休息一下才行唷！



職業棒球聯賽2003

中卡	職業棒球聯賽2003
英卡	High Heat Major League Baseball 2003

版本	美版
發行商	3DO
發售日	2002.3.5
遊戲類行	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

這款2003年版，加入了「全壘打模式」、「Play Off」等新遊戲模式。遊戲玩法和前作大同小異，最特別的就屬全壘打模式的新增，玩家可以試著突破自己的全壘打記錄，每一擊都是像大炮一樣把球打到不知去向唷！

編輯玩後感

耐玩指數……………★★

如果你玩過前作的話，除了是超級棒球迷，不然還是不要購買這款2003年版本，因為畫面、內容並無大幅提升，不是很值回票價。



急速狂飆2002

中卡	急速狂飆2002
英卡	NASCAR Heat 2002

版本	美版
發行商	Infogrames
發售日	2002.3.9
遊戲類行	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

這款賽車遊戲最多支援四人同時對戰。玩家可以選擇大型電玩模式、單機模式、連線模式等方式開始遊戲，車種和賽道也能夠自由選擇，畫面是以鳥瞰來表現，玩起來有搖控賽車的味道……。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★

如果不是以鳥瞰來做為視點固定，可能還會有些可玩性。遊戲中利用A鈕做出加速和煞車，但是無法做出甩尾是挺可惜的地方。



沉默的遺跡

中卡	沉默的遺跡
日卡	沈黙の遺跡～エストポリス外傳～

版本	日版
發行商	TAITO
發售日	2002.3.8
遊戲類行	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

這款含有RPG要素的古代遺跡探險遊戲，可以利用通信纜線，最多四人同時進入遺跡之中展開探險之旅。藉由同伴的協助，會比一個人冒險更為輕鬆；道具和魔物的種類超過200多種，玩家可以玩個痛快。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

這款遊戲一個人玩，其樂趣會減少非常之多，如果可以找齊四個朋友一起玩樂，將會得到莫大的樂趣。



K1格鬥

中卡	K1格鬥
日卡	K-1ポケットグランプリ

版本	日版/美版
發行商	KONAMI
發售日	2002.3.14
遊戲類行	FTG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

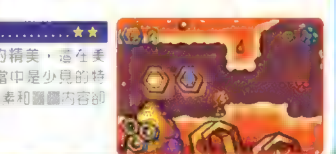
以3頭身的2D可愛造型，玩家可以選擇14位賽名的K-1知名拳擊手，來進行一場火熱的拳擊大賽。遊戲模式共有六種，從1對1的單挑模式，到5對5團體賽；8人淘汰賽等等，應有盡有，格鬥的動作也相當多變。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★★

遊戲的畫面表現相當精緻，角色的3頭身造型也非常可愛，喜歡拳擊賽又想見到血腥場面的朋友，這款遊戲非常適合您唷！





中卡	小蜜蜂
英卡	Maya The Bee

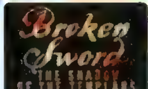
版本	歐版
發行商	Acclaim
發售日	2002.3.15
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

玩家在進入遊戲後，可以從簡易、普通、困難三種難度選其一開始進行。玩家所操作的主角就是一隻蜜蜂，必須躲避擋在去路的敵人，一邊拿取花朵；一邊週關。遊戲的畫面相當精緻，但是遊戲性卻不高。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

畫面相當的精美，這在美製、歐製軟體當中是少見的特例，但是動作要素和關卡內容卻較為簡陋。



中卡	斷劍
英卡	Broken Sword

版本	美版/歐版
發行商	REVOLUTION
發售日	2002.3.15
遊戲類行	AAVG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款遊戲是以2D的型式，所進行的動作AVG遊戲。畫風是以美式為主，畫面的表現還算不錯，玩家將要操作著主角，解開一連串的謎題，並找出最後的殺人元兇。看不懂英文的朋友可能會對本作感到苦手。

編輯玩後感

耐玩指數……★

其實遊戲的內容，和「斷劍」關連性並不強烈，但是玩法卻相當特別，推薦給英文有所程度，並對AVG遊戲感到興趣的玩家。





中卡	釣魚太郎5
日卡	川のぬし釣り5 不思議の森から

版本	日版
發行商	Victor
發售日	2002.3.5
遊戲類行	RPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款遊戲的主路線和要素都脫離不了RPG，不過玩法和內容卻又和釣魚扯上那麼點關係，這就是『釣魚太郎5』。玩家隨著釣魚的數量，會不斷的讓自己的等級提升，並一步步邁向達人之路。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

在釣魚的過程和一般的掉畢遊戲還無太大的分別，加入等級要素讓遊戲的整體耐玩性更加提高不少。





中卡	柯拿米街機合集
英卡	Konami Collector's Series : Arcade Advanced

版本	美版
發行商	KONAMI
發售日	2002.3.19
遊戲類行	AC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

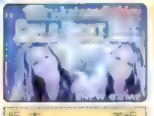
『柯拿米街機合集』收錄了六種1981年曾經轟動一時的大型機台遊戲。絕大多數都是以射擊遊戲為主，喜歡回味老遊戲的朋友，可以購買試玩看看；六款遊戲的合集對老玩家絕對是值回票價的。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

承上所述，如果你是一位新派玩家，編輯並不建議你遊玩，因為遊戲的畫面可是保有1981年的水準，新派玩家可能會受不了。





中卡	瑪麗凱特
英卡	Mary Kate and Ashley : Girls Night Out

版本	美版
發行商	Acclaim
發售日	2002.3.15
遊戲類行	MUG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

本作是以女星『瑪麗凱特』為主，所製作的一款音樂遊戲。玩法近似於KONAMI所推出的DDR系列，玩家只要搭配上下左右的方向鈕，隨著音樂和畫面給予的提示，輸入正確的按鈕即可過關。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

玩家可以選擇的角色不只瑪麗凱特一人，遊戲中，這些女孩子都是以3D畫面來表現，如果能改用2D的話可能會更完美才是……。





中卡	史瑞克賽車
日卡	Shrek : Swamp Kart Speedway

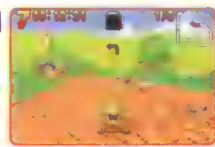
版本	日版/美版
發行商	TDK
發售日	2002.3.20
遊戲類行	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

遊戲模式相當的簡易，主要分成對戰、練習、連線等三大模式。玩家可以選擇八位角色＋四位隱藏角色，這些角色都有其特性存在，賽車玩法和『瑪俐歐賽車』極為相似，相信玩家都可以輕鬆上手。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

遊戲的畫面是以3D方式來表現，所以會有點馬賽克的情形出現，而且在賽車時的速度感有點假假的，製作並不是很完整，有點遺憾。



中卡 光與暗大決戰
日卡 GROOVE ADVENTURE RAVE ～光と暗の大決戦～

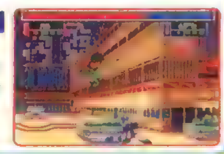
版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2002.3.20
遊戲類型	FTG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

這款格鬥對戰遊戲，是以日本週刊少年所連載的同名漫畫改編而來。對戰中，可以選擇多位在漫畫當中活躍的角色來使用，必殺技的畫面表現也非常精彩，重點是最多可以四人同時進行大亂鬥，利用通信纜線遊玩樂趣倍增。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★★

這款遊戲的四人對戰設定，和過去MD主機的「幽遊白書」有異曲同工之妙，編輯對這樣的設定頗有好感，推薦給大家！



中卡 天使女王
日卡 アンジェリーク

版本	日版
發行商	KOEI
發售日	2002.3.21
遊戲類型	LSG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

玩家所扮演的主角，是一名普通的女子高中生，突如其來的接獲通知要參選宇宙女王，而來到試驗舞台「飛空都市」，故事就這麼展開。這款遊戲走向是以女孩子為出發點，因此也比較適合女性玩家來體驗。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

在遊戲的過程中，玩家會遇到各型各色的美型男，玩家必須一邊通過重重考驗，一邊和這些帥哥相遇，男性玩家可能會很受不了。



中卡 老虎伍茲高爾夫
英卡 Tiger Woods PGA Tour Golf



版本	美版
發行商	Destination
發售日	2002.3.20
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

這款『老虎伍茲高爾夫』雖然能用的人物只有老虎伍茲一人，但是玩法卻相當的考究。玩家在球桿的選擇上，還有風向的測量都會影響到成績的好壞，是款高手級玩家遊玩的高爾夫球遊戲。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★

3D的畫面搭配上老虎伍茲帥氣的動作，相信會讓高爾夫球迷玩家喜愛不已，缺點則是遊戲模式過於稀少……。



中卡 獸王小鋼珠
日卡 實戰パチスロ必勝法！ 獣王アドバンス



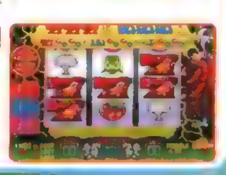
版本	日版
發行商	Sammy
發售日	2002.3.22
遊戲類型	ETC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

2002年初於日本推出人氣鼎沸的柏青哥吃角子老虎機台「獸王」，完整的移植到GBA主機上頭。玩家可以自己調整金錢數和賠率；遊戲也搭載了自動遊戲這項設定，遊戲內容極為豐富，畫面和音效也相當具有臨場感。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★

喜歡拉把的朋友們，這款遊戲絕對能夠滿足大家的味口，不過要是對吃角子老虎興趣缺缺，大可不必再花錢購買。



中卡 實況野球4
日卡 パワプロクンポケット4



版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2002.3.20
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

這次『實況野球4』的舞台，更換到「日出高校」並展開全新的故事發展。新作的改變有球場SIZE的大幅成長、迷你遊戲種類增加、可以組成六隻球隊、和好友進行通信對戰勝敗記錄會殘留下來。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★★★

新作的改變，可以讓玩家好好玩個痛快，尤其是連線對戰的勝敗記錄殘存這點，可以讓自己的鬥志更加激昂。



中卡 行星戰機X
英卡 Star X



版本	美版/歐版
發行商	BAM!
發售日	2002.3.27
遊戲類型	STG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

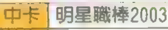
這款『行星戰機X』是以3D第三人稱來表現的射擊遊戲。畫面的表現並不是很優，大部分的機體和場景，都是用幾個簡單的多邊形所拼湊而成。遊戲性也屬一般水準，建議想要購買的玩家三思而後行。

編輯玩後感

耐玩指數……………★

雖然自機有血量，不用擔心一被敵機擊中馬上會墜毀，但是想要擊中敵機也不是一件易事，編輯不建議大家購買這款畫面不算及格的3D射擊遊戲。



中卡	明星職棒2003
英卡	All-Star Baseball 2003

版本	日版/美版
發行商	Acclaim
發售日	2002.3.27
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

這款棒球遊戲，收錄了美國職棒大聯盟2002年的眾明星球員資料，玩家可以操作著自己喜愛的球員來場精彩的球賽，遊戲的畫面是以3D方式表現，打擊方式有點近似於『實況野球』系列，玩家要移動打擊區來進行揮棒。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

畫面雖是3D，但是表現的可圈可點，只是好球袋所劃分的區塊有點兒大，如果能再小一些玩起來會覺得比較順手。



中卡	妖怪道
日卡	妖怪道

版本	日版
發行商	FUUKI
發售日	2002.3.28
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

以特殊的戰鬥手法來進行的RPG遊戲，玩家在遊戲中扮演著一名退魔師，要來消除世界上所存在的惡之妖怪，妖怪的種類超過100多種。角色之間的情感表現也是遊戲的重點之一，值得大家來體會看看。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

戰鬥的模式相當的特別，玩膩一般的冒險RPG，而想玩玩與眾不同的RPG遊戲，「妖怪道」會是一個不錯的選擇。



中卡	一石八鳥
日卡	一石八鳥～これ1本で8種類！～

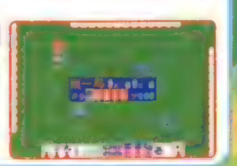
版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2002.3.28
遊戲類型	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這款遊戲內容和它的卡名所透露的一模一樣，玩家可以從本作中一口氣玩到八款桌上型遊戲，收錄：四人麻將、三人麻將、花牌、大老二、大富翁等八種TAB類型玩法，遊戲還支援多人連線，真是"俗擱大碗"。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

編輯相當喜歡這類型的桌上型遊戲，而且買一款就能玩八種不同類型的TAB，絕對是值回票價，推薦給同樣對TAB情有獨鍾的朋友們。





中卡	神之記述
日卡	神の記述 ILLUSION OF THE EVIL EYES

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2002.3.28
遊戲類型	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

這款遊戲的畫面相當的精緻，世界觀更是龐大，可以讓玩家玩到非常過癮。遊戲內容是以卡片戰鬥的方式做為主軸進行，遊戲系統的創意非常創新，可以說是款打破一般常識的特殊卡片對戰遊戲。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

光是遊戲畫面的表現，就相當吸引編輯來試玩了。卡片對戰的內容也很不賴，喜歡卡片遊戲的玩家一定要玩看看。



中卡	光明之魂
日卡	シャイニング・ソウル

版本	日版
發行商	SEGA
發售日	2002.3.28
遊戲類型	ARPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這款遊戲是『光明與黑暗』前傳的故事，遊戲共有四種職業可以選擇，玩法則是以動作RPG的形式娛樂。玩家在升級後可以自由配予能力和技巧點數，還透過通信纜線還能連線對戰，遊戲性質近似於線上遊戲。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★★

喜歡線上遊戲的朋友，這款遊戲絕對也會合大家的胃口，不過一個人玩久了很容易生膩，找些朋友一起來連線過關，樂趣可是會大幅提升的。





中卡	冰原歷險記
英卡	ICE AGE

版本	美版/歐版
發行商	Ubi Soft
發售日	2002.3.29
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款以電影「冰原歷險記」所改編的同名動作遊戲，中間的過場動畫圖片，是以電影為主。玩家要操縱長毛象帶著小孩擊敗擋住去路的動物們，將小孩平安的送到人類的手中。前面會有教學模式，帶領玩家更快進入狀況。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

隨著遊戲的進行，長毛象可以做的動作要素會越來越多，這些動作要素也影響到玩家是否能夠過關，算是一款不錯的ACT作品。





中卡	青蛙過街
日卡	カエルBパーク

版本	日版·美版
發行商	角川書店
發售日	2002.3.29
遊戲類型	RPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款RPG遊戲和一般的勇者又拯救世界的老套劇情一樣，最大的不同就是加入了可愛的「青蛙」，遊戲共有六隻戰之青蛙，其特性都各不相同，玩家可以培育牠們成為自己的戰力，增強自己的實力擊倒對手。

編輯玩後感

耐玩指數............★★★

畫面的表現還算不錯，基本上遊戲的劇情和青蛙的設定有些怪異，編輯對這樣的設定有點不大能夠理解……。





中卡	德軍總部
英卡	Wolfenstein 3D

版本	美版
發行商	BAM
發售日	2002.3.29
遊戲類型	STG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款第一人稱射擊遊戲『德軍總部』，是GBA主機的第二部作品，遊戲共有六個章節可供娛樂，畫面和音源的表現都比前作更加進化。背景的3D畫面也更為精緻，雖然敵人太過靠近還是會有馬賽克的情形，但卻無傷大雅。

編輯玩後感

耐玩指數............★★★

喜歡第一人稱射擊的朋友，如果你在閒暇之餘，想要走到哪就玩到哪，那可以來試看看這款「德軍總部」，包君滿意。



中卡	哆啦A夢 大富翁
日卡	ドラえもん どこでもウォーカー

版本	日版
發行商	EPOCH
發售日	2002.3.29
遊戲類型	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

遊戲中所登場的角色有哆啦A夢、大雄、技安、阿福、宜靜共五人，遊戲方式是以大富翁的遊玩規則為主，玩家可以選擇25種不同的場地來進行，迷你遊戲則有7種之多，遊戲中還會出現許多大家所熟悉的不可思議道具。

編輯玩後感

耐玩指數............★★★

充滿著幻想風味的哆啦A夢一直是陪伴大家從小到大的好朋友，遊戲中不僅可以和朋友玩玩大富翁，多彩多姿的道具也是重點之一。



中卡	魔法封神
日卡	マジカル封神

版本	日版
發行商	KOEI
發售日	2002.3.29
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

以『封神演義』為藍本的RPG遊戲『魔法封神』，玩家所操作的主角「宇宙」，在旅行的修行旅途中，將會遇到許多不可思議的事件，玩家必須和同伴一起解決這些事件。遊戲中，和系列作一樣可以使用「寶貝」道具來和敵人對決。

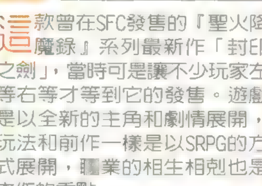
編輯玩後感

耐玩指數............★★★

這款遊戲的故事內容相當創新，戰鬥系統和遊戲畫面也相當不賴，如果你對「封神演義」系列抱有一定的好感，本作可得要來嘗試看看。



中卡	聖火降魔錄
日卡	ファイアーエムブレム 封印の劍



版本	日版
發行商	NINTENDO
發售日	2002.3.29
遊戲類型	SRPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這款曾在SFC發售的『聖火降魔錄』系列最新作「封印之劍」，當時可是讓不少玩家左等右等才等到它的發售。遊戲是以全新的主角和劇情展開，玩法和前作一樣是以SRPG的方式展開，職業的相生相剋也是本作的重點。

編輯玩後感

耐玩指數..........★★★★★

編輯對這款遊戲的評價非常高，如果你是SRPG的愛好者，這款遊戲就千萬不可錯過，利用通信纜線還能四人同樂唷！

中卡	十項全能
英卡	DECATHLON

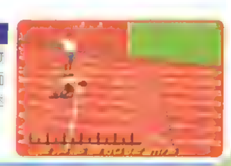
版本	歐版
發行商	THQ
發售日	2002.4.1
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

玩家可以選擇冠軍盃模式、練習模式來進行遊戲，共有十種運動項目可以選擇，從百米賽跑到遊泳競賽，這些運動項目絕對能讓玩家玩個痛快。玩家可以先玩練習模式來熟悉玩法，再朝世界冠軍盃邁進。

編輯玩後感

耐玩指數............★★★

「十項全能」是款適合喜歡運動遊戲的朋友所設計的，裡面的競賽項目玩家可以把它當作迷你遊戲來玩。







三個臭皮匠

中卡	三個臭皮匠
英卡	The Three Stooges

版本	美版
發行商	Metro 3D
發售日	2002.4.1
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款動作遊戲的玩法非常特別，玩家所要操作的角色是三個傻蛋，透過自由選擇的項目不同，會出現各式各樣的小遊戲。搭配AB鈕和方向鍵來過關，就可以獲得賞金，這些多樣化的迷你遊戲，還挺不錯玩。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★

過場動畫的圖片還算精美，只可惜小遊戲的玩法有點搞不太懂，從不懂到上手可能需要花點時間，這點比較麻煩。



西洋棋

中卡	西洋棋
英卡	Virtual Kasparov

版本	美版/歐版
發行商	TITUS
發售日	2002.4.5
遊戲類型	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

遊戲可以選擇故事模式、自由對局模式、對戰模式等等。玩家可以調整自己和對手的思考時間；另外，角色、等級這些都可以加以設定。在對戰時，雖然畫面相當的簡單，但是規則和樂趣仍舊不變，中途可以放棄直接投降。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★

想要玩西洋棋或喜歡西洋棋的朋友，這款遊戲絕對能夠合大家的味口，不單是遊戲模式豐富，玩家還能愛玩幾場就玩幾場，樂趣無限。





怪物卡車

中卡	怪物卡車
英卡	Monster Jam：Maximum Destruction



版本	美版
發行商	Ubi Soft
發售日	2002.4.1
遊戲類型	FTG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款以卡車為遊戲取向的格鬥遊戲，可別以為它是競速遊戲唷！玩家可以選擇大型電玩模式和冠軍盃模式兩大類展開遊戲。遊戲中安排了各式車種供玩家們選擇，利用車種性能和道具的幫助，將對手擊敗又是玩家的目的。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★

遊戲的玩法相當特別，利用卡車來撞擊對手加以擊毀。雖然上手得著迷上一陣子，但是卻不是相當耐玩。



布蘭德兄弟

中卡	布蘭德兄弟
英卡	Blender Bros.

版本	日版/美版
發行商	Infogrames
發售日	2002.4.10
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這款動作過關遊戲，玩家可以操作著兔子角色，搭配各類型的寵物獸，展開一連串的行星冒險。遊戲內容相當的豐富，除了主路線關卡外，還有許多迷你遊戲可以玩樂，利用通信連線便可達到四人同遊的樂趣。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★

遊戲的動作過關要素和玩法，和SEGA的「音速小子」有點相似，加入寵物獸的功能，讓本作的樂趣和創意，更加提升不少。



頑皮兔冒險

中卡	頑皮兔冒險
英卡	Tiny Toon Adventures：Wacky Stackers

版本	歐版
發行商	Conspiracy
發售日	2002.4.1
遊戲類型	PZG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

和過去的系列作最大的不同就是，『頑皮兔冒險』並非以動作遊戲的方式來呈現；這些可愛的兔子在GBA平台上，改以益智類型的方塊遊戲和玩家們見面。遊戲的玩法和『魔法氣泡』相當類似，簡單且輕鬆上手。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★★

遊戲的模式有點簡陋，單人遊戲很快會讓人感到厭倦。這種類型的遊戲，和朋友連線對戰是在適合不過的了。





銀河之星

中卡	銀河之星
日卡	LUNAR~LEGEND~

版本	日版
發行商	MEDIA RINGS
發售日	2002.4.12
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

這款知名遊戲『銀河之星』移植最新力作，故事是以原創加上舊作的鋪陳方式所展開。戰鬥系統不但全面改變，就連遊戲地圖也做過修正和變更，必殺技的演出相當的精彩，如果你還沒購買的話，動作可要快一些了。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★★★

遊戲的內容相當豐富，戰鬥畫面的表現更是優質，是款值得一玩的RPG佳作，推薦給大家。





中卡	魔蝎大帝
美卡	The Scorpion King : Sword Of Osiris

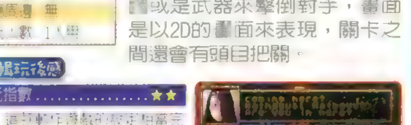
版本	美版 歐版
發行商	
發售日	2002.4.15
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

電影「神鬼傳奇外傳」－「魔蠍大帝」也推出了同名遊戲，玩家在遊戲中可以操作男女主角展開和電影一般的奇幻冒險。玩家可以使用拳打腳踢或是武器來擊倒對手，畫面是以2D的畫面來表現，關卡之間還會有頭目把關。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

這款動作遊戲的設定相當完整，而且角色的動作張數也相當多，是款不錯的ACT作品，值得大家來玩看看。



中卡	綿羊之心
日卡	ひつじのキモチ

版本	日版·歐版
發行商	CAPCOM
發售日	2002.4.19
遊戲類型	ETC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款遊戲你說它是動作過關遊戲也對，是賽車類型的遊戲也行：玩家可以選擇趕羊的寵物，每個關卡都有一定數量的羊隻，玩家必須在限定的時間內把羊兒全部趕到卡中內即可過關，算是一款輕鬆小品遊戲。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

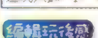
遊戲的規則非常的簡易，每個關卡都會有一些你意想不到的障礙物來阻擾玩家趕羊的進行，當作小品遊戲來看待再來購買會比較好些。



中卡	人生遊戲GBA
日卡	人生ゲームアドバンス

版本	日版
發行商	TAKARA
發售日	2002.4.18
遊戲類型	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

在其他平台受到玩家好評的大富翁桌上型軟體『人生遊戲』，新增了物件增資和愛情度而推出了GBA版本。GBA版本強化了戀愛方式的事件，至於迷你遊戲的數量更是系列作之最，共有40種之多，遊戲支援多人連線，可以四人同樂。



編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

遊戲的內容和人生有著許多密切的關係，如果把它當作自己未來的前景來遊戲，說不定會發現更不一樣的樂趣唷！



中卡	世界足球
日卡	ウイ・イレ

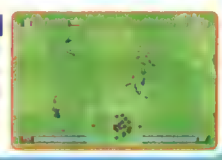
版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2002.4.25
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

遊戲模式共有8種之多，模式種類如下：團隊賽、聯盟賽、冠軍盃賽、明星賽、練習賽等等。玩家可以使用世界知名球隊，以及知名球員展開一連串的激戰。透過通信纜線還能進行雙人對戰或雙人協力的遊玩模式。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

如果有朋友也喜歡足球遊戲，那本作絕對是款值得雙人遊戲的足球軟體。尤其是協力模式，更是趣味萬分。





中卡	黑鬍子高爾夫
日卡	黒ひげのゴルフしようよ

版本	日版
發行商	TOMY
發售日	2002.4.19
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

遊戲模式共分三大項，而登場的角色都相當的逗趣可愛。本作從風向、打擊位置到球桿的種類都相當考究，場景是以3D的方式來表現。遊戲的最大特點就是依角色的不同，會有其必殺技巧可以使用。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

這款高爾夫遊戲不那麼嚴肅、正派，玩家可以用輕鬆的心情來遊戲，不論是單人進行還是雙人對戰，都可以得到莫大的樂趣。



中卡	網球王子
日卡	テニスの王子様ジーニアス・ボーイズ・アカデミー

版本	日版/美版
發行商	KONAMI
發售日	2002.4.25
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

在日本當紅人氣卡通「網球王子」同名改編的網球遊戲，在GBA主機上發售了。遊戲最吸引人的特點，就是遊戲中會出現許多卡通知名角色，玩家還能施展多彩多姿的必殺技巧，來擊敗對手，是款不錯的運動類型遊戲。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

在使用必殺技時，會有人物的臉部特寫，熱血度萬分。不管你有沒有看過原作，都可以透過這款遊戲玩到本作的精髓。







中卡	GT賽車2
日卡	アドバンスGT 2

版本	日版/歐版
發行商	MTO
發售日	2002.4.26
遊戲類型	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

一年之後的全新GT賽車作品，除了往年的48台名車，更加入了許多知名車種共計97台可以選擇。賽道方面，從山道、高速公路到街道，共有46個賽道可以比賽，遊戲模式更加多樣化，喜歡GT房車的朋友不可錯過。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★★

車種的樣式非常之多，幾乎所有你能想到的GT車種都收錄在這款賽車作品之中，如果你對GT賽車遊戲情有獨鍾，這款遊戲不可不玩唷！



中卡	頭文字D
日卡	頭文字D Another Stage

版本	日版
發行商	Sammy
發售日	2002.4.26
遊戲類型	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

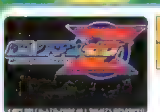
這款賽車遊戲和一般手動的賽車遊戲不同，玩家是以指令輸入的方式來進行。一開始可以選擇想要使用的愛車，AE86、FD、FC等車種皆可選擇，隨著故事的劇情會和許多車手交戰，玩法很特別，熱血度相當的高。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

雖然不能親自來參與車賽，但是下指令的玩法有如在看一部可動漫畫，如果是頭文字D的迷們，可以來試玩看看這部很不一樣的賽車新作。





中卡	洛克人zero
日卡	ロックマン ゼロ

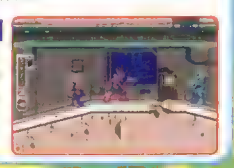
版本	日版
發行商	CAPCOM
發售日	2002.4.26
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

一直以來都是以最佳男配角身份登場的洛克人英雄「Zero」，這款遊戲則是以他為主角，所展開的全新故事。在移動上和本土洛克人大同小異，但是武器的變化這回可不是以劍系為主，而加入了16種變化，是款全新的『洛克人』系列新作品。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★★

喜歡Zero的洛克人迷，你在過去是否覺得他的戲份總是不夠多呢？這次的新作，絕對能讓動作迷們玩個痛快唷！



中卡	蜘蛛人電影版
英卡	Spider-Man：The Movie

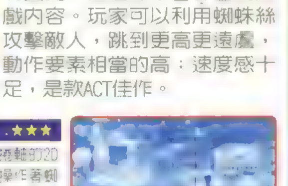
版本	美版/歐版
發行商	Activision
發售日	2002.4.29
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

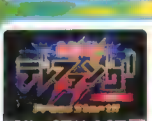
遊戲的開頭動畫，就是以電影版的『蜘蛛人』為開場，只是畫面的演出有一點兒馬賽克，但這都不會影響到遊戲內容。玩家可以利用蜘蛛絲攻擊敵人，跳到更高更遠處，動作要素相當的高，速度感十足，是款ACT佳作。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

遊戲選擇是以橫向捲軸的2D畫面來表現，玩家可以操作著蜘蛛人穿梭在高樓之中，動作性非常高，上手之後可是會玩到欲罷不能的唷！





中卡	攜帶電獸 金版／銀版
日卡	携帯電獣テレファング2 パワー／スピード

版本	日版
發行商	Smilesoft
發售日	2002.4.26
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

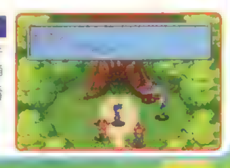
遊戲方式近似於『神奇寶貝』系列作。金版和銀版最大的不同，在於使用的角色、怪獸的種類和事件的發生，都會有些許的差異。玩家必須利用手中的電獸將敵人擊敗，最多可同時上場三隻電獸。

編輯玩後感



耐玩指數…………★★★

[illegible]正版的卡匣，如果手機來電還會發光，如果喜歡這類遊玩方式的朋友，趕緊去找看看還有沒有會發光的卡匣喔！

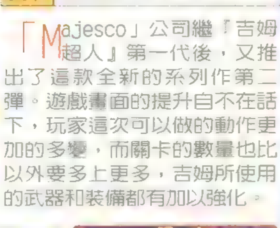




中卡	吉姆超人2
英卡	Earthworm Jim 2

版本	美版
發行商	Majesco
發售日	2002.5.1
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



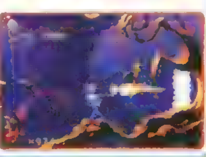


「Majesco」公司繼『吉姆超人』第一代後，又推出了這款全新的系列作第二彈。遊戲畫面的提升自不在話下，玩家這次可以做的動作更加的多變，而關卡的數量也比以外要多上更多，吉姆所使用的武器和裝備都有加以強化。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

不論你有沒有玩過前作，第二代都會是一款相當好玩的動作遊戲，而且難度並不會很高，一般玩家都能夠輕鬆上手的。





沙漠行動

中卡	沙漠行動
英卡	Desert Strike Advance

版本	美版
發行商	Electronic Arts
發售日	2002.5.1
遊戲類行	STG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

玩家要操作著一台戰鬥直昇機，參與一次又一次的攻擊任務。遊戲中玩家可以壓下Start鈕開啓地圖，並且觀看自己目前的血量和搭載的裝備，任務的說明也會在此顯現，雖然是射擊遊戲，但是需要的戰略性比反射神經還要高些。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

隨著劇情的發展，任務的要求也會越來越刁鑽，不過喜歡任務過關式遊戲的朋友，這款遊戲倒是個不錯的選擇。





越野機車

中卡	越野機車
日卡	モトクロスマニアックスADVANCE

版本	日版 美版 歐版
發行商	KONAMI
發售日	2002.5.2
遊戲類行	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這款『越野機車』遊戲模式分為冠軍盃模式、時間模式、動作模式、通信連線模式四大類。玩家加速主要是利用A鈕來操作，搭配B鈕可以使出瞬間加速扭轉局面。畫面的表現手法是以2D為主，配色上極為鮮艷。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

遊戲的玩法相當簡易，多彩多姿的角色也是本作的重點之一，需要的技術性並不高，一般玩家也可以輕鬆享樂。



柯拿米街機合集

中卡	柯拿米街機合集
日卡	コナミアーケードゲームコレクション

版本	日版/美版
發行商	KONAMI
發售日	2002.5.2
遊戲類行	ETC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

收錄了六款KONAMI公司過去在各主機平台發表過的經典名作，三款射擊遊戲、一款賽車遊戲、一款格鬥遊戲和一款動作遊戲，其中最熱門的應該是動作遊戲『綠色兵團』，這真的是KONAMI經典中的經典作呢！

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

遊戲雖然是拿過去的名作來移植，但還好的畫面並不會太糟糕，光是「綠色兵團」就能讓老玩家感到值回票價了。





星際大戰二部曲

中卡	星際大戰二部曲
英卡	Star Wars Episode II : Attack of the Clones

版本	美版/歐版
發行商	THQ
發售日	2002.5.12
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

隨著「星際大戰二部曲」電影的問世，GBA也趕緊推出了第二代動作遊戲。和前作不同的是，這次主角的比例放大非常多，並且改比橫向捲軸的方式來進行，玩家同樣可以利用光劍進行斬擊和防禦等動作來過關。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

角色的比例放大之後，感覺有點兒不太習慣，真要比較起來的話，前作的動作要素反而給予的空間比較大呢！





陣型足球2002

中卡	陣型足球2002
日卡	フォーメーションサッカー2002

版本	日版
發行商	Spike
發售日	2002.5.2
遊戲類行	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這款足球遊戲對新派玩家而言可能有些模式，其實這是款相當老舊的不朽足球名作，改編而來的移植作品。遊戲是以獨特的縱向視點來進行比賽，操作性的要求非常之高，絕對能讓玩家玩到手心冒汗。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

遊戲的視點非常特殊，一開始可能會感到非常的不習慣，等到上手之後就會對其感到欲罷不能。





布偶彈珠台

中卡	布偶彈珠台
英卡	Muppet Pinball Mayhem

版本	美版
發行商	NewKidCo
發售日	2002.5.18
遊戲類行	ETC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這款彈珠台的遊戲，共有四種機台可以選擇，玩家還能利用通信連線，進行最多四人同時對戰。彈珠台的畫面表現相當漂亮，畫風也相當的特殊。利用LR鈕來敲擊彈珠，方向鈕則是用來震動機台，幫助遊戲的進行。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

這款彈珠台遊戲純粹是拿來打發時間用的，如果你覺得等人或搭車的空閒時間過多，那這款遊戲絕對能夠適合你在那時候來娛樂。



中卡	哈姆太郎3
日卡	とっとこハム太郎3 ラブラブ大冒険でちゅ

版本	日版
發行商	NINTENDO
發售日	2002.5.13
遊戲類型	AAVG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

這款遊戲和先前的『哈姆太郎』系列不大相同，之前玩家是要扮演飼主的角色，來和哈姆太郎玩遊戲，並且培育牠看著牠慢慢長大。這次的新作則是要操作著哈姆太郎展開一連串的冒險，故事劇情和小遊戲都頗值得一玩。

編輯玩後感

試玩指數……★★

玩家這次是直接操作哈姆太郎，能夠看到牠更多的可愛動作，喜歡哈姆太郎的朋友可別錯過了唷！



中卡	小馬王
英卡	Spirit：Stallion of the Cimarron

版本	美版
發行商	THQ
發售日	2002.6.6
遊戲類型	SLG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

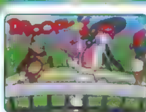
由夢工場所製作的精緻電影動畫「小馬王」，以動作養殖遊戲的姿態在GBA主機上現身了。玩家可以選擇男女主角其中一人開始遊戲，玩家必須想辦法維持小馬王的生命，利用四處撿起的果實來餵食牠使其成長茁壯。

編輯玩後感

試玩指數……★

遊戲的畫面和遊戲內容都有些平淡，如果不是看在電影的份上，會想花錢來玩這款遊戲的人大概屈指可數……。






中卡	德魯皮網球
英卡	Droopy's Tennis Open

版本	歐版
發行商	LSP
發售日	2002.6.1
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

主遊戲模式分成快速對局和大型機台模式兩種，另外還有類似迷你遊戲的任務模式可以玩樂，例如利用網球來命中前方的小雞等等，都是很不錯玩的小遊戲。登場的角色則是以美國知名卡通「德魯皮」一行人為主。

編輯玩後感

試玩指數……★★

其實，基本上網球遊戲都算是大同小異，但是本作多增加了小遊戲模式，讓整體的遊戲性更加的提升了不少。




中卡	史比狗歷險
英卡	Scooby-Doo：The Motion Picture

版本	美版
發行商	THQ
發售日	2002.6.6
遊戲類型	AAVG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

和前作最大的不同，就是遊戲從單純的動作遊戲，升格成動作解謎冒險遊戲；不但如此，遊戲中所登場的角色也並非以卡通的型式出現，人物的小圖示都是以真人的圖片來顯示，適合遊玩的年齡層普遍向上提升。

編輯玩後感

試玩指數……★★

這款遊戲需要的英文程度比前部作品要來得更高，編輯不建議英文只有半調子的玩家來玩，可能會一玩三不知。



中卡	動物園方塊
英卡	ZoonCube

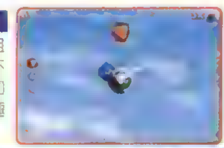
版本	美版
發行商	Acclaim
發售日	2002.6.1
遊戲類型	PZG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

這款「動物園方塊」是款3D形式的益智型方塊解謎遊戲。其玩法和一般大家所知道的方塊遊戲有著很大的不同，玩家要利用方向鈕來旋轉中央的方塊，並將四面八方飛來的有色方塊交互重疊，同色消除。

編輯玩後感

試玩指數……★★

遊戲的玩法不但特別，而且玩家一旦玩上手其樂趣一點都不輸給傳統的方塊遊戲，如果能和好友來個雙人對戰，會更加的趣味唷！



中卡	阿諾德電影版
英卡	Hey Arnold！The Movie

版本	美版
發行商	THQ
發售日	2002.6.6
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

玩家要操作著主角阿諾德，展開一連串的冒險。這款動作過關遊戲，玩家可以利用主角手中的泡泡糖丟向敵人，接著再利用R鈕衝擊將對手擊敗。遊戲的畫風非常的美式，喜歡美式卡通的朋友可以來試玩看看。

編輯玩後感

試玩指數……★★

關卡的種類相當的多，足夠讓玩家玩上好一陣子，但也因為沒有隱藏要素在內，相對的耐玩性就變得非常的低。





中卡	星際寶貝
英卡	Disney's Lilo and Stitch

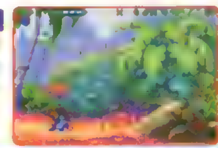
版本	美版/歐版
發行商	[illegible]
發售日	2002.6.6
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

由迪士尼所發售的電影版同名遊戲『星際寶貝』，玩家操作的角色就是這隻惹人寵愛的外星寶寶。畫面的表現相當細緻，玩家可以使用光線槍和鳳梨炸彈兩個主力武器來消滅擋住去路的敵人，動作要素製作得相當優質。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

不論你喜不喜歡「星際寶貝」，這款遊戲的動作要素高到你要不玩也難，編輯對這款美製的ACT軟體深具信心。





中卡	頂尖夥伴
英卡	The Ripping Friends

版本	歐版
發行商	THQ
發售日	2002.6.11
遊戲類行	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這款動作過關遊戲，玩家是操作著一位力大無窮的另類超人角色來打擊犯罪。在關卡中除了可以利用拳打腳踢來攻擊敵人外，還能搭乘一些特殊的攻擊用設備來進行攻擊，像是第一關的砲台，就是很好的搭乘工具。

編輯玩後感

耐玩指數……★

因為畫面太暗，所以感覺有點兒雜，主角和敵人的顏色並不夠搶眼，遊戲時間一旦過長不是眼睛不適就是找不到自己或敵人在哪。





中卡	拳擊王
英卡	Punch King

版本	美版
發行商	Acclaim
發售日	2002.6.6
遊戲類行	FTG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款拳擊格鬥遊戲，共有大型電玩、自由對戰、生存等三大模式。拳擊的格鬥方式是以半第一人稱為主，利用AB鈕來施展左右勾拳，再搭配方向鈕進行閃躲，來擊敗對手，遊戲性還算不錯，畫面和音效的表現也不賴。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

這類拳擊遊戲中的角色，和實名的拳擊手並無關係，單就一般遊戲來看還頗值得一玩的，有興趣的玩家可以來試試。



中卡	家庭網球
日卡	ファミリーテニスアドバンス

版本	日版
發行商	NAMCO
發售日	2002.6.14
遊戲類行	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

1987年曾在FC主機上發售的網球名作，十多年後的今天NAMCO公司將它進化再包裝，於GBA平台上重新推出和玩家們見面。新作中的角色多達16人之多，並且新增了像是挑戰模式等1人專用模式，當然也對應多人連線對戰。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

角色的新增讓這部作品完全沒有過去的老舊感，光是畫面和遊戲的內容，玩家已經可以把它當作是一個全新的作品來看待了。





中卡	惡魔城 白夜協奏曲
日卡	キャッスルヴァニア 白夜の協奏曲

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2002.6.6
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

新作中的故事是發生在前作的50年後，畫面的提升、關卡的進化，就連玩家所操作的主角，其裝備都更加的多變。最大的特色就是加入了魔導書的新戰鬥系統，玩家可以使出華麗的魔法技巧。



耐玩指數……★★★★★

第一代就已經非常精彩了，這次的新版不用多說，更是非玩不可的佳作，不管你是不是惡魔城愛好者，都會對本作感到愛不釋手。





中卡	死亡彈珠台
英卡	The Pinball of The Dead

版本	美版
發行商	SEGA
發售日	2002.6.15
遊戲類行	ETC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

以『死亡鬼屋』所改編的『死亡彈珠台』，共有三種不同樣式的檯台可以展開冒險。利用LR鈕來敲擊彈珠，進而殺死擋在眼前的殭屍群，遊戲除了主模式以外，還有挑戰模式可以遊戲。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

畫面雖然用3D表現，但卻隱約有馬賽克的情形，幸好還不算太嚴重，遊戲性尚可，用來打發時間倒是挺有用的。





中卡	尼克卡通賽車
英卡	Nicktoons Racing

以美國知名卡通影集來改編成賽車遊戲，玩家可以進行混合賽、時間賽等遊戲模式，NPC的難易度也分成三種程度可供調整。比賽的畫面和進行方式和『瑪俐歐賽車』可以說是如出一轍，算是美版的『瑪俐歐賽車』了吧！

版本	美版
發行商	Infogrames
發售日	2002.6.20
遊戲類型	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

遊戲的玩法和道具使用等系統，根本就是「瑪俐歐賽車」的翻版，其實沒有太大的必要來玩這個版本才對。



中卡	黃金太陽2
日卡	黃金の太陽 失われし時代

這款『黃金太陽』系列第二彈，其實就是繼承前作的故事，在戰鬥系統和迷宮解謎的部分，並沒有太大的改變。如果讀者們有買『黃金太陽』並將之全破的話，便能夠將其記錄挪用到第二代繼續進行唷！

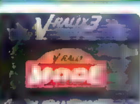
版本	日版
發行商	NINTENDO
發售日	2002.6.28
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★★★

這款GBA主機上的RPG大作，相信只要是喜歡RPG遊戲的玩家幾乎都是人手一片吧！如果你還沒有玩過的話，編輯在此熱力推薦唷！





中卡	越野賽車
英卡	V-Rally 3

這款拉力越野賽車，玩家可以選擇各式車廠所出產的車種，裡面還有隱藏車種可以選擇。玩家可以改裝、調整自己的愛車，在比賽中可以利用油門和煞車做出甩尾的動作，技術的要求頗高，撞擊的懲罰很有AC版BG系列的味道。

版本	歐版
發行商	Infogrames
發售日	2002.6.20
遊戲類型	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用



耐玩指數……………★★★

這款遊戲對賽車迷們而言，絕對是款不可多得的好遊戲，如果你正愁找不著GBA的好RAC作品，這款遊戲必定能滿足您的味口。





中卡	大金剛
英卡	Kong : The Animated Series

玩家在遊戲中，是要操作一隻力量超群的大金剛來過關。路上會有一堆動物擋住你的去路，像是熊、獅子、老虎等動物，你只要利用拳頭再強悍的動物都可以不用放在眼裡，幾拳就讓牠趴下了。

版本	美版
發行商	BAM!
發售日	2002.6.30
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感

耐玩指數……………★★

大金剛的動作相當細膩，尤其是牠的跳躍能力更是好到不行，可以說是一款遊戲模式欠缺但是動作性極佳的ACT作品。





中卡	戰鬥陀螺2002
日卡	[illegible]

和前作最大的分別，就是新作中導入了陀螺零件屬性系統，遊戲共有水、火、風、地、空五種屬性，這些屬性的相生相剋都會影響到對戰時的戰力和結局。新作除了會有新角色出現外，陀螺的零件更新增至800多種唷！

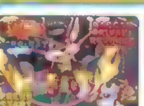
版本	日版
發行商	HUDSON
發售日	2002.6.27
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

前不久在台灣流行得火熱的戰鬥陀螺，GBA也推出了2002年的新作版本，而新作中的戰鬥畫面都比前作更加的熱血萬分，玩家不可錯過。





中卡	蝙蝠馬戲團
日卡	Aero the Acrobat

遊戲的舞台是以馬戲團為主，玩家要操作著主角蝙蝠，利用其特殊的變身能力和飛翔的技巧，來通過每一關的考驗。過場動畫則是用美式漫畫的手法來表現，操作性還算不錯，是款簡易上手的ACT作品。

版本	美版
發行商	Metro 3D
發售日	2002.6.30
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感

耐玩指數………………★

遊戲的畫面還算不錯，只是主角所能做的動作少到不行，大概玩個前面幾關就會有點玩不太下去了吧！



中卡	樂高足球
英卡	Soccer Mania

版本	歐版
發行商	
發售日	2002.6.30
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這款以樂高玩具為模子所進行的足球遊戲，先不論內容如何，光是教學模式就細分成數項之多，從運球、傳球到射門應有盡有。最可愛的是『樂高足球』的足球場地特別小，參與的人數比一般足球遊戲來得更少玩起來非常輕鬆。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

如果你對你來找住的足球遊戲，反應並不機敏，本作大概會很適合你吧！編輯倒是覺得「樂高足球」所適合的年齡層相當低就是了。





中卡	一家之鼠2
英卡	Stuart Little 2

版本	美版
發行商	Activision
發售日	2002.
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

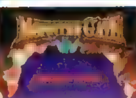
以『一家之鼠2』電影所改編而來的電玩遊戲，玩家在進行遊戲時的劇情，和電影版本並無太大的關連。玩家可以操作著可愛的小老鼠四處亂竄，並且要躲避敵人的攻擊，畫面和音效的表現都還算不錯。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

在遊戲中最大的遺憾就是初期幾乎什麼事都不能做，玩到後面才漸入佳境，這對沒什麼耐心的玩家來講，是不太適合的。





中卡	怪物之門
日卡	モンスターゲート

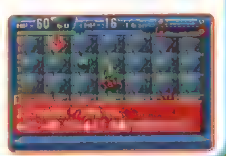
版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2002.7.4
遊戲類型	ARPG
對應周邊	無
遊玩人數	1~4人用

玩家是一名背負著重大使命的勇者，目的是要將魔界之扉重新給封印起來。遊戲主要是在迷宮中進行，每次進入迷宮其內部構造都會有所不同，玩家可以選擇不同的職業進入迷宮收集秘寶擊敗敵人。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

本作含有兩種類的對戰模式，遊戲性還算不錯，迷宮的設定和玩法有點像是「不可思議迷宮」系列作品。







中卡	太空侵略者
英卡	Space Invaders

版本	美版
發行商	Activision
發售日	2002.8.31
遊戲類型	STG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

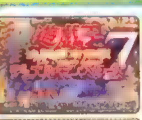
在『太空侵略者』GBA版中，玩家可以選擇兩種版本遊戲，一種是GBA的新版，不論是遊戲內容或是畫面音效都有著大幅度的改變；另一種則是過去AC版本的舊作，讓老玩家可以回味這部經典名作。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

不論是新舊玩家，都能玩它個過癮的射擊遊戲「太空侵略者」，老實講耐玩度並不高，如果可以雙人同樂，會比較耐玩一些。





中卡	遊戲王7
日卡	遊戲王デュエルモンスターズ7 決鬥都市傳說

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2002.7.4
遊戲類型	TAB
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

『遊戲王7』是前作故事的延續，也因此有更多角色會在遊戲中登場。另外，隨著新故事的發展，戰鬥的舞台和新型卡片的追加，也是本作的賣點。遊戲還請到了知名聲優進行配音，熱血度和臨場感都遠比前作還要高上許多。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

遊戲系統和前作大同小異，有玩過前面系列的玩家應該能夠很快就上手，新追加的劇情、角色都能讓玩家再度陷入卡片對戰的泥沼之中。





中卡	原始時代
英卡	The Land Before Time

版本	歐版
發行商	Conspiracy
發售日	2002.9.1
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款動作遊戲，故事發生在五隻可愛的恐龍身上，牠們為了躲避一場浩劫而攜手展開冒險之旅。遊戲中，玩家可以進行攻擊和跳躍兩種基本動作，利用R鈕可以進行衝刺，不過想要上手並順利過關則就不那麼容易了。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

這款遊戲的內容和動作性都不是很優，不過很適合小學生以下年紀的朋友玩樂，動作狂則不要來嘗試較佳。



中卡	女王學院-個人攜帶版
日卡	Fushigi no Kuni no Angelique

版本	日版
發行商	KOEI
發售日	2002.3.8
遊戲類行	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這個遊戲的概念是架構在「愛莉絲夢遊仙境」上，玩家在遊戲中會發現許多和童話故事相同的情節，玩家可以一邊玩遊戲一邊當作在觀看童話故事吧！

不過遊戲一樣是以男性為主的遊戲，裏面的女性角色們是這個遊戲的特色之一。而其遊戲的風格和PS上的是差不多的。各位玩家們也可以來體驗看看喔！

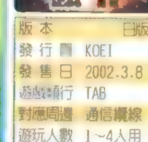
編輯玩後感

耐玩指數 ★★★

遊戲方式是人生遊戲的狀態在進行著，玩家在進行遊戲的時候，必須隨著玩家所丟出來的骰子點數前進。

有著許許多多的小遊戲在其中，玩家也可以邀朋三五好友一起來到著個不可思議的世界吧！





中卡	恐怖驚魂夜
日卡	かまいたちの夜

版本	日版
發行商	KOEI
發售日	2002.3.8
遊戲類行	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

美味的晚餐和前來住宿的客人們，正當他們感覺到快樂的時候，一旁的殺人預告正悄悄的上演著。

這是個以小說類型呈述的恐怖AVG。敘述著一個暴風雪的夜晚，旅館的客人們都被暴風雪所為困的時候，所發生的接2連3的殺人事件。





編輯玩後感

耐玩指數 ★★★★

恐怖驚魂夜是款累計超過120萬片以上的人氣AVG。

玩家在日文程度上要有相當的水準，要不然不要說過關了，連玩都有問題，推薦給懂日文，喜歡看恐怖小說的玩家。



中卡	黑鬍子轉轉碰碰球
日卡	Kurohige no Kurotto Jintori

版本	日版
發行商	TOMY
發售日	2002.4.19
遊戲類行	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

大人氣的桌上遊戲危機一發中的「黑鬍子先生」推出了自己的電玩遊戲摟。

每次都被玩家拿刀插到跳起來的黑鬍子先生，這次來陪玩家一起動動腦，這是個相當具有深度的益智遊戲，玩家必須將棋盤中的玩偶做適當的迴轉，好讓同色的玩偶能夠形成一個三角形。



編輯玩後感

耐玩指數 ★★★★

關卡一共可分為初級、上級跟特級。

光是棋盤的種類就不下20種了，也有讓玩家可以試玩的練習模式。

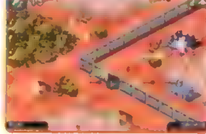
最大的特點就是在於，可以呼朋喚友一起來場動動腦的比賽吧。

中卡	捍衛戰士
英卡	Top Gun Firestorm Advance

版本	美版
發行商	Titus
發售日	2002.7.15
遊戲類行	STG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

由同名電影所改編的遊戲，相信許多看過這部電影的玩家，應該會想要試試看，駕駛著戰機殲滅敵人的感覺。

在遊戲中，A鈕是攻擊鍵，B鈕則是選擇武器，武器有分機槍和飛彈，遇到不同的敵人要轉換不同的武器喔。



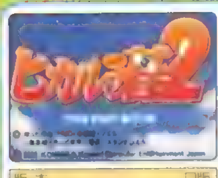




編輯玩後感

耐玩指數 ★★★

操縱上有點不太方便，飛機起飛後只能左右轉，上下移動，雖然說真實的飛機也是這樣，也沒必要作成這樣吧。



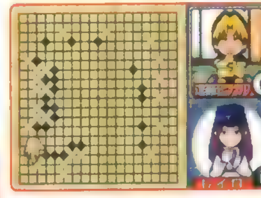
中卡	棋靈王2
日卡	HiKaru No Go 2

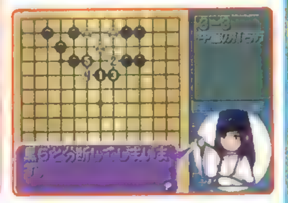
版本	日版
發行商	Konami
發售日	2002.7.18
遊戲類行	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

於日本週刊上連載的超人氣漫畫「棋靈王」的同名遊戲第2彈。

這次的挑戰模式中，有著超過20名的漫畫角色，玩家將扮演新角色，跟著阿光一起邁向那職業棋士之路吧！

這次2代上的教學模式又更加進化了，由可愛的藤原佐為大師教導玩家，問題由簡入深，就算答錯了，也會有著詳盡的解答，這對於不會圍棋，但是又想接觸這塊遊戲的玩家來說，真是個好遊戲啊。





編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

相信喜歡看棋靈王的玩家，一定很想跟漫畫中的和谷、伊角、越智等人來下一盤吧！這個遊戲就可以實現玩家的夢想。

這次作品中也有著神乎其技的一手的存在，當玩家跟電腦對奕中，電腦下出漂亮的棋步還，也會出現有如看漫畫的大魄力特寫呢！

遊戲中，當玩家玩到某種等級後，挑戰模式中會出現隱藏人物，喜歡棋靈王的玩家想知道是誰的話，一定要買這個遊戲回來玩玩看哦。





中卡	皮諾比與菲比的大冒險
日卡	Pinobee & phoebee

版本	日版
發行商	[illegible]
發售日	2002.7.18
遊戲類行	ACT
對應周邊	[illegible]
遊玩人數	1人用

這次是皮諾比的第2次冒險了，不過牠這回還帶了他的妹妹菲比一起冒險喔。

新作與前代最大的不同處就是在於，在各關卡開始時可以選擇是要用皮諾比還是菲比，就算到了遊戲中，當時玩家所操縱的那隻角色，不小心失敗，也馬上會由另外一隻出來替補。



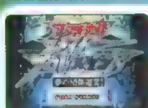
編輯玩後感

耐玩指數……★★★

交換的使用皮諾比和菲比，靈活運用著各自的特色過關，好方便找尋散在四處的道具。

操縱性能不錯，是個頗具深度的動作遊戲遊戲，不會很難的操作方法，可以讓大人小孩都能輕易上手。





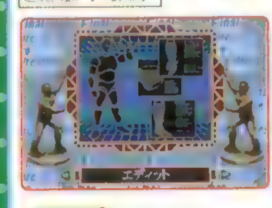


中卡	終極火爆摔角-夢之團體運營
日卡	Final Fire Pro Wrestling

版本	日版
發行商	Spike
發售日	2002.7.19
遊戲類行	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

不論是哪一派的那個團體，有著許多充滿個性的選手，多樣的技巧，如今在GBA上登場。

這次增加了團體營運模式，這個模式的特色就在於，要考慮團體的特色，人才的培育，設施的擴張，這些全都要玩家自己來決定。

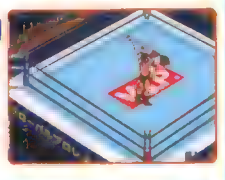


編輯玩後感

耐玩指數……★★★

如果玩家想要練習自己的技巧的話，可以到練習模式一般道場去進行修練。

看著華麗的摔角技巧，豐富的摔角經驗，玩家也能夠在摔角界佔有一席之地喔。



中卡	迪士尼明星運動會-足球
日卡	Disney All-Star Sports Soccer

以迪士尼為題材所作的第1款運動遊戲。玩家可以使用迪士尼的當家明星角色，來一場緊張刺激的足球賽事。

版本	日版
發行商	Konami
發售日	2002.7.18
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線、CG纜線
遊玩人數	1~4人用





可愛的米老鼠跟唐老鴨，還有米妮跟布魯托，這次遊戲中將迪士尼的明星角色各自組隊，讓玩家可以來一場米老鼠打唐老鴨的不仁不義之戰吧。



編輯玩後感　耐玩指數 ★★★

是個操縱簡單，不拖泥帶水，清楚明快的運動遊戲。

這次選用足球做為遊戲的主軸，像這種看起來都很熱血的運動，不用說，玩起來保證讓玩家熱血沸騰，玩家在比賽中也可以使用必殺技來踢破球門喔。

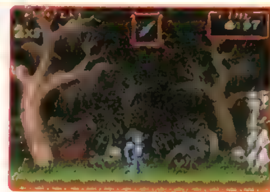
中卡	超魔界村R
日卡	Super Ghouls 'N Ghosts



老牌動作過關遊戲魔界村又復活啦！這次在GBA上新增加了原創模式，可以讓玩家玩到自己想玩的關卡。

遊戲的主軸是以「超魔界村」為主，將遊戲故事全破後，玩家可以再次玩到新生的「魔界村」「大魔界村」。

版本	日版
發行商	CAPCOM
發售日	2002.7.19
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用





編輯玩後感　耐玩指數 ★★★★

相信許多老玩家曾對這塊遊戲恨的牙癢癢，回想起當年，無法一道全破的遊戲中，魔界村就是其中之一。

難啊！就是難啊！老實說這個遊戲就是以難度著稱，各種詭異的攻擊方式，都會在這個遊戲中朝著玩家襲來。

魔界村的難是眾所皆知的，至於遊戲畫面方面則是有著超任時的水準，懷念的音樂，喜歡玩魔界村的玩家一定要去試試啊。

中卡	泡泡龍-舊版&新版
日卡	Bubble Bobble - Old & New



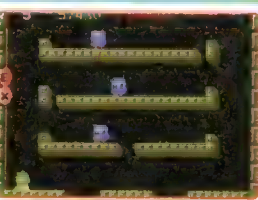
1986年發表的大型電玩名作泡泡龍，如今在GBA上登場了。

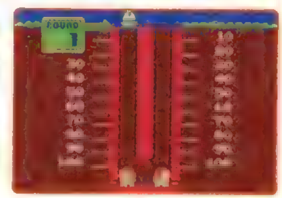
泡泡龍這個遊戲就是要操縱著會吐著泡泡的怪獸，將敵人一一擊退的豪爽型動作過關遊戲。

版本	日版
發行商	Taito
發售日	2002.7.25
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用









編輯玩後感　耐玩指數 ★★★

這次不只是老玩家會感到懷念，新玩家也可以玩玩看新版的泡泡龍，然後去感受一下，時間是不會將一個遊戲有趣的地方改變的。

小的時候在外面的大型電玩練就了一身好本領，長大了拿著GBA再次體驗，一個遊戲為什麼那麼好玩，不光只有華麗的畫面可以感動人心，建議各位玩家都該感受一下這個歷久不衰的遊戲吧。





中卡	雙姝情緣
日卡	Natural2-DUO

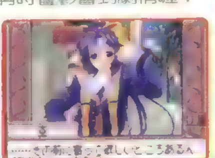
版本	日版
發行商	InterChannel
發售日	2002.6.28
遊戲類行	ADV
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1人用

這款遊戲是從PC電腦遊戲中移植過來的。不過這次遊戲中可是沒有色情的成份喔，為此，遊戲公司將許多的模擬要素以及增加了一些小遊戲。讓這個遊戲變得更有趣，另外，值得一提的是，玩小遊戲的成果有時會影響到劇情喔！

編輯玩後感

耐玩指數……★★

變成了GBA遊戲之後，就失去了玩這款遊戲的動力了，喜歡戀愛遊戲的人不妨玩一玩





中卡	迪士尼明星運動會 美式足球
英卡	Disney All-Star Football

版本	日版/歐版
發行商	Konami
發售日	2002.7.25
遊戲類行	SPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這是迪士尼以迪士尼的所有明星角色為主角所製作的一款美式足球遊戲。遊戲的基本模式則和一般的美式足球差不多。只是人物換上了迪士尼的角色而已。不過帶給人們歡樂的迪士尼則在這款遊戲中一樣帶給玩家們歡樂及趣味。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

說實在的，除了角色是迪士尼的人物之外，實在不曉得這個遊戲有什麼好玩，和一般的美式足球遊戲並沒有什麼差別。



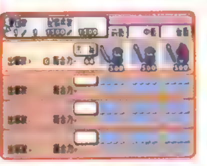


中卡	信長異聞
日卡	信長異聞

版本	日版
發行商	Global A
發售日	2002.7.4
遊戲類行	SLG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這是一款結合了許多種類型遊戲的模擬遊戲。故事是以信長的一生為主，而且遊戲在史實之中還加入了許多假想的內容，不過大致上並沒有偏離史實。

雖然是模擬遊戲，不過在過場的部份卻是屬於冒險遊戲的部份，另外還加入了許多的選擇肢。依照玩家選項的不同，有時還會發展出令人意外的劇情。此外，戰鬥時則是以即時進行，可以說是一款完成度很高的遊戲。



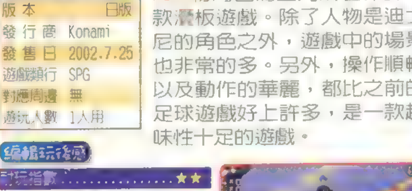




編輯玩後感

耐玩指數……★★★

很意外的，這種遊戲之前竟然沒有聽到什麼評論或是報導，可能是因為遊戲公司不是很大的關係吧！不過這款遊戲對喜歡歷史遊戲的人，是一款難得的至寶。雖然難度高了一點，不過在戰術上以及遊戲always上都算得上是佳作之一。



中卡	迪士尼明星運動會-滑板
日卡	Disney All-Star Football

版本	日版
發行商	Konami
發售日	2002.7.25
遊戲類行	SPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這是一款以迪士尼的著名人物角色為主角所製作的一款滑板遊戲。除了人物是迪士尼的角色之外，遊戲中的場景也非常的多。另外，操作順暢以及動作的華麗，都比之前的足球遊戲好上許多，是一款趣味性十足的遊戲。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

這款遊戲是使用迪士尼的角色進行滑版遊戲，由於可以自由自在地操控自己的角色，而且動作很順暢，所以玩起來還蠻過癮的。





中卡	轉轉蛋怪獸站－紅版、藍版
日卡	ガチャステ！ダイナデバイス2ブルー・レッド

版本	日版
發行商	Smilesoft
發售日	2002.7.26
遊戲類行	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

這是一款模擬轉蛋機式地，利用轉蛋來轉出怪獸後進行遊戲的一款遊戲。玩家們所扮演的角色在一個什麼都沒有的城市內，一邊建設城市，並一邊培養自己的怪物。這個遊戲還是和朋友們連線對戰會比較好玩。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

這是一款偏小孩子遊玩的一款遊戲，不過遊戲性卻又沒有數碼寶貝等遊戲高，蠻可惜的。





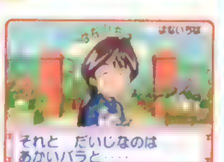
中卡	花屋物語
日卡	Ohanaya-san Monogatari

版本	日版
發行商	TDK Core
發售日	2002.7.19
遊戲類行	SLG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

主人公"橘"一直有著想要開花店的夢想，每日在花店忙碌的主人公，將藉由著工作、和村中的人接觸，慢慢的成長。

月曜日要去花市買花，火～金曜日是營業日，土曜日是結算的日子，日曜日就可以好好的休息啦。





編輯玩後感

耐玩指數 ★★★

這個遊戲中還有著3個好玩的小遊戲。遊戲中玩家很可能會發現不可思議的種子，好好的栽培會有著不可思議的力量喔。

遊戲中所有的花都有花卡，在花卡上可以了解到這朵花的花與和花的生日喔。

中卡	紅冠水雞3-獵雞人
英卡	Moorhen 3 Chicken Chase

版本	歐版
發行商	Udi Soft
發售日	2002.7.23
遊戲類行	STG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

遊戲中玩家將要獵殺頭頂有紅色雞冠的水雞，遊玩時畫面兩旁會不斷的飛出水雞，玩家的目標就是紅冠水雞。

看準了就把牠射下來，依據距離的遠近來給分，玩家可以向自己挑戰，在時間內究竟可以打到幾分呢？

編輯玩後感

耐玩指數 ★★★

超給他簡單的射擊遊戲，遊戲的途中不只是水雞會出現，連水獺啦~兔子啊~連熱氣球都會跑出來，玩家不要以為不能射哦~想射的話就給他用力射下去吧，不過後果請自行負責喔。





中卡	頑皮兔大冒險-巴斯特的惡夢
英卡	Tiny Toon Adventures Busters Bad Dream

版本	歐版
發行商	Conspiracy
發售日	2002.7.23
遊戲類行	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1人用

華納的卡通明星2代，取代了老一輩的兔寶寶他們，成為了這個遊戲的主角喔！

玩家所操縱的角色為兔寶寶邦尼的兒子巴斯特，帶著他的好朋友們來到了夢中世界，要把惡夢趕出去。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★★

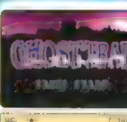
是個相當有節奏的動作過關遊戲，遊戲一開始會請玩家挑選跟玩家一起進入夢境的夥伴。

遊戲操縱有些奇怪，但並不會難以控制，習慣了之後反而會覺得比較方便。

玩家再打倒敵人的同時也會累積技量表，這個技量表是給玩家用來發出必殺技的，玩家準備好痛快的玩上一場了嗎？







中卡	幽靈陷阱
日卡	Goust Trap

版本	日版
發行商	Fuzz Interactive
發售日	2002.7.25
遊戲類行	AVG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

外國的知名遊戲大廠EIDOS，推出了新型態的恐怖類型遊戲。

玩家在遊戲中的目的，就是將平常四散在各處的鬼魂，用陷阱加以消滅，以達成每個章節所要達成的任務。

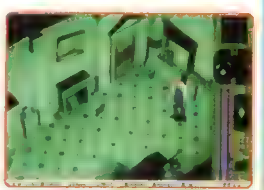
編輯玩後感

耐玩指數 ★★★

老實說，一點也不恐怖。不知是惡靈古堡玩太多還是怎樣的，總覺得這個遊戲好像嚇不到人。

操縱性不佳，隨便往左按一下就轉了快半圈，很明顯的操作方法是模仿惡靈古堡，可是又模仿的不夠精確，玩家可要多多注意啊。





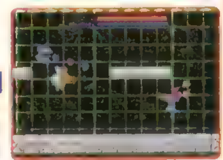


中卡	組合機器人GX
日卡	Custom Robo GX

版本	日版
發行商	NINTENDO
發售日	2002.7.26
遊戲類行	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

未來小朋友的玩具，就是組合機器人GX。在幻想的未來中，每個小朋友的玩具，人手一隻的組合機器人，機器人可以按照玩家的喜好來組合出各種不同的變化。

戰鬥時會進入戰鬥空間，戰鬥時採動作射擊模式，玩家可自行練習技巧，就算是機體實力差距太大也可用玩家的技術來補足。

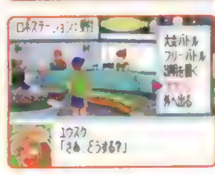


編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

是個別有風味的機器人RPG，玩家剛開始經由父親所送的禮物而開始了一連串的故事劇情。

操縱上相當靈活，每次戰鬥前都可先觀看對方機體資料，也可因對方所使用的機體不同而臨時跟換裝備，是個相當不錯玩的遊戲，推薦各位玩家們可以去玩玩看。





中卡	V怪獸卡鬥士
日卡	V-Master Cross

版本	日版
發行商	Success
發售日	2002.7.26
遊戲類行	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

全398種類的V怪獸卡，『以我的力量…。召喚』將卡片的力量引出來，與我戰鬥吧！這就是這個遊戲的主題。

玩家所操縱的主角，有一天突然被吸入了克羅斯大陸，玩家就是要在克羅斯大陸上磨練玩家卡片戰鬥的實力，好參加大會比賽，取得更稀有的卡。

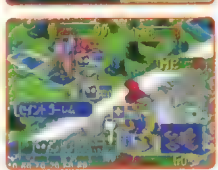


編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

老實說…給他的很像遊戲王，有玩過卡片戰鬥類型遊戲的玩家，應該都不會陌生，玩起來會很容易上手，但是沒玩過這種類型遊戲的玩家，可能就會對這款遊戲摸不著頭緒。

這個遊戲中的卡片戰鬥規則，比起遊戲王來說是簡單許多，在加上卡片張數也才398張，應該會比較好收集完整。





中卡	通靈童子-超占事略決2
日卡	Shaman King Chou Senjiryokketsu 2

版本	日版
發行商	King Records
發售日	2002.
遊戲類行	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

於日本週刊上連載的人氣漫畫所出的卡片遊戲第2彈，玩家要一邊收集各種卡片，一邊擊敗敵人，最後朝著通靈王之路邁進吧。



編輯玩後感

耐玩指數……★★★

剛接觸的玩家可會覺得遊戲系統有點複雜，但是對於實際上有在玩同名卡片遊戲的玩家來說，應該不會陌生吧。

遊戲中可以使用如同漫畫中的各種絕技，例如，阿彌陀丸的真空佛陀斬，相信愛好通靈童子的玩家，應該會覺得興奮吧。





中卡	限制級戰警
英卡	XXX

版本	美版
發行商	Activision
發售日	2002.8.2
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

改編自同名電影限制級戰警的遊戲。

如同電影一般，遊戲中有相當多的動作要素，不時也會有解謎成分參雜其中，讓遊戲不會太過於簡單。



編輯玩後感

耐玩指數……★★★

是個美式風格的動作遊戲，既然改編自電影，當然少不了一些電影的橋段啦。

相信有看過電影的玩家，對於遊戲中的許多片段，不會感到陌生。喜歡限制級戰警的玩家們，可以試試看這款遊戲。





中卡	超級機器人大戰R
日卡	Super Robot Taisen R

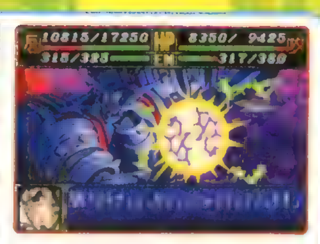
版本	日版
發行商	BANPRESTO
發售日	2002.8.2
遊戲類型	SRPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

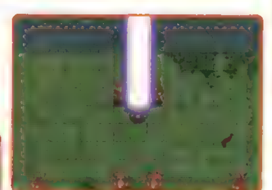
達到完美的領域，將歷史給改變的"新世代機器人"。將新世代的作品，完整的集結起來。

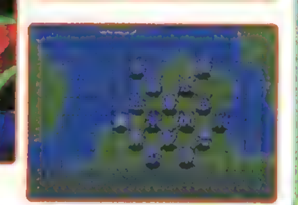
這次新參戰的角色有「GEAR戰士電童」、「劇場版 機動戰艦」等。

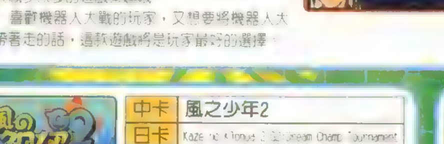
完成度再加倍的「合體攻擊」、「援護系統」，讓玩家有著更多樣性的戰略攻勢。

這次新主人公，將有著全新的故事以及華麗機體，新一代的換裝系統也將融合其中。

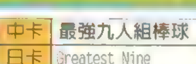












編輯玩後感

耐玩指數……★★★★★

這實在是太熱血、太刺激啦，不知道經了幾次的機器人大戰，掌上型主機，終於也有了華麗且超魄力的畫面了。

這次為了配合掌上型主機的隨走隨玩，遊戲製作公司也貼心的幫玩家設計了「簡易記憶機能」，讓玩家可以更方便的隨時記憶。

由於是掌上型主機的關係，所以遊戲中的駕駛員在使用招式時，是不會發出語音的，不過不至於減少太多的遊戲樂趣哦。

喜歡機器人大戰的玩家，又想要將機器人大戰帶著走的話，這款遊戲將是玩家最好的選擇。

中卡	風之少年2
日卡	Kaze no Klonoa 2 Dream Champ Tournament

版本	日版
發行商	NAMCO
發售日	2002.8.6
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

正統的動作過關類型遊戲。玩家將要操縱著可愛的風之少年，靈活的運用風之少年的得意技「灌風」，將敵人膨脹起來在加以運用，遊戲中會有玩家跳不上去的地方，這時就要活用到敵人了哦。





編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

遊戲中有著不少的謎題，要等著玩家們幫風之少年一一解開。

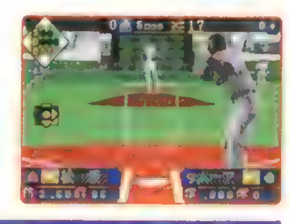
是個角色可愛，個性鮮明，操作性佳的遊戲。喜歡玩動作過關類型遊戲，一定不能錯過這款好遊戲。

中卡	最強九人組棒球
日卡	Greatest Nine

版本	日版
發行商	SEGA
發售日	2002.8.8
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

SEGA將自家廣受好評的棒球遊戲，搭載了2002年最新的日本職棒球員名單，自在GBA上堂堂登場。

將當時2002年的新入團名單加入，玩家可以實現寺原投手對抗松阪投手，讓這種甲子園新霸怪物的對決得以實現。



編輯玩後感

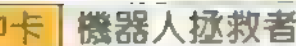
耐玩指數……★★★★

遊戲中的球隊都是日本職棒中的真實球隊，喜好日本職棒的玩家，將可在GBA上看到球員們精采的表現。

為了力求真實，SEGA在打擊的選手上也下了一番苦工，3D化的選手，在GBA主機上可以玩到如此有水準的作品，真是玩家們的福氣啊。



中卡	機器人拯救者
英卡	CUBIX ROBOTS FOR EVERYONE CLASH 'N BASH



版本	美版
發行商	3DO
發售日	2002.8.8
遊戲類行	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

爽快的擬3D動作遊戲。在遊戲中，玩家必須操控自已的機器人，並且於關卡上，與其他機器人決一死戰，保護善良的機器人。





編輯玩後感

耐玩指數……★★

簡單，有趣。畫面的表現不錯，但是角色的移動過快，造成目標很難補足。操作性不足。

中卡	都市野蠻人
英卡	Urban Yeti!

版本	美版
發行商	TELGAMES
發售日	2002.8.9
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

你必須幫助野蠻人在都市中尋找真愛。雖然你即野蠻又孔武有力，但是都市中的暴民及警察可是不好惹的。





編輯玩後感

耐玩指數……★★★

遊戲立意非常有趣，即使是只在都市中作亂，也非常有趣，但是只嫌變化太少，讓這款遊戲越玩越普通。



中卡	米奇老鼠的魔法冒險
日卡	ミッキーとミニーのマジカルクエスト

版本	日版/美版/歐版
發行商	CAPCOM
發售日	2002.8.8
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

以迪士尼眾角色為主角的動作遊戲。其實是移植自早期SFC的遊戲。遊戲中可以選擇要操控米奇老鼠或是米尼老鼠。





編輯玩後感

耐玩指數……★★★

操作性佳，動作雖然不多，但是多變化的關卡，讓遊戲顯的耐玩，魔幻世界的氣氛營造的非常成功。



中卡	超級美式足球大賽 2003
英卡	MADDEN 2003

版本	美版
發行商	EA SPORTS
發售日	2002.8.13
遊戲類行	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

使用最新資料集合而成的美式足球遊戲，遊戲模式眾多，除了單人模式之外，還追加了季賽模式，並且富戰略性。

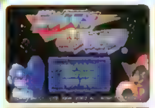




編輯玩後感

耐玩指數……★★★

球員資料充足，並且戰略性十足，除了一昧的往前衝之外，你還得考慮好進攻方式，才能夠獲得勝利。



中卡	洛克人與佛魯迪
日卡	ロックマン&フォルテ

版本	日版/美版
發行商	CAPCOM
發售日	2002.8.8
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

初代洛克人，後期於SFC上推出的名作。在遊戲中，玩家可以選擇操控洛克人、或是佛魯迪。兩人的基本能力，完全不同，就看你如何運用了。





編輯玩後感

耐玩指數……★★★

移植度100%，非常完美的動作遊戲。但是在每個關卡，遇到Check Point時，畫面上都會出現Saving字樣，打亂步調…美中不足。



中卡	小鬼大間諜
英卡	SPY KIDS CHALLENGER

版本	美版
發行商	[illegible]
發售日	2002.8.13
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

同名電影的GBA版遊戲。在遊戲中，化身成間諜的你，必須運用靈活身手通過重重考驗。並且達成任務。





編輯玩後感

耐玩指數……★★

操作性佳，算是一款不錯的動作遊戲，遊戲畫面的色調柔和，讓人感到輕鬆。唯一的缺點就是遊戲的關卡過於單調…

火熱美式足球2003

中卡	火熱美式足球2003
英卡	NFL BLITZ 2003

版本	美版
發行商	OutLook
發售日	2002.8.13
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

所有NFL球員以完整資料、實名登場。遊戲中，玩家將操作賽在的球員，衝鋒陷陣，繞過對手，達陣得分。



編輯玩後感

耐玩指數……★★

全3D的美式足球遊戲，戰略性較低，是否能夠順利的達陣得分，還得看玩家操控球員的手腕。



毀滅公爵GBA

中卡	毀滅公爵GBA
英卡	DUKE NUKEM ADVANCE

版本	美版/歐版
發行商	3D REALMS
發售日	2002.8.15
遊戲類型	FPS
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

第一人稱動作射擊遊戲中，極為有名的『毀滅公爵』移植至GBA上啦。雖然畫面的細緻度只有當年PC畫面等級，但感動依舊喔!!

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

久未見新作的「毀滅公爵」，移植至GBA上後，動感不減，操作性依舊，喜歡FPS的玩家，可不能放過。



可愛戰車GBA大作戰

中卡	可愛戰車GBA大作戰
日卡	コンバットチョロQ



版本	日版
發行商	TAKARA
發售日	2002.8.15
遊戲類型	SRPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

以各式各樣的可愛戰車組合而成的戰略遊戲。遊戲採回合制進行，簡單有趣又富有戰略性。即使是地形，對戰況也會有所影響。



編輯玩後感

耐玩指數……★★★

頗有質感的掌上型戰略遊戲。遊戲中頗多設計都非常貼心。例如，為了讓玩家更能夠融入劇情，甚至於提供名詞解釋系統。



馬特霍夫曼 特技腳踏車大賽2

中卡	馬特霍夫曼 特技腳踏車大賽2
英卡	MAT HOFFMAN PRO BMX 2

版本	日版/美版
發行商	ACTIVISION
發售日	2002.8.15
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

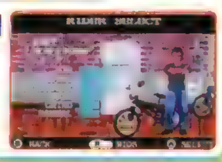
在腳踏車特技場中，駕駛著你自己的腳踏車，盡情的作出各種特技動作來取得分數。逐漸向更高的境界挑戰。



編輯玩後感

耐玩指數……★★★

操作極為簡單，越玩會越讓人想挑戰更多花式的技巧，取得更高的分數，動作的花式越多，越令人感到爽快。



拿姆科職棒GBA

中卡	拿姆科職棒GBA
日卡	ファミスタアドバンス

版本	日版
發行商	NAMCO
發售日	2002.8.15
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

拿姆科的招牌棒球遊戲GBA版。遊戲系統承接以往系列，操作方法亦沒有太大的變動，支援雙人對戰模式。

編輯玩後感

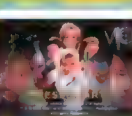
耐玩指數……★★★★

無論是在畫面上、音效上，甚至於操控上，都屬上等的棒球遊戲。遊戲中除了單人遊玩、雙人對戰之外，還提供了多項遊戲模式供選擇。



反恐特勤組

中卡	反恐特勤組
英卡	VIP



版本	美版
發行商	UBI SOFT
發售日	2002.8.17
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

極具動感的動作遊戲。隨著遊戲的進行，可以更換可使用的角色，並且逐漸完成每一關卡的任務。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

動作性極佳的2D橫向動作遊戲，隨著故事劇情，玩家可以操控的角色不止一人，運用各人的特徵，來完成任務吧。





中卡	怪物武力
英卡	Monster Force

版本	美版
發行商	
發售日	2002.8.19
遊戲類行	STG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

著名卡通中三名角色為主角的動作射擊遊戲。面對大量的敵人，使用特有的技巧，一口氣擊退畫面上的敵人。



編輯玩後感

耐玩指數……★★★

20式的上視平面射擊遊戲，但是無論是我方角色或是敵方角色，移動速度都頗快，難度也有點高。



中卡	金剛戰士 狂野武力
英卡	POWER RANGERS WILD FORCE

版本	美版
發行商	THQ
發售日	2002.8.20
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

風靡美國的『金剛戰士』登陸GBA，採45度角視點的動作遊戲。遊戲中，除了選擇一名自已操控的角色之外，還可以選擇一名助手，協助你進行戰鬥。



編輯玩後感

耐玩指數……★

美式的超人英雄遊戲，雖然操作簡單，但是在遊戲中卻有一股很不搭的感覺，例如擊中敵人的距離太短等等…。





中卡	勝負師哲也 甦醒傳說
日卡	雀鬼師傳說 甦る傳說

版本	日版/美版
發行商	Athena
發售日	2002.8.21
遊戲類行	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

這是一款以著名麻將漫畫為主題的麻將遊戲。不同於一般麻將遊戲，將原作劇情完全的表現出來，除了靈活桌上技巧之外，還可以體會原作的故事喔。



編輯玩後感

耐玩指數……★★

遊戲中所提供的遊玩模式只有自由對局及劇情對局，其中劇情對局則是將原作故事表現出來，讓玩家在遊戲中，與原作中所登場的各種人物對決。





中卡	野球監督GBA
日卡	プロ野球チームをつくろう！アドバンス

版本	日版
發行商	SEGA
發售日	2002.8.23
遊戲類行	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

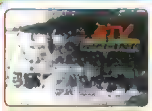
著名的『野球監督』系列最新作。除了畫面是2D表現之外，其他都不輸家用版喔。同時，還可以透過通信纜線，進行球員的交換。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

遊戲模式完全衍續家用電玩版的全新作品，但是這款遊戲的最大優勢就是在於攜帶型，並且還可以和朋友交換自已所培養的球員喔。





中卡	ATV沙灘車大賽
英卡	ATV QUAD POWER

版本	美版
發行商	AKKLAIAM
發售日	2002.8.21
遊戲類行	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

少見的沙灘車賽車遊戲。和一般賽車遊戲不同的是，沙灘車的操控更困難，在崎嶇不平的道路上，還可以依靠各種輔助的道具。



編輯玩後感

耐玩指數……★★★

玩慣了普通的房車、F1大賽，也來試試這種異類的賽車遊戲吧。在起幅極大的賽道上，享受騰空飛躍的感覺。



中卡	恐龍獵人進化版
英卡	TUROK EVOLUTION

版本	美版/歐版
發行商	AKKLAIM
發售日	2002.8.25
遊戲類行	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

異於系列風格，這次的恐龍獵人不再是第一人稱射擊遊戲，而改成第三人稱的橫向動作射擊遊戲，除了要對抗人類軍團之外，還得抵抗恐龍的來襲。



編輯玩後感

耐玩指數……★★★

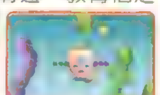
遊戲模式完全衍續家用電玩版的全新作品，但是這款遊戲的最大優勢就是在於攜帶型，並且還可以和朋友交換自已所培養的球員喔。



中卡 電子魚
日卡 MUTSU ウォータールーパー ムツ

版本	日版
發行商	TOMY
發售日	2002.8.26
遊戲類行	ETC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

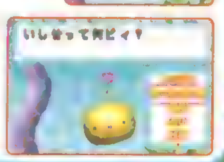
類似於早期風靡的電子雞。不同的是，這次玩家將養育一隻未知的，於水中生活的生物。除了溝通、教育他之外，還有附加其他實用的功能喔。



編輯玩後感

耐玩指數 ★★

除了電子寵物的基本功能之外，還附加了電子筆記、占卜等等的功能。不過，整體來說，不能夠算是一款遊戲。



中卡 神奇小魔女
英卡 Sabrina The Teenage Witch - Potion Commotion

版本	美版/歐版
發行商	UBI SOFT
發售日	2002.8.28
遊戲類行	SRPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

在遊戲中，玩家們將化身成神奇小魔女。在充滿神祕魔法的家中進行冒險，躲過各種被魔法操控狂暴化的家俱，不斷前進。



編輯玩後感

耐玩指數 ★★

關卡的設計非常的大，但是老實說變化卻不大。反倒是各處都長的差不多的樣，如果一不留心，還會迷路哩。



中卡 金屬徽章戰士G
日卡 メダロットG





版本	日版
發行商	NATSUME
發售日	2002.8.27
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

在遊戲中，玩家將操控屬於自已的徽章戰士，四處去尋找對手挑戰。並且逐一收集零件，慢慢的強化屬於自已的徽章戰士。



編輯玩後感

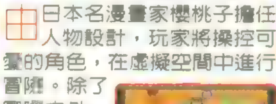
耐玩指數 ★★★

雖然是一款動作遊戲，但是玩家可以藉由慢慢的收集零件，強化自已的徽章戰士。操作性佳，但是相對的敵人的動作也不慢，可得多注意了。



中卡 櫻桃子的神奇世界
日卡 Fさくらももこのウキウキカーニバル

版本	日版
發行商	NINTENDO
發售日	2002.8.29
遊戲類行	AVG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用



由日本名漫畫家櫻桃子擔任人物設計，玩家將操控可愛的角色，在虛擬空間中進行冒險。除了冒險之外，遊戲還附加了各種功能喔。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★

適合輕鬆的時候遊玩，除了本編遊戲之外，還可以在虛擬的網路世界中設置屬於自已的簡單網頁，並且可透過通信纜線交換觀看網頁喔。



中卡 正邪幻想史ZERO
日卡 ブラックマトリクスゼロ

版本	日版
發行商	NEC INTERCHANNEL
發售日	2002.8.28
遊戲類行	SRPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

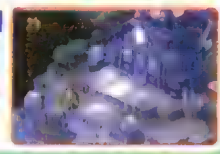
系列最新作，但是卻是以系列故事起源的方式現身。所有遊戲系統繼承前作，包括了以BP值來進行「魔法攻擊」或是「武器覺醒」等等。



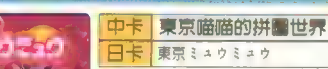
編輯玩後感

耐玩指數 ★★★★

此次非常注重故事方面，著墨非常多。而戰鬥方面，也完全不輸前作的表現。並且故事又是以系列起源為號召，團基就是系列迷的玩家，可不要錯過喔。



中卡 東京喵喵的拼圖世界
日卡 東京ミュウミュウ



版本	日版
發行商	TAKARA
發售日	2002.8.29
遊戲類行	PZG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

以「東京喵喵」裡的人物為主題，所推出的拼圖遊戲。不同的是這款拼圖遊戲中所有的圖塊，都是會動的喔。在他們不斷動作的時候，得猜出拼圖是屬於哪裡的。



編輯玩後感

耐玩指數 ★★

動態拼圖的遊戲方式很有趣，但是在故事方面卻嫌過多了。這是一款掌上型遊戲，但是在進入拼圖遊戲前，得看上一大串又臭又長的劇情，實在是…。





中卡	爆鑽小英雄A
日卡	ミスタードリラーエース

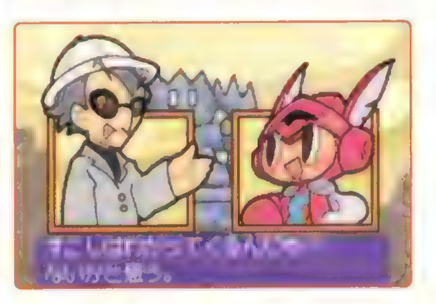
版本	日版
發行商	NAMCO
發售日	2002.8.22
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1~2人用

全新的任務冒險模式

『爆鑽小英雄』又來啦!!這次帶著更多全新要素來與玩家們見面啦。其中單人模式，將場景融合至

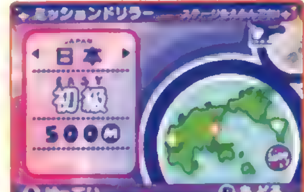


世界各地，達到不同的場景，爆鑽小英雄的鑽子還會更著變成劍…等等的武器。而且除了，故事、任務全新之外，還可以養育謎樣的小動物…其功用是…



支援多人對戰及其他有趣的遊戲模式

這款遊戲當然支援多人對戰，並且可以選擇之前系列所有登場的人物角色。並且附有多種任務、挑戰模式。供玩家不斷的向自已的極限挑戰。並且角色的動作、關卡中所設置的道具都有所更新。

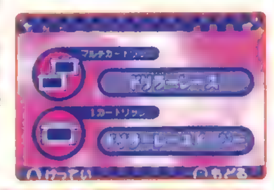






支援多種多人對戰模式

無論是單卡多人、還是多卡多人，這款遊戲都有支援喔!!不過，當然了，多卡多人玩的關卡較為多樣化。相較之卡，單卡多人的連線關卡就比較簡單了。但是刺激感依舊喔!!

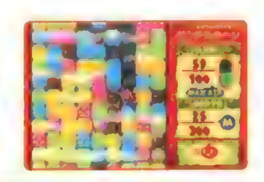


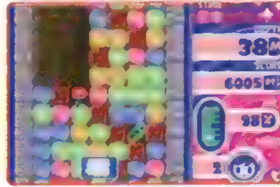
編輯玩後感

耐玩指數…………★★★★★

表現完全不輸任何機種上所登場的版本。無論是畫面、音效、還有可以選擇的模式等等。甚至於在遊戲開頭還有主題曲出現。







溜冰高手

中卡	溜冰高手
英卡	Aggressive Inline

版 本	美版/歐版
發 行 商	Acclaim
發 售 日	2002.8.29
遊戲類型	SPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這是一款動作型溜冰遊戲。玩家們可以選擇自己所喜歡的溜冰高手來進行各項挑戰。(這種遊戲似乎在日本方面很稀少，幾乎可以說是沒有的狀態)由於是屬於"極限運動"的一種，所以幾乎只能在歐美版上才看得到。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

遊戲中必須靈巧地操作人物進行各項特技動作，畫面普普，不過動作還不錯，但操作性實在不是很好。



衝吧！貝克漢－足球島大冒險



中卡	衝吧！貝克漢－足球島大冒險
英卡	Go! Go! Beckham! Adventure On Soccer Island

版 本	歐版
發 行 商	Denki LTD.
發 售 日	2002.8.30
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這是一款在歐洲發售的，以著名的足球明星貝克漢為主角的一款過關型動作遊戲。遊戲中的噱頭當然就是可愛的貝克漢以及他的足球囉！遊戲是以過關形式進行，玩家們只要操作貝克漢踢足球吃金幣並順利帶著球走就可以啦！

編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

這是一款很特別的遊戲，如何操作貝克漢並帶球走是須要偶而動一下腦筋的，而且角色真的很可愛。



小小老鼠征地球－至高計劃

中卡	小小老鼠征地球－至高計劃
英卡	Pinky And The Brain The Master Plan

版 本	歐版
發 行 商	Conspiracy
發 售 日	2002.8.30
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這個遊戲是述說兩隻老鼠要和兩隻壞老鼠進行對抗的一款動作遊戲。遊戲中的兩隻老鼠因為能力及特性都不一樣，所以玩家們必須善用這兩隻老鼠的能力在巨大化的人類世界中，一邊躲避敵人一邊找到死對頭進而擊敗他們。

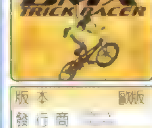
編輯玩後感

耐玩指數……★★

這個遊戲的角色看起來就不怎麼討喜，不過由角色互換的想法倒是不錯，遊戲也蠻有趣味的。



特技越野腳踏車賽



中卡	特技越野腳踏車賽
英卡	BMX Trick Racer

版 本	歐版
發 行 商	[illegible]
發 售 日	2002.9.8
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

這是一款以特技越野腳踏車賽為主題的遊戲。遊戲中有許多種選項可以進行選擇。包括人物、腳踏車等等。而遊戲是以橫向捲軸式的移動進行。玩家們必須要利用加速及跳躍的方式在遊戲中進行特技以及吃寶物後在限時內到達終點。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

這是一款速度感極佳的遊戲，利用簡單的AB鈕進行加速以及特技的表演，在速度的感覺上倒是蠻像音速小子的。



模擬J聯盟足球

中卡	模擬J聯盟足球
日卡	J.LEAGUE プロサッカークラブをつくろう！アドバンス

版 本	日版
發 行 商	Sega
發 售 日	2002.9.5
遊戲類型	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

這是一款是SEGA所製作的J聯盟職業足球養成遊戲。玩家們要扮演某一個球隊的教練，將一個一直連敗的隊伍給振作起來。這個遊戲的最大特點就是在於遊戲中玩家們在排定要使用那些人之後，還要進行球場的比賽進行掌控，遊戲中球隊會自行進行比賽，有如實況轉播一般。而在進入禁區時還會變成特寫鏡頭，簡直就跟看真實的比賽一模一樣。



編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

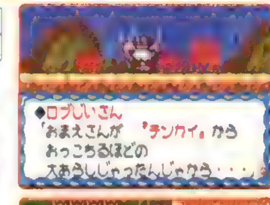
這款遊戲對一個熱愛足球或是對足球比賽有所喜好的人來說一定是一款不可多得的好遊戲。由於遊戲中須要知道每個位置以及每個球員的能力和特長。對並沒有流行足球的台灣玩家們來說，應該不會很熱中吧！

中卡	傳說的斯塔飛
日卡	傳説のスタフィー

從天界掉下來的王子

版本	日版
發行商	NINTENDO
發售日	2002.9.6
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這是由任天堂發行的一款動作遊戲。遊戲的主角就是天界的王子斯塔飛，在海底中所進行的各種冒險遊戲。由於天界王子的寶物掉到海中，為了去尋找他的寶物，於是就來到了海底。整個遊戲還包含了許多的解謎系統。和一般一直線前進的動作遊戲不同，斯塔飛不但要和在海中的人物一邊交談得取情報之外，還須要幫他們解決事件才可以繼續往前進。



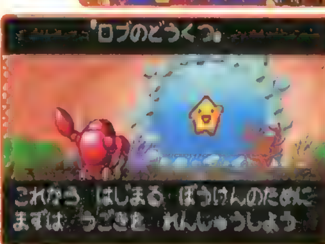


編輯玩後感

耐玩指數……★★★★★

這個遊戲的耐玩度非常的高，不愧是任天堂的遊戲。整個遊戲除了動作性之外，還加入了解謎的特色，讓這個遊戲玩起來不會無聊而且很有趣。特別是以星星王子為主角的設計造形，讓人覺得一看就會喜歡上他。





中卡	耀西之島－超級瑪莉GBA3
日卡	スーパーマリオアドバンス3 ヨッシーアイランド＋マリオブラザーズ

和以前不一樣的超級瑪莉

版本	日版/歐版/美版
發行商	NINTENDO
發售日	2002.9.20
遊戲類行	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這款遊戲是超級瑪莉的第三代，遊戲中的主角則是之前在超級瑪莉中出現的耀西。這個遊戲的設計內容之大可以從所出現的怪物總共有一百隻左右就可以看得出來。而且遊戲的美術設計極為溫馨，給人一種溫暖的感覺。除此之外，這次的遊戲世界則是在耀西所生存的島上，名叫耀西島。除此之外，遊戲中的還有另一款遊戲，那就是大家所熟悉的瑪莉兄弟水管工人。

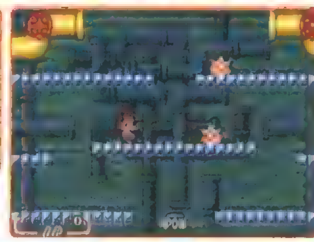




編輯玩後感 耐玩指數……★★★★★

基本上整體的感覺和之前的瑪莉兄弟都極為類似，而且從美術方面的設定可以看出製作的用心。而在遊戲性方面，令人熟悉的操作性以及新出現的怪物等等也讓這款遊戲變得更有趣味，是一款不得不玩的遊戲。





火柴盒救火英雄

中卡	火柴盒救火英雄
英卡	Matchbox Crosstown Heroes

這是一款以火柴盒小汽車的救火車為背景所設計的遊戲。每個關卡一開始會發生有某某地方發生火災等等事件，然後玩家們就要開著火柴盒救火車去救火，除了救火之外還有其他的附屬任務，玩家完成愈多的事件就可以得到愈高分。

版本	美版
發行商	THQ
發售日	2002.9.8
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

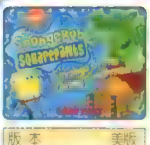
編輯玩後感

耐玩指數................★★

這個遊戲是以小孩為對象所設計的遊戲，美式風格極重，不過趣味性還滿高的，適合小孩玩。



超級海綿 Ⅱ



中卡	超級海綿 巴伯2 荷蘭鬼魂的復仇
英卡	[illegible]

這個遊戲竟然是以海綿為主角。原來超級海綿在牽著牠的蝸牛出去散步時，沒想到蝸牛竟然跑走了。為了找回跑掉的蝸牛，我們的超級海綿主角就出發到海底去找蝸牛。在海中海綿要利用所發出的氣泡向前進，並找到蝸牛。

版本	美版
發行商	THQ
發售日	2002.9.13
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感

耐玩指數................★★

基本上覺得這個海綿牽著蝸牛散步是一個很爛的主意，而且還追不上，不過利用海綿的氣泡進行遊戲是蠻特別的。



光速足球2

中卡	光速足球2
英卡	Speedball 2

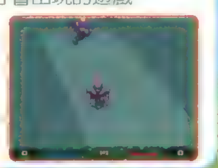
這款遊戲是一款接近美式足球的遊戲。不過不一樣的就是球員們手上搶的是鋼球，而且是在鋼鐵製的競技場內進行球賽。而遊戲的傳球以及操?就類似於較早期的足球或是籃球的遊戲操作，總之是款只有在歐洲才會出現的遊戲。

版本	[illegible]
發行商	[illegible]
發售日	2002.9.10
遊戲類行	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

編輯玩後感

耐玩指數................★★

遊戲的畫面普通，操作也不是很順暢，除了球類不一樣之外，實在不知道什麼地方特別。



恐懼的總和



中卡	恐懼的總和
英卡	The Sum of All Fears

這個遊戲是和同名的電影及小說所改編的，不過和電影不同的是，這個遊戲是取自於小說的情節。而和ＰＣ遊戲不一樣的地方是遊戲從第一人稱視點改變成2D的俯角視點，玩家們可以選擇自己的隊員們進行各式的任務。

版本	歐版
發行商	Ubi Soft
發售日	2002.9.17
遊戲類行	SHT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

編輯玩後感

耐玩指數................★

改成了俯角視點後就很難玩，而且操作並不是很順暢，覺得是一款移植失敗的作品。



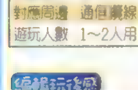
漫畫地帶



中卡	漫畫地帶
英卡	Comix Zone

這款遊戲最大的特點就是以漫畫方格式的設計場景所進行的格鬥遊戲。遊戲中的角色以漫畫方格中所繪的背景所進行遊戲。另外，遊戲中的進行方式也設計成多元式的流程，玩家們想走那一個方向就走那一個方向。

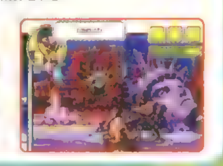
版本	歐版
發行商	Sega
發售日	2002.9.11
遊戲類行	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用



編輯玩後感

耐玩指數................★★★

漫畫方格式的背景及流程是這個遊戲最有趣的地方，至於其他的部份就沒有什麼特別的了。



推石小子EX



中卡	推石小子EX
英卡	Boulder Dash EX

這是一款益智型的倉庫番遊戲。由於主角的女朋友被黑暗帝王抓走了，為了救回女主角，男主角須得一邊收集發光的鑽石一邊躲過各種敵人的追擊來解開通往黑暗帝王之路。除了EX模式之外，玩家們還可以玩之前的模式喔。

版本	日版/美版
發行商	Kemco
發售日	2002.9.18
遊戲類行	PZG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

編輯玩後感

耐玩指數................★★★

這款遊戲的確是滿有趣的，一開始還算很簡單，後來就加入了許多因素，會變得很難，喜歡動腦的人不妨玩玩看。





中卡	兒童庭院空地美式足球
英卡	Backyard Football

版本	美版
發行商	Infogrames
發售日	2002.9.18
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

這款遊戲基本上是以小孩子做為販賣的主要對象而設計的，遊戲中出現的角色連播報員都是小孩子。而遊戲的基本方式和一般的美式足球是一樣的，先進行陣形設定後，再進行遊戲，不同的只是人物由成人變成小孩子罷了。



編輯玩後感

耐玩指數……★

遊戲進行時會有天氣的變化，而且玩家們還可以控制其中一個角色來進行動作是比較特別的。





中卡	空戰神鷹風暴
日卡	エアフォースデルタ2

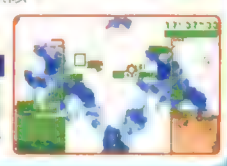
版本	日版/美版/歐版
發行商	KONAMI
發售日	2002.9.26
遊戲類型	SHT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款遊戲是由KONAMI所製作的第一款GBA射擊空戰遊戲。整個遊戲不但可以隨著任務的不同來調整飛機，還可以選擇遊戲的難易度，除了因為主機的硬體極限之外，基本上整體的感覺是和NAMCO的空戰奇兵很類似。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

在機體的操作上感覺很真實，不過不知道是不是因為螢幕的關係，總是覺得沒有家用電玩來得習慣。





中卡	芭比娃娃-益智小遊戲
英卡	Barbie Groovy Games



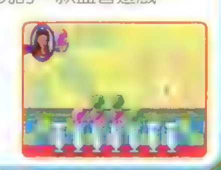
版本	美版/歐版
發行商	Sierra
發售日	2002.9.19
遊戲類型	PZG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

這款遊戲，顧名思義就是以芭比娃娃的人物為遊戲的角色。這個遊戲一共可以兩個人一起玩，而玩的遊戲就是市面上一般販售的芭比娃娃裏面所曾出現的一些遊戲，然後將其益智化。適合國小以下的女孩子們玩的一款益智遊戲。

編輯玩後感

耐玩指數……★

很明顯的是為了喜歡芭比娃娃的小女生所開發的，連遊戲也是很簡單，喜歡芭比的人可以玩玩看。

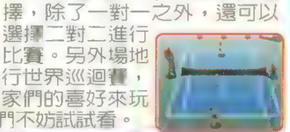




中卡	實戰網球
英卡	Virtuna Tennis

版本	美版
發行商	THQ
發售日	2002.10.11
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

這款遊戲中齊集了世界著名的職業網球選手，並且都是以真名和圖片出現在遊戲之中。是一款喜愛網球遊戲的玩家們所不可錯過的遊戲。遊戲中有各種模式可供玩家們選擇，除了一對一之外，還可以選擇二對二進行比賽。另外場地的選擇，或是進行世界巡迴賽，這些都可以隨玩家們的喜好來玩喔。喜歡的朋友們不妨試試看。



編輯玩後感

耐玩指數……★★★

就網球遊戲來說，這是一款極容易上手的遊戲，操作的手感也不錯，在遊戲的平衡上算是一款不錯的遊戲。另外，著名的人物角色直接出現在遊戲中也是極令人感動的。



中卡	寂靜狙擊手
英卡	Silent Scope

版本	日版/美版
發行商	Konami
發售日	2002.10.17
遊戲類型	STG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這款遊戲是將在大型電玩中極為受歡迎的狙擊遊戲給製作到GBA的遊戲中。該遊戲除了保留了大型電玩的故事模式之外，另外還加入了可以試試自己的射擊能力的射擊訓練模式。這個遊戲最大的特色就是在進行狙擊瞄準時的緊張感以及刺激感。除此之外，在遊戲進行中的任務選擇也是一大特點，玩家們可以選擇自己所要走的下一個遊戲關卡。很刺激的一款遊戲。



編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

不愧是大型電玩時就極受歡迎的遊戲，即使是移植到了GBA中一樣是令人感到刺激滿點，特別是在擊中的同時，會顯示是擊中在那一個部位。整個遊戲給予人的就是在瞄準鏡的尚未射擊的緊張感，很好玩的一款遊戲。







中卡	黃金鼠俱樂部
日卡	Hamster Gurakubu 3

版本	日版
發行商	Jourdan
發售日	2002.3.29
遊戲類行	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

黃金鼠俱樂部最新作。養育黃金鼠的遊戲第3作，玩家讓黃金鼠在籠內自由活動，玩家可藉由游標跟黃金鼠產生互動。





編輯玩後感

耐玩指數……★★★

好可愛的黃金鼠啊，讓人忍不住想抱一隻回家養，如今可以讓玩家在GBA上養育，這樣玩家就不用怕會遭到家人的反對而打消念頭了，推薦給想養小寵物但是又沒空間養的玩家試試吧。

中卡	鸚鵡俱樂部
日卡	おしゃべりインコ倶樂部

版本	日版
發行商	Alpha Unit
發售日	2002.4.26
遊戲類行	ETC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～3人用

這是一款教自己的鸚鵡說話的遊戲。遊戲中的玩家們可以選擇一隻自己喜歡的鸚鵡然後教牠說話，玩家們只要輸入文字後，鸚鵡就會照著玩家們所輸入的文字進行發音，是一款蠻有趣的遊戲。愈照顧牠的話，就會說更多的話喔。



編輯玩後感

耐玩指數……★★★

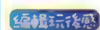
蠻有趣的一款養成遊戲，利用對鸚鵡的照顧而使得其學習更多的語言，想利用這個學習日文發音的不可錯過。



中卡	狗狗小鎮日記
日卡	ぷくぷく天然かいらんばん

版本	日版
發行商	Pack In Soft
發售日	2002.4.26
遊戲類行	AVG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

這是一款以在日本的女孩子之間極受歡迎的漫畫中的角色改編而成的遊戲。玩家們要操作著自己所選擇的角色在這個遊戲中才存在的小鎮中進行遊戲。遊戲中的季節則有四季之分喔！另外遊戲中加入了許多小遊戲，好好的享受吧！



編輯玩後感

耐玩指數……★★

如同內文所述，這款遊戲也是賣給小女孩到女高中生左右的，不過對台灣的玩家們來說應該也是不適合吧！

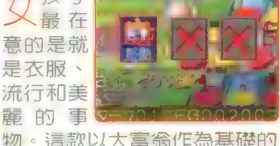




中卡	俏皮公主
日卡	Oshare Princess

版本	日版
發行商	…
發售日	2002.5.24
遊戲類行	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

女孩子最在意的是就是衣服、流行和美麗的事物。這款以大富翁作為基礎的遊戲，目的的可不是錢喔，而是衣服，裝飾，如何把角色用的更漂亮才是重點。



編輯玩後感

耐玩指數……★★★

遊戲還支援4人同樂，玩家可以找一些志同道合的朋友們，來一場追尋美麗的戰爭吧。





中卡	實戰職業棒球
日卡	ガチンコプロ野球

版本	日版
發行商	Nowpro
發售日	2002.6.21
遊戲類行	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

這是一款搭載了2002年最新選手資料的日本職業棒球遊戲，遊戲中的遊戲方法和一般的棒球遊戲不同，是以指令式的方式進行投球以及打擊。是一款注重在投手以及打者之間氣氛的遊戲。這款遊戲並得到日本１１個球場的認同，是一款資料性相當齊全的遊戲。除此之外，玩家們在進行對戰時，還會有解說員進行解說，讓這款遊戲玩起來更像是在看實況轉播喔！





編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

相當特殊的一款棒球遊戲，到目前為止還沒有看過這樣的一款模擬式的棒球遊戲。對運動遊戲不擅手的人來說，這款遊戲也可以很容易的上手，而且玩家們可以只玩自己想要玩的選手，是一款自由度很高的遊戲。



中卡	中日洋3國桌上遊戲大集合
日卡	花札トランプ麻雀

版本	日版/美版
發行商	[illegible]
發售日	2002.6.27
遊戲類型	TAB
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

對於喜好玩桌上遊戲的玩家來說，這遊戲十分適合在不能實際來一場的時候用來解悶。此遊戲收錄了日本的花牌、美國的撲克牌和中國的麻將，相信能夠滿足許多玩家的需求。







編輯玩後感

耐玩指數……★★

此遊戲不僅收錄了三種類型的桌上遊戲，也提供了三種不同類型的電腦來和玩家對戰，想必對於喜歡玩這種遊戲的玩家來說，會是一個相當不錯的遊戲才是。



中卡	哈姆太郎樂園
日卡	ハムスターパラダイス あどばんちゅ

版本	日版/美版
發行商	ATLUS
發售日	2002.7.19
遊戲類型	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1人用

這款遊戲算是哈姆太郎系列的第五部作品。玩家們可以從八隻哈姆太郎中選出自己所喜歡的一隻，然後在哈姆樂園中進行冒險。玩家們要在樂園中進行調查以及探險並且和其他的伙伴們一起玩小遊戲，然後將最後的事件解決。



編輯玩後感

耐玩指數……★★

這款遊戲很明顯的是屬於給小孩子玩的，不過全部是日文的對話，對台灣的玩家們應該是很困難的吧！



中卡	哈囉機器人-機器人英雄戰記
日卡	Harobots - ROBO Hero Battling

版本	日版/美版
發行商	Sunrise
發售日	2002.7.5
遊戲類型	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

帶著哈囉的冒險旅程開始。相信玩家都對哈囉不陌生吧，遊戲中玩家最終指標，就是要將哈囉培育成最強的機器人。

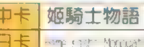




編輯玩後感

耐玩指數……★★

這個遊戲好可愛啊！帶著可愛的哈囉，讓他隨著戰鬥成長，幫他替換零件，最後變成了勇者王我王凱牙，真是太令人期待了，玩家也想養隻哈囉嗎？玩這款遊戲就沒錯啦。



中卡	姬騎士物語
日卡	Hime Knight Monogatari - Princess Blue

版本	日版/美版
發行商	[illegible]
發售日	2002.8.29
遊戲類型	AVG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

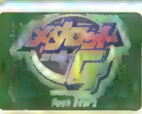
戀愛感滿載的戀愛遊戲登場！遊戲故事中會有著其他角色跟玩家對話，依照角色的不同給予不同的選項才能增加好感度。



編輯玩後感

耐玩指數……★★★

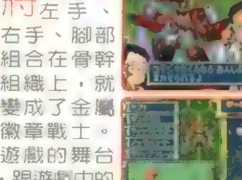
是GBA上難得一見的戀愛遊戲，遊戲人物畫風可愛，已GBA的畫質來說算的上是相當不錯的遊戲了。



中卡	金屬徽章戰士G-甲冑版
日卡	Medarot G - Kabuto Version

版本	日版
發行商	Natsume
發售日	2002.7.19
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

將頭部、左手、右手、腳部組合在骨幹組織上，就變成了金屬徽章戰士。遊戲的舞台發生在近代未來，跟遊戲中的角色們交換零件，相互戰鬥，為了培養出最強的徽章戰士而努力吧。



編輯玩後感　耐玩指數……★★★

遊戲在戰鬥中是ACT，將自己組合好的徽章戰士在戰鬥中勝利就是最大的目標，喜歡同名卡通的玩家可以試著玩看看。



中卡	銀河天使
日卡	[illegible]

版本	日版/美版
發行商	[illegible]
發售日	2002.9.13
遊戲類型	AVG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款遊戲是以在電視的卡通影集中著名的銀河天使們為主角所製作的遊戲。而遊戲中玩家們必須選擇一個角色和其他的角色們進行對戰的遊戲，遊戲的種類一共有十數種，除此之外，遊戲中還加入了語音，令人感到很新奇。



編輯玩後感

耐玩指數……★★

覺得這種對戰遊戲沒有很多人玩是一件很奇怪的事。雖說每一個人的能力都不一樣，不過還是很奇怪就是了。

中卡	戰鬥蛋方塊
英卡	EGG MANIA

一邊操作蛋頭們一邊堆積方塊，並想辦法比對手更快到達位於上方的終點…。規則很簡單，但是卻很能讓人沉迷於中。同時具有動作遊戲和解謎遊戲的的性質，有興趣的玩家不妨試一試。

版本	日版/美版 歐版
發行商	KEMCO
發售日	2002.9.19
遊戲類行	PZG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

原本還以為說一直往上堆就可以了，但是後來卻發現只靠堆高是行不通的。由於不穩固基盤的話很容易就垮台，所以增加了玩家的思考性。對解謎有興趣的玩家不妨一試。



中卡	武士 櫻國魂
日卡	サムライエボリューション 櫻國ガイス

新感覺RPG遊戲。近未來的舞台風加上日本文化及武士精神的異色作品。值得令人注意的是新奇的戰鬥系統。

版本	日版
發行商	ENIX
發售日	2002.9.24
遊戲類行	RPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

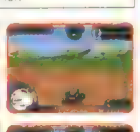
於地圖上移動時的操作性不佳，唯一的缺點。整體來說是一款不錯的遊戲。最有趣的是戰鬥系統，以格鬥遊戲的方式表現。





中卡	大脫逃
英卡	SMUGGLER' S RUN

遊戲中，玩家的目的就是「逃」！！在全3D的場地中，必須開著車，往遊標指示的方向前進，一直到達終點即可。





版本	美版
發行商	[illegible]
發售日	2002.9.20
遊戲類行	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

編輯玩後感

耐玩指數…………★★

全3D的遊戲畫面，畫面有些粗造。操控性也不是很穩定，一個不小心，就會偏離上一大段的角度。



中卡	SEGA強作三合一
英卡	SEGA SMASH PACK

集合往日SEGA於MEGA DRIVE上所推出的三款遊戲集合而成的遊戲特集，包含『海豚大冒險』、『戰斧』、『音速小子彈珠台』等等。



版本	美版
發行商	THQ
發售日	2002.9.24
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感

耐玩指數…………★★

集合往日遊戲，但是其中「戰斧」可是MD版的，並不是大型電玩版的。整體的遊戲質感，和往日MD版一樣。





中卡	越野菁英賽2
英卡	Colin Mcrae Rally 2.0

全3D式的房車越野大賽。在遊戲中，除了可以選擇單人模式之外，多人模式甚至於可以追加到四人連線。





版本	美版/歐版
發行商	UbiSoft
發售日	2002.9.23
遊戲類行	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

雖然遊戲的3D畫面非常粗糙，但是在賽車遊戲中，算是少見保留了物理運算的賽車遊戲。如果操作不當，可是很容易打滑的喔。



中卡	黑道車手2
英卡	DRIVER2 ADVANCE

少見的掌上型全3D遊戲，遊戲敘述一名生活在社會黑暗面的人，必須乘車去完成各種任務。





版本	歐版
發行商	ATARI
發售日	2002.9.25
遊戲類行	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

以掌上型主機來說，3D圖片尚可。操作性也安定，輕鬆上手。特異的遊戲性，會讓人一玩再玩。



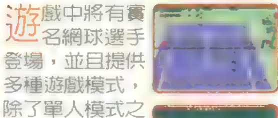


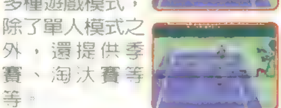
網球高手2003

中卡 網球高手2003
英卡 TENNIS MASTERS SERIES 2003

版 本	歐版
發 行 商	MICROIDS
發 售 日	2002.9.25
遊戲類型	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

遊戲中將有賽名網球選手登場，並且提供多種遊戲模式，除了單人模式之外，還提供季賽、淘汰賽等等。



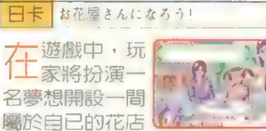


編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

操作簡單，動作很容易就可以執行，接下來就是依靠反應力過關斬將了，並且此款遊戲對應多人連線。



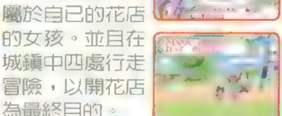


花店之夢

中卡 花店之夢
日卡 お花屋さんになろう！

版 本	日版
發 行 商	MTO
發 售 日	2002.9.26
遊戲類型	AVG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

在遊戲中，玩家將扮演一名夢想開設一間屬於自已的花店的女孩，並且在城鎮中四處行走冒險，以開花店為最終目的。



編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

此遊戲適合放鬆心情時遊戲，值得令人注意的是蠟筆風格的圖畫，以及角色多樣化的表情。





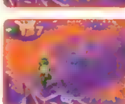
寶貝龍GBA2 季節之火

中卡 寶貝龍GBA2 季節之火
英卡 SPYRO 2 SEASON OF FLAME

版 本	美版
發 行 商	[illegible]
發 售 日	2002.9.25
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

風靡歐美的寶貝龍登陸GBA啦！！這次寶貝龍將在奇異的世界中收集寶貝，並且進行各式各樣的冒險。



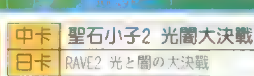


編輯玩後感

耐玩指數……………★★

採用斜45度角視點的方式進行遊戲，操作性並不是很好，對動作遊戲較沒信心的玩家，可能會不斷的跌入水中。





聖石小子2 光闇大決戰

中卡 聖石小子2 光闇大決戰
日卡 RAVE2 光と闇の大決戦

版 本	日版/美版
發 行 商	KONAMI
發 售 日	2002.9.27
遊戲類型	FTG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1人用

同名人氣漫畫的格鬥遊戲。遊戲中除了故事模式之外，另外追加排名戰、連線對戰等要素，隨著遊戲的進行還會有隱藏角色出現喔。



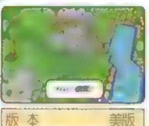


編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

操作簡單，必殺技的使用只需要按一顆鈕就行了。令人緊張刺激的是，超必殺技成功與否，取決於玩家的反應及按鈕的連射力。





吉米對吉米

中卡 吉米對吉米
英卡 Jimmy Neutron vs Jimmy Negatron

版 本	美版
發 行 商	THQ
發 售 日	2002.9.25
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

面對冒牌吉米的出現，吉米必須於奇幻的世界中四處冒險。全遊戲採用3D方式表現。關卡的設計令人印像深刻。







編輯玩後感

耐玩指數……………★★

雖說是全3D型式的遊戲，但實際上是3D視點，遊戲中所有的物件其是是平面2D而已。在2D平面上，採用3D方式的操控，有點不大順暢。



魔戒首部曲 魔戒現身

中卡 魔戒首部曲 魔戒現身
英卡 The Lord Of The Rings Fellowship of the Ring

版 本	美版
發 行 商	SIERRA
發 售 日	2002.9.25
遊戲類型	ARPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

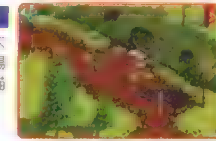
西洋奇幻小說之冠，於GBA上登場，此遊[illegible]內容只限於第一部。在2D的世界中，所有原著中所曾經出現的劇情，都一一再度呈現。

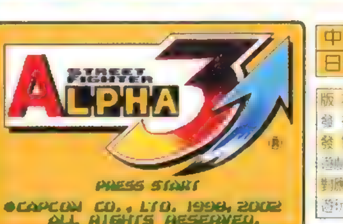


編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

斜45度角的場景設計，廣大又自由的遊戲進行方式，雖然場景是以2D型式設計，但是畫面描繪的非常細緻。





中卡	快打旋風 Zero 3
日卡	ストリ－トファイタ－ZERO3

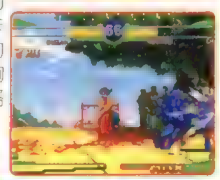
版本	日版/美版
發行商	CAPCOM
發售日	2002.9.27
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1～2人用



更上一層樓的格鬥遊戲

CAPCOM的本命作品，可以說有玩過電動的就聽過這款遊戲的大名，為了在GBA上推出，遊戲上做了一些小小的修改，但是這些修改並不影響遊戲本身的風格，甚至是因為在卡匣上推出的關係，有的時候，似乎反而更能夠玩到接近原汁原味的格鬥遊戲。



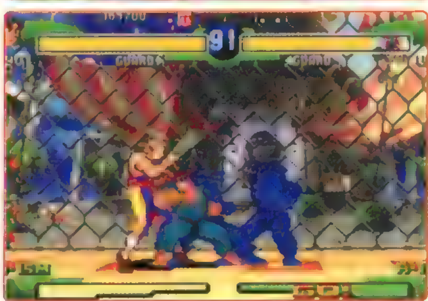












超越主機極限

遊戲提供不同必殺技記事表的選擇，玩家可以選著自己拿手的方式來進行遊戲，而且，CAPCOM為了避免嬌小的GBA主機在USER的蹂躪下粉碎，舉凡必殺技的發動，連技的運用等等，在判定上都顯得比較寬鬆，雖然這是系統為了配合主機的型態而有所調整，但遊戲的本身卻因此微幅的調整，不論是畫面的呈現，還是格鬥的速度快感，都因此大大的超越口袋主機的極限。

編輯玩後感

好玩指數……………★★★★★

記得若干年前在口袋主機上玩過KOF，那是個沒有背景，沒有動聽音樂遊戲，連氣功都是黑點組合在小小螢幕裡飄出，雖然如此，但是能在口袋主機上玩到一款格鬥遊戲，那仍然是一件多麼令人興奮的事，所以在那個時候，若是你看到一個人莫名其妙捧者一台小主機在在那裡像瘋大哭，那也不用覺得太奇怪。

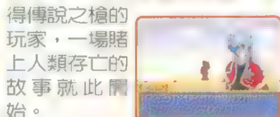
時空轉換，時至今日，在玩了這款遊戲之後，或許你很可能又會看到有一個人，捧著GBA朝著CAPCOM總公司所在的地方，早晚各一次地在哪裡膜拜，很難想像口袋主機能夠有這種程度魄力，不論是音樂，還是動作，有的時候幾乎忘記我是在玩口袋主機，還等甚麼，打開電源，狠狠給他來一個昇龍拳吧！



中卡 槍戰英豪
日卡 Metalgun Slinger

版本	日版
發行商	Atmark
發售日	2002.9.27
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

朝玩家襲來的精神生命體，唯一能對抗的方法只有傳說之槍。藉由命運的引導，取得傳說之槍的玩家，一場賭上人類存亡的故事就此開始。

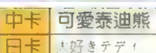


編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

流暢性以及操作性都不錯的動作過關遊戲，遊戲中的系統很傾向洛克人的玩法，喜歡像這樣遊戲的玩家不要錯過了喔。





中卡 可愛泰迪熊
日卡 大好きテディ

版本	日版
發行商	MTO
發售日	2002.9.29
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

在遊戲中，玩家將化身為一名小女孩，並且在世界中進行冒險，並且搜尋各種材料，製作出屬於自己的獨創泰迪熊。



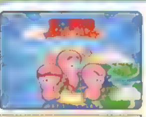


編輯玩後感

耐玩指數……………★★

遊戲的主軸除了故事劇情與冒險之外，最重要的還是在於組合出屬於自己的泰迪熊了。每一次的組合，所出現的泰迪熊都不同，有另外一種收集的樂趣喔。





中卡 百戰天蟲
英卡 WORMS WORLD PARTY

版本	歐版
發行商	UBI SOFT
發售日	2002.
遊戲類型	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

著名個人電腦遊戲的移植作品，遊戲中，玩家將操控擁有兵器的蟲蟲們，和敵方決一死戰!!除了單人模式之外，還附加任務模式及連線對戰模式。

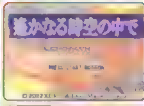
編輯玩後感

耐玩指數……★★★

規則簡單，但是卻好玩有趣，隨著地形、風向不同等等的因素，戰況都會有所不同。







中卡 遙久時空GBA
日卡 遙かなる時空の中で

版本	日版
發行商	KOEI
發售日	2002.9.30
遊戲類型	AVG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

同名作品移植自家用主機版。在一個未知的國度之中，主角將會遇上各種事件，並且與許多同伴一起斬妖除魔。遊戲的舞台，設定於具有異色風格的日本古代中。

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

和家用主機版相同，除了充滿了美形的男女角色之外，就是典型AVG的故事進行方式，及帶有RPG要素的戰鬥系統了。表現不輸家用主機版。



中卡 人形電腦天使
日卡 ちょびっツ

版本	日版
發行商	Marvelous
發售日	2002.9.28
遊戲類型	AVG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

以著名漫畫為主題的AVG遊戲，時間設定於近未來，主角於街角撿到一名人型機器人，檢查身體中的資料卻是空的，所以必須依靠主角再教導。



編輯玩後感

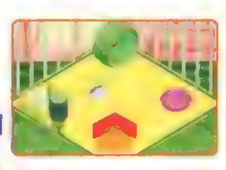
耐玩指數……★★★

題材非常有趣的一款AVG遊戲，遊戲中，無論是人物圖像或是過場動畫，都是採用高品質的畫面。

中卡 可愛的哈姆太郎
日卡 かわいいハムスター

版本	日版
發行商	MTO
發售日	2002.10.1
遊戲類型	SLG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

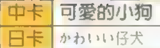
同時推出的可愛系列之一，本作的主角是日本當紅的寵物，哈姆太郎，在遊戲中，玩家必須時時注意他的動向，並且還得不時陪他遊戲。



編輯玩後感

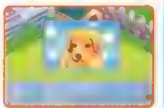
耐玩指數……………★★

其實，說是遊戲，不如說是一款電子寵物的養殖軟體，只是對像是哈姆太郎而已，但是遊戲中所設定的各種與動物的互動，非常有趣。



中卡 可愛的小狗
日卡 かわいい仔犬

版本	日版
發行商	MTO
發售日	2002.10.1
遊戲類型	SLG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



以可愛小狗為主題的電子寵物飼養軟體。除了一般電子寵物軟體中的餵食、和他遊玩之外，還可以幫他梳毛，丟球給他玩等等。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

比起哈姆太郎，小狗更有靈性，大都會順從著主人的意思吃飯、睡覺，或是玩遊戲，算是三款遊戲中較好養成的動物。

中卡 火爆摔角2
英卡 Fire Pro WRESTLING 2



版本	美版
發行商	BAM!
發售日	2002.10.3
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信連線
遊玩人數	1~2人用

招式華麗的美國摔角跟玩家見面了。遊戲中充滿了美國的職業摔角手，使用著華麗的招式將敵人五花大綁，最後在來個折背摔，給對手迎頭痛擊吧。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

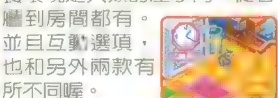
這根本就是某個日本摔角遊戲的翻版嘛，真是給他沒創意，不過遊戲上倒是簡單多了，就算不會玩的玩家都可以贏的輕輕鬆鬆。



中卡 可愛的小貓
日卡 かわいい子猫

版本	日版
發行商	MTO
發售日	2002.10.1
遊戲類型	SLG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

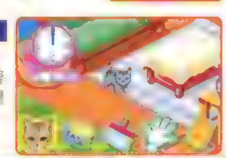
另外一款可愛動物系列，其中的主角是小貓。和狗、哈姆太郎不同的是，小貓的飼養環境是人類的屋子內，從客廳到房間都有。並且互動選項，也和另外兩款有所不同喔。



編輯玩後感

耐玩指數……★★

小貓，算是較難馴服的動物。所以無論是餵食或是玩遊戲，都會依照他的心情即時反應，如果剛開始和貓沒有熟悉的狀況，和他玩，可是會惹他生氣的喔。



中卡 南海傳奇
日卡 南の島のオデッセイ

版本	日版
發行商	Global A
發售日	2002.10.3
遊戲類型	AVG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

遊戲是正統的文字冒險遊戲，以圖卡的方式來進行故事，配以文字最為選項，遊戲中會有許多分歧的選擇方向，玩家們的選擇將影響故事的發展和故事是否能夠持續進行。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

類似這樣的遊戲本身以提供的故事和圖畫見長，也就是說，這個遊戲類似一種互動式的電子書，只不過這本電子書的分歧和劇情部分，要用正確的選擇才能持續進行。



中卡 足球小子
英卡 Soccer Kid



版本	美版
發行商	Telegames
發售日	2002.10.2
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



喜歡踢著足球跑來跑去嗎，遊戲中的主角跟你一樣喔。玩家所操縱的角色是個足球少年，喜歡踢著足球跑來跑去，如果見到妨礙玩家的角色時，就對著他用力的把球踢下去吧。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

是個流暢度不錯的動作遊戲，喜歡足球喜歡動作遊戲的玩家可以玩玩看喔。



中卡 侵略者
英卡 Invader

版本	歐版
發行商	
發售日	2002.10.4
遊戲類型	STG
對應周邊	通信連線
遊玩人數	1~人用



GBA上少見的直向捲軸射擊遊戲。玩家將操縱著攻擊用戰鬥機，有著多種的武器可更換，各具特色的敵方單位，龐大的頭目角色，讓玩家忙的不可開交。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

哇…在GBA上玩這款遊戲可能會還沒全破就先瞎掉，流暢度是做的很好，難度也不錯，壞就壞在GBA不夠亮啊，已經夠暗了，還要去閃那麼超小的子彈，玩家還是保重自己眼睛吧。





中卡	摩托雷神
英卡	Motoracer Advance

刺激到了極點的超速摩托車競速遊戲。簡單又附刺激感的競速遊戲，玩家將駕乘著摩托車，奔馳在那遼闊的跑道上，感覺真是暢快。

版本	歐版
發行商	Ubi Soft
發售日	2002.10.4
遊戲類行	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

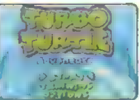




編輯玩後感

可玩指數……★★★

少有的摩托車競速遊戲，操作簡單，容易上手，要說到這個遊戲還真是沒什麼缺點，特別推薦給各位玩家的好遊戲。







中卡	音速龜大冒險
英卡	Turbo Turtle Adventure

跑的很快的烏龜？玩家將操縱著這隻跑的很快的烏龜，來解開各關的謎題。

版本	美版
發行商	Majesco
發售日	2002.10.8
遊戲類行	PZG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感

可玩指數……★★★

遊戲中需要玩家運用一下腦筋，隨著關卡的不同，過關的條件也不同，是個適合大人小孩的益智遊戲，推薦給喜歡益智遊戲的玩家試試看。







中卡	玩具奇兵-草場戰爭
英卡	Army Men Turf War

男性玩家小的時候有玩過草地戰爭嗎，來回想一下各位的兒時回憶吧。

遊戲採3d視角的動作過關遊戲，玩家必須操縱著綠色的小兵去達成每關的任務即可。

版本	美版
發行商	3DO
發售日	2002.10.4
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



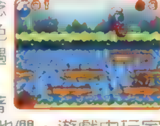
編輯玩後感

可玩指數……★★

操縱性不錯，整個遊戲的構想也不錯，迷你的戰爭，玩起來也有一番趣味喔。

中卡	藍色小精靈-小精靈的大反擊
英卡	The Revenge of the Smurfs

令人懷念的藍色小精靈又遇上麻煩了，現在正等著玩家去解救他們。遊戲中玩家將操縱著藍色小精靈前去探險，到賈不妙家把被抓走的小精靈們解救出來。



版本	歐版
發行商	Infogrames
發售日	2002.10.10
遊戲類行	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用



編輯玩後感

可玩指數……★★★

有故事選項和小遊戲選項，玩家可以有不同的選擇，可以讓一些6年級的玩家回味一下小時候的回憶吧。



中卡	好朋友幼稚園
日卡	なかよし幼稚園

這是一款幼兒養成遊戲，和一般美少女遊戲不同的是，所養成的對像是一群幼稚園的小孩子。遊戲的美術風格極為特殊，給人很清爽的感覺。至於遊戲的內容和一般的養成遊戲相同，玩家們須要幫自己所選擇的小孩們排行程。

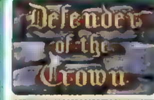
版本	日版
發行商	TDK Core
發售日	2002.10.4
遊戲類行	SLG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感

可玩指數……★★

基本上這款遊戲是比較偏向於小孩以及女高中生以下的女孩子。喜歡幼兒養成的可以試試。







中卡	皇冠守護者
英卡	Defender of the Crown

守護著自身的皇冠，鞏固自己的勢力去爭奪天下吧。

這一款類似三國志的遊戲，不過是外國人出的，所以遊戲的故事內容發生在國外，經營自己的國家，以統一歐洲為最終目標。

版本	美版
發行商	Metro 3D
發售日	2002.10.10
遊戲類行	SLG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感

可玩指數……★★★

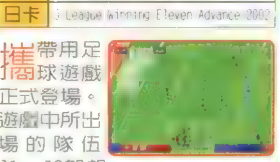
建設國家的戰略遊戲，喜歡玩三國志類型英文也不錯的玩家，可以試試看這款遊戲。



J聯盟實況足球2002

中卡：J聯盟實況足球2002
日卡：J.League Winning Eleven Advance 2002

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2002.10.10
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用



攜帶用足球遊戲正式登場。遊戲中所出場的隊伍J1、J2加起來共28隊，遊戲中有3種模式可供玩家選擇。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

遊戲中所登場的球員都是真有其人，遊戲公司將足球遊戲做的如此用心，讓第一次接觸的玩家也能充分感到足球遊戲的樂趣。



任天堂懷舊掌機名作

中卡：任天堂懷舊掌機名作
英卡：Game & Watch Gallery Advance

版本	美版
發行商	NINTENDO
發售日	2002.10.11
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

任天堂將自家的舊作集合而成，推出了這款Game & Watch的遊戲6合1。小時候很喜歡玩這些小遊戲的玩家，如今任天堂將他畫面加以改進，操作方法不變，讓玩家對這些遊戲有著新的體認。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

超好玩，超適合用來消磨時間，遊戲中的6個小遊戲分別是大金剛2&3、救火員、洗衣服、烤餅乾、拳擊，喜歡玩小遊戲的玩家一定要去玩玩看。



彈珠台

中卡：彈珠台
英卡：Pinball Advance

版本	歐版
發行商	[illegible]
發售日	2002.10.10
遊戲類型	TAB
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



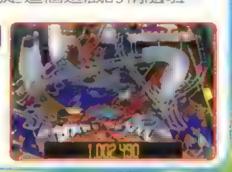
喜歡打彈珠台嗎？這個遊戲就是打彈珠拼高分，拍打著的機台，享受著彈珠台的聲光效果，最後在取得高分，就是這個遊戲的精隨啦。



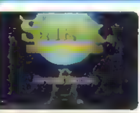
編輯玩後感

耐玩指數……★★★

以彈珠台遊戲來說，算是做的相當不錯的遊戲，可以拍打機台，也有不錯的聲光效果，推薦給喜歡打彈珠台的玩家。



史瑞克-城堡找碴記



中卡：史瑞克-城堡找碴記
英卡：Shrek Hassle at the Castle

版本	美版/歐版
發行商	[illegible]
發售日	2002.10.11
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

史瑞克跑到GBA上救公主嘍。同名電影遊戲，玩家將操作史瑞克，歷經千辛萬險，到火龍塔拯救公主，在將公主安全的護送回城堡的動作冒險遊戲。



編輯玩後感

耐玩指數……★★★

動作十分流暢，遊戲中的角色都很可愛，史瑞克還會放出大叫的絕招，遊戲公司還真是把電影的點子都搬上來了。

實戰網球



中卡：實戰網球
英卡：Virtur Tennis

版本	美版
發行商	THQ
發售日	2002.10.11
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用



SEGA名作之一，實戰網球遊戲中所用的角色全都真有其人，玩法也相當容易，遊戲中還有環繞世界模式，增加了遊戲的耐玩性。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

真是一個連新手都覺得容易的遊戲，遊戲中的環繞世界模式，有著許多小遊戲可以玩，玩家可以一邊培養自己的角色，一邊玩著迷你遊戲，增加自身的經驗。



黑帶之挑戰

中卡：黑帶之挑戰
英卡：Black Belt Challenge

版本	歐版
發行商	[illegible]
發售日	2002.10.15
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

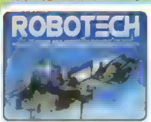
這是一款歐版的格鬥遊戲。角色的畫風以及製作的場景風格都很接近日本風格。而遊戲的場景看起來更像是快打旋風，角色是以3D的方式製作，人物的動作及表情也都很可愛，遊戲還可以和別人一起進行連線對戰和練習。

編輯玩後感

耐玩指數……★

很奇怪歐洲怎麼會做出這樣的一款遊戲，老實說操作的感覺不是很好，不能算是一款好的格鬥遊戲。





中卡	超時空要塞戰記
英卡	Robotech - The Macross Saga

這款遊戲是以著名的卡通—超時空要塞的人物及機體所製作的一款射擊遊戲。除了單打之外，還可以連線進行對戰以及一起遊玩。而玩家們的機體除了飛機型態之外，還可以如卡通一樣進行三段式變形，還算忠實於原作的遊戲。

版本	美版
發行商	TDK
發售日	2002.10.16
遊戲類型	STG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用



耐玩指數……………★★★

整體來說還算得上是一款不錯的射擊遊戲，只不過覺得難度比日本的一般射擊遊戲高上許多。





中卡	機器人競技場-終極毀滅
英卡	Robot Wars Extreme Destruction

這款遊戲就是玩家們要操作一台積木車，在競技場內和其他敵人對戰的一款遊戲。遊戲中有各式各樣的配備。這個遊戲是以在歐洲極為流行的一個節目很類似，玩家可以改造自己的車子進行格鬥，把對方的車子給弄壞吧！

版本	歐版
發行商	[illegible]
發售日	2002.10.22
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

編輯玩後感

耐玩指數……………★★

一開始玩的時候會覺得這個遊戲很爛，不過若是玩久一點的話就會發現改造的樂趣喔。





中卡	口袋夢幻
日卡	Korokke Yume no Banker Survival

這是一款很不一樣的動作遊戲，單純，簡單，沒有複雜的指令，沒有複雜的劇情，只要熟悉操作和遊戲原則之後，便可以一場又一場的享受帶有格鬥快感的動作對戰。

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2002.10.17
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

一個單純的[illegible]挑戰賽，加以延伸和擴大之後，成就這款特殊的遊戲，緊張刺激的達成條件過程，充滿魄力的對戰，很好玩的遊戲。





中卡	閃電英雄
英卡	Ace Lightning

這款遊戲是以著名的漫畫人物—閃電英雄所製作的一款動作遊戲。在遊樂園中發生了事件，閃電英雄必須要到遊樂園中的各個關卡去進行戰鬥，並解決各個關卡的頭目。利用閃電超人的放電術解決敵人們進行冒險吧！

版本	歐版
發行商	[illegible]
發售日	2002.10.22
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感

耐玩指數……………★★

覺得這是一款極為[illegible]的動作遊戲，個人是覺得只是閃電超人來做[illegible]稍為弱了一些。





中卡	逆轉裁判2
日卡	逆轉裁判2

這是一款極為特別的電玩，玩家們要扮演律師，幫被告脫罪。而這次的遊戲中除了之前的遊戲模式之外，還加入了特別的偵探模式。玩家們須要扮演著名的律師成步堂龍一針對不實的證言，一一地破解，達成幫被誣告的脫罪的結局。

版本	日版
發行商	Capcom
發售日	2002.10.18
遊戲類型	ADV
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



耐玩指數……………★★

感覺上和一般的ADV遊戲極像，須要從証言的破綻中找出不對的地方，對不懂日文的玩家應該是很困難吧！





中卡	疾風滑雪板
英卡	SSX Tricky

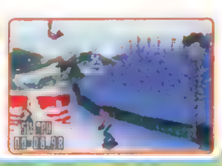
這是一款滑雪遊戲，遊戲中玩家們可以選擇單一故事或是世界大賽，另外還可以選擇自己所喜歡的角色來玩。在進行遊戲中操作雖然簡單，但是降下以及加速的時機若是沒有抓好的話，可是會跌個狗吃屎喔！

版本	美版
發行商	[illegible]
發售日	2002.10.22
遊戲類型	SPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★★★

美式風格極[illegible]，操作很容易上手的一款遊戲，喜歡滑雪的玩家們不可錯過的一款遊戲。





中卡	樂高鬥牛士大冒險
英卡	FLEGO Bionicle Matoran Adventures

版本	美版
發行商	[illegible]
發售日	2002.10.24
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款遊戲是以目前國內還沒有推的樂高戰士為主題所設計的遊戲。這種樂高遊戲目前只有在美日發售，其特徵就是面具，並且在各種不同的地方的戰士也不一樣。除此之外，因應地形的不同，每種關卡的難度及角色也不相同。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

以不同的地形配合角色所製作的遊戲，是該作的最大特點，很適合喜歡動作遊戲的人所遊玩。





中卡	毀滅戰士2
英卡	Doom II

版本	美版
發行商	Activision
發售日	2002.10.24
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這是一款將3D立體動作射擊遊戲，以第一人稱的視點來進行遊戲。其他的部份則和電腦遊戲相同，可以說是一款移植得相當成功的遊戲。此外，在遊戲中還可以進行排名，玩家們可以將自己打完後的成績記錄下來進行之後的比對。

編輯玩後感

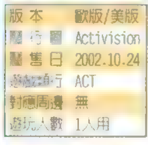
耐玩指數……★★★

可以說是移植得相當成功的一款遊戲，除了因為硬體的關係無法再更漂亮之外，其他都還不錯。





中卡	泰山-重返叢林
英卡	Tarzan Return to the Jungle



版本	歐版/美版
發行商	Activision
發售日	2002.10.24
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

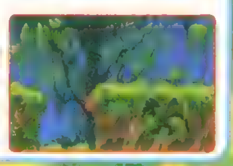
又是一款以泰山為角色所製作的動作遊戲。遊戲的世界依然是在森林中。玩家們必須善用跳躍以及加速等能力在森林中到處奔跑，解決動物們的困難。一開始會有同伴帶領小泰山如何進行遊戲，之後長大後能力又會不一樣喔！



編輯玩後感

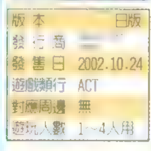
耐玩指數……★★★

整個遊戲的操作以及節奏感都不錯，是一款相當不錯的動作遊戲，喜愛泰山的玩家們別錯過了。





中卡	轟炸超人Jetters-傳說的轟炸超人
日卡	ボンバーマンジェッターズ



版本	日版
發行商	[illegible]
發售日	2002.10.24
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1～4人用

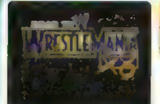
遊戲中可以分為一般故事模式的一般模式以及和以前相同的對戰模式。而故事模式的最終目的就是要找出被搶走的傳說之光線砲。除此之外，遊戲中的場景也極為多種，此外，這次遊戲中還加入了屬性炸彈特特別的設定喔！

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

以卡通中的人物之改編劇情來作的這款遊戲，操作性相當良好，角色也很討喜，值得一玩。





中卡	WWE摔角之路X8
英卡	WWE Road To Wrestlemania X8

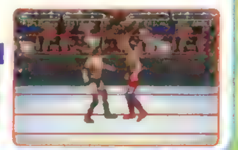
版本	美版
發行商	THQ
發售日	2002.10.24
遊戲類行	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

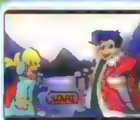
這是一款以摔角為題材的遊戲。遊戲的最大特點就是以寫實的人物來進行比賽。遊戲中的人物可是資料極為詳細的喔。另外，遊戲中有多種模式可供選擇，有單場比賽模式，也有類似挑戰式的連續賽。

編輯玩後感

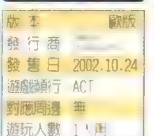
耐玩指數……★★

以真實的人物來讓玩家們進行選擇以及比賽，應該是摔角迷們都會喜歡的遊戲，不過操作性倒是沒有那麼好



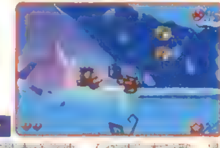


中卡	聖誕老人2世
英卡	Santa Claus Jr



版本	歐版
發行商	[illegible]
發售日	2002.10.24
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

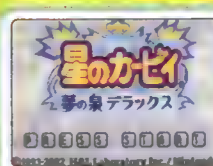
當聖誕老人可不是一件容易的事情呀，不相信？來，自己來試試看，不單要能面面俱到，還要小心，別被雪怪還是雪男碰到喔！



編輯玩後感

耐玩指數……★★

這是一款特別的遊戲，不強調刺激[illegible]，不強調[illegible]，最重要的是要分發禮物，看到小孩子拿到禮物開心的模樣，雖然只是遊戲，也讓玩遊戲的人感覺特別高興。



中卡	卡比之星
日卡	星のカービィ

星之卡比這次出現在GBA上了，在前作中的樂園的盡頭出現了一個夢之泉，那裏是所有人的夢想的聚集之地。但是，有一天那裏出現了一位大魔王，將夢之泉霸佔了，使得人們的都不能再有夢想，為了打倒該魔王，卡比再度出發冒險。在這之除了一個人玩之外，玩家們還可以使用通信纜線進行連線對戰，有點像大亂鬥的形式，很好玩喔！

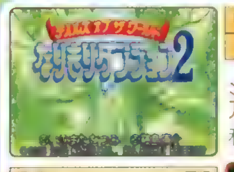
版本	日版/美版
發行商	Nintendo
發售日	2002.10.25
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用





編輯玩後感　試玩指數……★★★★★

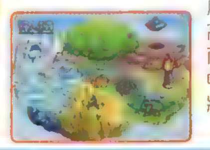
不愧是名作的續作，在任天堂的把關之下，該遊戲一樣有著極佳的聲光效果以及創意玩遊作感，另外，這次所支援的多人連線能讓GBA的功能發揮到極致，喜歡大亂鬥的玩家們一樣可以玩玩看不一樣的卡比喔！



中卡	時空幻境-魔幻迷宮2
日卡	テイルズ オブ ザ ワールド なりきりダンジョン2

這款遊戲是以時空幻境之名而製作的分支遊戲，戰鬥系統和時空幻境相同，但是人物則和以前的作品完全不同，可以說是真正的分支遊戲。遊戲中加入了特殊的角色扮演功能，遊戲中的角色如果穿上了劍士的衣服就會變成劍法高強的劍士，如果穿上了魔法師的服裝的話就會變成使用魔法的高手喔！而且遊戲中的服裝總共高達150種，努力將服裝全部收集起來吧！

版本	日版
發行商	NAMCO
發售日	2002.10.25
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用



編輯玩後感　試玩指數……★★★★★

相當具有創意的一款遊戲，使用和以前的原作相連結的世界觀，卻加入了不同的角色劇情以及遊戲的模式，讓時空幻境的玩家們一樣可以充份的享受到玩這款遊戲的快感，特別是服裝的收集，讓人會拼命的想玩喔！



中卡	芭比娃娃 - 秘密間諜
英卡	Barbie Secret Agent

知名的玩具-芭比娃娃，這回進入電玩遊戲中，擔任美麗女間諜，遊戲中有許多間諜道具，和間諜專門技巧，玩家們必須利用這些道具和技巧，闖入敵陣完成任務。

版本	歐版
發行商	[illegible]
發售日	2002.10.25
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感　試玩指數……★★

這真是一款…呃，叫人意料不到的遊戲，你說他怎麼想的，硬把芭比娃娃塑造成女間諜，而且尚有完整的劇情，有細膩的動作，絲毫不含糊！



中卡	截鐵道
英卡	Gekido Advance - Kintaros Revenge

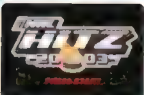
這是一款需要多多活動腦筋的動作過關遊戲，角色人物採用大尺寸來製作，所以，在角色動作方面，玩家們能夠看得十分清楚，所以無論是在動作還是場景街道，都製作得十分細緻。

版本	歐版
發行商	Naps Team
發售日	2002.10.25
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感　試玩指數……★★★

這款遊戲將劇情帶入，對於遊戲舞台內所發生的故事，都能夠立即的感受到，角色的動作也有很熱血的演出。





中卡	美國冰上曲棍球聯賽2003
英卡	NHL Hitz 2003

版本	美版
發行商	Midway
發售日	2002.10.25
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

提供你快速的速度和絕對激烈的衝撞，在這一款遊戲，玩家們需要負責的就是截球，超球，打人，拐人和進球得分，不需瞭解冰球的規則，也不需要學習任何戰術。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

真是一個直接反應的運動遊戲，由於是冰球，速度的進行當然是很快的節奏，加上場地感覺上也比較小，咻來咻去的全場亂跑，很是過癮。





中卡	怪獸農場2
日卡	モンスターファームアドバンス2

版本	日版/美版
發行商	TECMO
發售日	2002.10.25
遊戲類型	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

一款兼有經營和培育的複合式遊戲，玩家們除了肩負起訓獸師的責任外，還必須要有經營的頭腦。當然啦，如果能夠培育出具有競爭力的怪獸，想不發財也難喔。



編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

以口袋型主機來說，這種類型的遊戲是最適合玩家了，可以隨時隨地觀察怪獸的型態和事業的發展現況，不會因為有任何的疏失和遺漏。不過初期來說，可能要花一點時間來瞭解各指令的用途。



中卡	最強職業棒球
日卡	ベストプレープロ野球

版本	日版
發行商	Enterbrain
發售日	2002.10.25
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

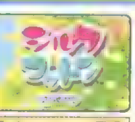
這是一款模擬型態的職棒遊戲，玩家們擔任的是遊戲的監督工作，負責下達戰術，以達到讓球隊勝利的目標。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

遊戲並沒有培養的部分，很單純的就是實名資料，玩家可以在任何球隊的每一場比賽中擔任監督的角色，下達戰術，使隊伍獲勝。

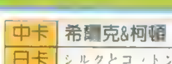




中卡	希爾克&柯頓
日卡	シルクとコットン

版本	日版
發行商	NINTENDO
發售日	2002.10.31
遊戲類型	AVG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這是並非一般的格鬥遊戲，戰鬥的方式是回合制，USER可以利用戰鬥勝利中所獲得的道具下達到道具的專屬指令，發揮道具的特殊能力，戰鬥中所獲得的道具不單可以利用他來戰鬥，也能改變外型。

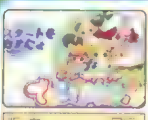


編輯玩後感

耐玩指數……………★★

雖然沒有太激烈的強烈碰撞，但是為了看一看能得到甚麼樣的道具，還是有想要再試一次的想法。





中卡	鈴鐺貓娘之便利商店
日卡	デ・ジ・キャラットでじこミュニケーション

版本	日版
發行商	Broccoli
發售日	2002.10.25
遊戲類型	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

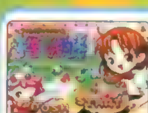
遊戲的故事很單純，三個外星美少女來到地球開便利商店，變的商品也都是根這三個美少女有關係，玩家們就是擔任店長，在兩年的時間內，將便利商店發展起來，最後得到評價。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

遊戲的插畫是這款遊戲最動人之處，三個可愛的美少女各看其動人可愛的表情和台詞，還有連星的的系統設計，還適合用來打發時間的一款遊戲。





中卡	蛋糕屋物語&動物個性占卜
日卡	[illegible]

版本	日版
發行商	Culture Brain
發售日	2002.11.1
遊戲類型	RAC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

玩遊戲學做蛋糕，這就是這款遊戲最大的特點，USER將要培養故事中的女主角成為蛋糕女王，所以在一邊培育的過程中，遊戲也會提供各式蛋糕食譜。除此之外，完成各種大會比賽的登錄之後，還可以前王算命模式中算命喔。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★

本格本命的少女培養遊戲，如果喜歡吃蛋糕的話，這真是一個絕佳的首選遊戲。





中卡	太空超人-骷髏堡神奇的力量
英卡	Masters of the Universe [illegible]

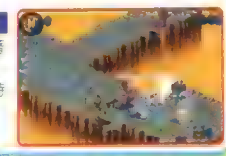
版本	美版
發行商	[illegible]
發售日	2002.11.3
遊戲類行	ARPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

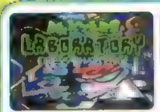
早年在台灣著名的卡通所改編的遊戲，內容是以阻擋為主軸，一邊阻擋魔物回到魔城，一邊破壞魔界之門，一步一步的將魔界粉碎，舞台是以斜45度的角角，採取八方向的移動方式。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★

滿身肌肉的美國英雄，拿著一把大劍又劈又砍的橫衝直撞，配上豪邁的劍器，一股熱血瞬時湧上。





中卡	德克斯特的實驗室-瘋狂西洋棋挑戰賽
英卡	Dexter's Lab - Chess Challenge

版本	美版
發行商	BAM!
發售日	2002.11.5
遊戲類行	TAP
對應周邊	通信機線
遊玩人數	1~2人用

遊戲以著名的卡通人物作為設計西洋棋的棋子參考，也就是說，每一套棋子都是跟角色同一個族群，比如玩家選擇角色時，選擇德克斯特，那整套棋子都是屬於德克斯特的族群。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★

以卡通人物為主的棋奕遊戲，將遊戲角色的個性，以及卡通的風格完整的呈現出來，而且在對奕時，以動畫作為攻擊時的表現方式。





中卡	湯尼霍克專業滑板4
英卡	Tony Hawk's Pro Skater 4

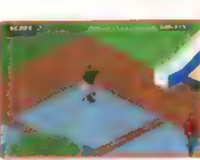
版本	美版
發行商	Activision
發售日	2002.11.4
遊戲類行	SPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

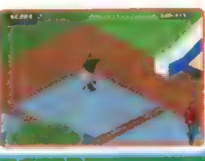
遊戲本身並非以競賽為主，這是一個街頭滑板運動，提供玩家們非常高的自由度，利用所有的地形地物來表演各式各樣的高難度動作。除了以分數來計算專業的程度，遊戲中還設有獎金制度，可以更換裝備。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★★

為了符合滑板的律動，遊戲在移動這個方面，很用心的進行調整，所以在移動的時候，特別能夠感受到滑版的抖動和如同線條般的移動弧線。





中卡	瘋狂追逐
英卡	Crazy Chase

版本	美版/歐版
發行商	Kemco
發售日	2002.11.5
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

遊戲的關卡不是單純的躲避陷阱突破關卡而已，遊戲開發者加入了大量的影像貼圖，不論是中了陷阱，還是吃到加分道具，遊戲都會提供大量而且豐富的人物表情，這些可不是只有在主角部分才有喔。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★

從一開頭的劇情展示，就知道這又是一款爆笑的遊戲，正如同片名一樣，整個過程是一場追逐戰，而遊戲的過程，就在這豐富而且瘋狂的追逐過程中進行。





中卡	火焰末日-滅絕反擊(火龍帝國)
英卡	Reign Of Fire

版本	美版
發行商	BAM!
發售日	2002.11.4
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

遊戲雖然是以動作的型態呈現，但並非是以突破舞台關卡的方式來進行，而是以進行任務為主，玩家帶領一群作戰小組，圍剿群體來攻的火龍，避免整個作戰集團被殲滅。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★★

用動作的方式來呈現戰爭遊戲，這真是一個蠻特別的點子，遊戲中一次可操控一整個小組進行猛烈的進攻，雖然畫面單純，但是是卻能深度的表現。





中卡	美國超人正義聯盟
英卡	Justice League Injustice for All

版本	美版
發行商	Midway
發售日	2002.11.6
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

遊戲中除了原來幾乎不死的設定之外，在這遊戲中，超人能夠飛天遁地，用拳頭打爆邪惡的機械人，眼睛能射出射線。配合按鍵做出攻擊招數等等，場景舞台都給予極大的自由度。

編輯玩後感

耐玩指數 ★★

這款遊戲最大的特點當然在於超人本身是個飛行物體，所以動作設計中的跳躍按鈕，反倒變成了是輔助角色在進攻用的工具，這個和其他動作遊戲倒是蠻不一樣的。



中卡 魔戒二部曲-雙城奇謀
英卡 The Lord of The Rings - The Two Towers



版本	日版/美版
發行商	Electronic Arts
發售日	2002.11.6
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

跟前作首部曲一樣，整個遊戲情節完全是改編自原著同名小說，但這版遊戲和前作卻有著極大的不同。首先是在取材部分，本版的遊戲影像皆根據電影片段而來，故事的進行採取單元任務的方式進行。在節奏的方面明顯的加快不少，而且遊戲的模式偏向以動作為主，RPG的部分為輔，整個遊戲的風格作了180度的大轉變。





編輯玩後感

耐玩指數……………★★★★

由於平台的關係，這款遊戲當然不會和PS2版本一樣，可以說是一款GBA的專屬版本，遊戲的介面親切，和電腦上著名的遊戲暗黑破壞神2類似，不單介面類似，遊戲的戰鬥和移動方式，也和暗黑2相仿，不過這樣的改變，卻和遊戲的原著小說的精神不謀而合，因為在二部曲中，主要的訴求是在戰鬥部分。



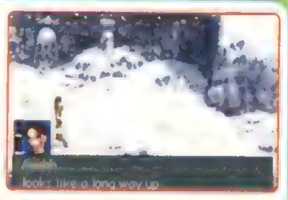


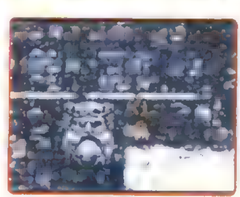
中卡 古墓奇兵
英卡 Tomb Raider The Prophecy



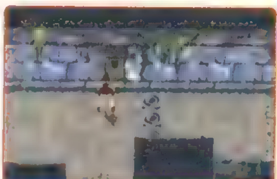
版本	美版
發行商	Konami
發售日	2002.7.18
遊戲類型	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

為了推出GBA的原創版本，古墓奇兵將原本龐大的場景，和主軸放在解迷的系列設計略作了一些更動，以凸顯動作的特點，但是俐落瀟灑的動作設計和找尋開關來突破關卡設計，被保留了下來，這樣設計是為了讓情節更加緊湊，以符合攜帶型主機的特點。





原系列作品都是以冒險為主，在GBA上的這個版本也不會例外，仍然是有主線劇情串連起整個遊戲，每一段的關卡，也都經過絕佳的安排和佈置，這些設定，當然是希望能夠保留住，古墓奇兵的原始風味。



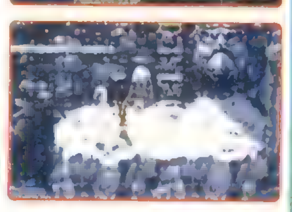
編輯玩後感



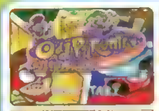
耐玩指數……………★★★★

羅拉這個身手矯捷的女伯爵，雖然是出現在小螢幕上，但是靈活的身手並沒有絲毫減少，當然，羅拉她最著名的雙槍攻擊，也依然極具威力，不論是倒退進攻，還是空翻進攻，並因為是主機的更動而有改變，感覺上，這款在GBA上推出的版本，在動作的部分加強了許多，而且也用增加圖像的提示，在解謎的困難度上降低許多，整個遊戲的節奏也加快起來，不必再花太多腦筋在解謎上面了。










中卡 正義寶親之過關斬將
英卡 Fairly Odd Parents Enter the Cleft

版本	美版
發行商	THQ
發售日	2002.11.6
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這一次玩家要在一個極為異想的世界中，進行冒險故事。主角是一個毛巾和睡衣組成英雄服裝的小孩。將進入漫畫中，面對小紅豬，爆米花，以及胖子肥臀的猛烈攻擊。

編輯玩後感

試玩指數……………★★

瘋狂，超級搞笑，絕對無厘頭，從主人公的一身行頭，莫名奇妙的敵人攻擊方式，絕對猛爆噴飯的關卡頭目，這款遊戲專治無聊。



中卡 席丹足球世代2002
英卡 Zidane Football Generation 2002

版本	歐版
發行商	Cryo
發售日	2002.11.11
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用



遊戲使用技量表系統，玩家可以自行調節力道來長射進球，讓玩家過足當英雄的癮，而為了讓玩家能夠完全掌握這樣的系統，遊戲也備有完善的訓練系統，等到完全熟練之後，便能快意馳騁在球場之上。



編輯玩後感

試玩指數……………★★★

這是一款可以充分享受當英雄的遊戲，但是前提是要先能充分掌握技巧表系統的使用以及切換，不然還得辛苦的全場亂跑。

中卡 青蛙冒險2-失落的魔法
英卡 Frogger Adventure 2 The Lost Wand

版本	美版
發行商	Konami
發售日	2002.11.7
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

話說有一天，故事的主人身體熱到攤在椅子上，正想打開冰箱找點甚麼來消消暑，卻沒想到一連串的怪事接踵而生。原來是精靈使的魔法棒不見了，於是接受委託接下了這個任務展開一段冒險之旅。

編輯玩後感

試玩指數……………★★

雖然在開始故事中，青蛙的環境是有點異想天開，但是在進入遊戲之後，遊戲的設定卻是很不一樣的，似乎是放了一隻真的青蛙在主機裡頭似的。





中卡 阿格西網球世代2002
英卡 Agassi Tennis Generation 2002

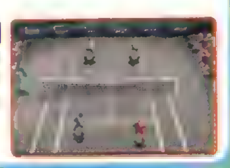
版本	歐版
發行商	Cryo
發售日	2002.11.11
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

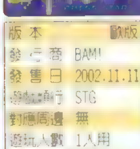
遊戲以雙打為主，考驗你和對手的默契，這樣的設計當然是真的GBA的通訊連線來設計的嘍，遊戲中收錄了當今網壇的一流名將資料，可以任由玩家自行組一個夢幻組合。

編輯玩後感

試玩指數……………★★★

平順是這款遊戲的特點，不論是底線抽球，還是吊高殺球，遊戲中都會自行依照環境作判定，玩家不需手忙腳亂的下指令，算是一項十分貼心的設計方式。





中卡 飛天小女警-探索邪惡根
英卡 The Powerpuff Girls Him and Seek

版本	歐版
發行商	BAM!
發售日	2002.11.11
遊戲類型	STG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

根據著名卡通改編而成的遊戲，遊戲採用卡通式的動畫場景，以及原著卡通中的角色設定，而玩家操控的角色飛天小女警，是可以由玩家自由選定，並且自由在畫面中移動。

編輯玩後感

試玩指數……………★★★

操控的角色並不是在地面上移動的，因為遊戲中的小女警是飛來飛去，雖然面對的敵人有大有小，但是藉由角色的設定，充分發揮飛天小女警的靈活特性。






中卡 防禦者
英卡 Defender

版本	美版
發行商	Midway
發售日	2002.11.12
遊戲類型	STG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



遊戲具備多種的特殊戰績可供選擇，採取任務導向的遊戲進行方式，也就是說要在一邊擊退奔襲而來的怪獸，一邊還要進行保護地面的人員，是一款多元化的遊戲。



編輯玩後感

試玩指數……………★

這款遊戲的進行方式，若干年以前曾經在大型機台上出現過，在改良畫面和增加資料後，現在也能在GBA上面玩到，只是感覺畫面有一些單調，情節稍嫌不夠緊湊就是了。

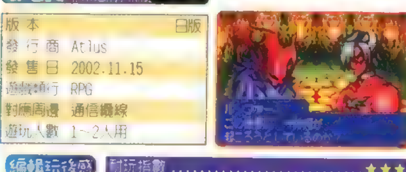


中卡	真女神轉生-惡魔之子-闇之書&光之書
日卡	Shin Megami Tensei - Devil Children Yami no sho

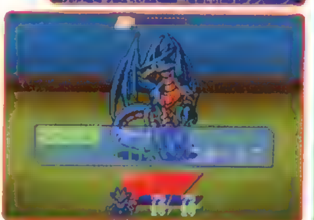
新的故事新的開始。超過前作的故事內容，新增加的仲魔，新的挑戰即將開始。



版本	日版
發行商	Atlus
發售日	2002.11.15
遊戲類行	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用



2的版本最大的不同點就在於，剛開始所使用的主人公的不同。這次遊戲的舞台來到了異世界，玩家操縱的主角失足跌落魔界，打開了魔界之門，只好向魔界邁進。



編輯玩後感

耐玩指數……★★★

跟前作相比，這次的戰鬥作了相當大的改變，戰鬥中的仲魔最大可召喚到3隻，合體模式中新增加了新的合體仲魔。

新的仲魔增加到了150隻以上，畫面華麗，是款非常優秀的文字遊戲，喜歡女神轉生的玩家不要錯過了喔。



中卡	FIFA足球2003
英卡	FIFA 2003

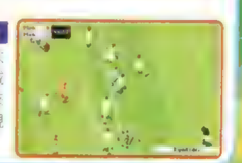
遊戲開發者似乎花了功夫在遊戲比賽的氣氛上，所以雖然沒有現場語音的撥報，也沒球員熱烈的呼喊，但是憑藉者球員細膩的動作，相信USER也能感受熱烈的歡呼聲，和現場比賽的熱鬧感。

版本	美版
發行商	
發售日	2002.11.14
遊戲類行	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

不愧是製作運動遊戲的大廠，將遊戲的節奏編寫的十分成功，讓人不知不覺的跟著律動來進行遊戲時，就好像是真的在現場一般。





中卡	神鬼傳奇
英卡	The Mummy

根據神鬼傳奇第二集的劇情改編而成的遊戲，故事中，全家大小齊上陣，三個人各自具有特殊能力，以R鈕來切換，利用各自的能力來破解地形或道具的限制，解開謎團，突破關卡。

版本	歐版
發行商	Ubi Soft
發售日	2002.11.13
遊戲類行	RAC
對應周邊	無線
遊玩人數	1人用

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

利用各人的特點設計特殊能力，在利用特殊能力來突破關卡，除了在動作上可享受遊戲開發者的精心設計，也能活動腦筋，享受另一番樂趣。





中卡	頑皮豹
英卡	The Pink Panther

為了符合頑皮豹那一種玩世不恭的個性，遊戲的場景一拉就給拉到了外太空，在無重力的狀下，玩家要充分利用十字鍵來控制跳躍的方向，以及閃躲敵人。

版本	歐版
發行商	Wanadoo
發售日	2002.11.15
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感

耐玩指數……★★

那個無重力的感覺模擬的十分棒，雖然除了真的上過太空的人才知道那是甚麼感覺，但這款遊戲卻能讓你相信，這就是無重力。





中卡	掃描獵人-追蹤千年怪魚
日卡	スキャンハンター・千年怪魚を追え！

如果沒有釣竿，那麼再怎麼逼真的釣魚遊戲似乎就差了那麼一點味，那麼聰明的遊戲開發人員，將射擊遊戲和釣魚遊戲合而為一，就成了這一款獨特的射擊式的釣魚遊戲。

版本	日版
發行商	
發售日	2002.11.15
遊戲類行	STG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感

耐玩指數……★★

釣魚是需要耐心的，所以等待於上鉤的時候有點枯燥，但這款遊戲，巧妙的將釣魚的過程書變為戰鬥的追逐，而且還穿插故事情節，以及特殊裝備，真是令人耳目一新。





中卡	海賊王-七島之大秘寶
日卡	One Piece - Nanatsu Shima no Daihihou

版本	日版
發行商	BANPRESTO
發售日	2002.11.15
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1人用

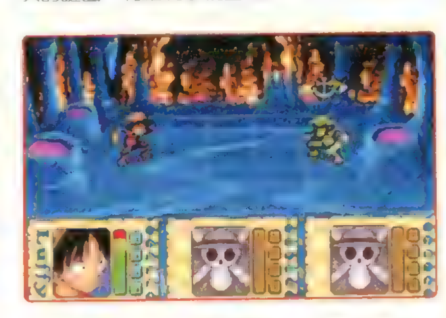


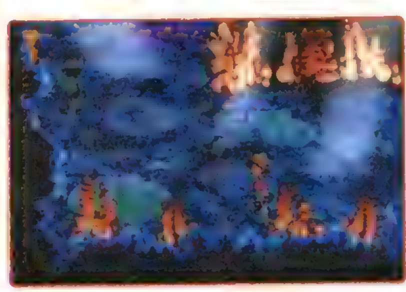
由著名的動畫以及漫畫改編而成

著名卡通改編而成的動作RPG遊戲，故事的情節是劇場版為基礎架構，配合遊戲的進行而改編的，遊戲本身的系統不單只有結合RPG的要素，為了更符合其中各人物的角色特性，遊戲還有包括動作的部分，這個動作系統的設計，連帶會影響到地形地物的前進和使用。



加入平時移動時的動作設計，如何有效運用這每一個人的特性，進而突破每一次的謎團，有賴玩家親自發現。





每個人的特技都發揮得淋漓盡致

比如樹木可能只有主角魯夫才能將之搖晃獲得道具，而隱密的草叢，也只有對財寶有神準感應的娜美才能預測裡面是不是藏有陷阱，由於有這一層的設計，等於在移動的過程中，就像是在進行動作益智遊戲一般，而人物特性用還不僅止於此，遊戲根據每一個人的特性，

多彩多姿的戰鬥方式

而RPG中另一個重要的系統之一，就是戰鬥場面了，這款遊戲的戰鬥場景是採取回合制作戰方式，但並非只是這樣單純的移動攻擊而已，因為在每一場戰鬥場景中都有隱藏的寶藏，陷阱和障礙物，如何有效的運用障礙物降低傷害，運用陷阱陷害敵人，以及避免被敵人先一步拿到寶藏，就是戰鬥中除了獲勝之外的重點了。



編輯玩後感　耐玩指數……★★★★★

海賊王這部卡通之所以好看，就是在於卡通中，將每一個人的個性都鮮明的刻畫出來，使得每一哥人都適照個性，而這樣鮮活的個性，以及豐富的劇情情節，也正好是一款RPG所必須的元素之一。

不可諱言的，開發很成功的結合每一個主角個性上的特點，用在遊戲中的動作之上，而且遊戲的風格走向也是極為輕鬆和愉快的，這使得USER能夠清楚的感受到的的確確是在海賊王的世界之中。

洛基

中卡	洛基
英卡	Rocky

版本	美版
發行商	Ubi Soft
發售日	2002.11.16
遊戲類型	SPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

提到洛基這部電影，除了有一些美國人的特殊情感摻雜其中之外，那一股永不服輸和絕不放棄的拼勁，那才是叫人感動的地方，那麼要達成這樣的境界，就是苦練，苦練，再苦練，這款遊戲，玩家的目的就是要負責培育洛基。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★

運用按鍵的結合達成一連的連技，使的整場拳擊的表現十分真實，所有圖影像和配樂，也都是完全移植喔！



魯格安-我要參加宴會

中卡	魯格安-我要參加宴會
英卡	Les Razmoket - A Moi La Fiesta

版本	美版
發行商	THQ
發售日	2002.11.17
遊戲類型	PZG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

給小小孩玩的益智遊戲，玩家在遊戲中將要選定一個角色，在家中進行探險，發現一些平常不會去注意的事項。



編輯玩後感

耐玩指數……………★★

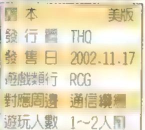
唔，可愛的美式風格，老實說這個遊戲給大人玩還真不簡單，因為還得翻得回到小孩子的觀點來看世界，要不然根本就解不開謎題。



無敵風火輪賽車-疾速X

中卡	無敵風火輪賽車-疾速X
英卡	Hot Wheels Velocity X





版本	美版
發行商	THQ
發售日	2002.11.17
遊戲類型	RCG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

簡單的說這就是一款看起像玩具車大賽的遊戲，玩家們要扮演一個機器人去駕駛不同類型的玩具車來參加競賽，而且不是像一般的賽車可以一直一直玩下去喔，若沒有跑到某個名次內的話可是會被淘汰的。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★

除了遊戲中加入了一些劇情部份之外，基本上這個遊戲實在是沒有什麼特別的，並不建議玩家們玩。





異次元的防衛者

中卡	異次元的防衛者
英卡	Galidor Defenders of the Outer Dimension

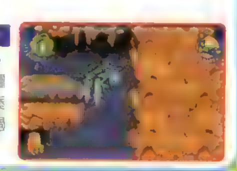
版本	美版
發行商	
發售日	2002.11.18
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這是一款極為特別的作品，藉由不同的裝備的特性互換來突破關卡。而裝備是具有時效性的，每次可同時擁有兩項裝備。也就是說，很多關卡都要藉著裝備的立即交換才能過關。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★★

這真是一個很痛快的遊戲，關卡的本身的設定很單純，只要技術純熟就一定能夠突破，節奏也很明快，玩了之後讓人大呼過癮。



瑪莉凱特與艾希莉的甜蜜16歲 新手上路

中卡	瑪莉凱特與艾希莉的甜蜜16歲 新手上路
英卡	Mary-Kate and Ashley - Sweet 16



版本	美版
發行商	Acclaim
發售日	2002.11.17
遊戲類型	RCG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這是一款帶有一點RPG色彩的賽車遊戲，故事的地點發生美國，玩家擔任的是個被視為駕駛白癡的天才管家，如何能夠順利而且不違反交通歸則的情況下達成任務，便要看玩家的駕車功力嘍。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

雖然是一個生活化的題材，但是開發者巧妙運用車道的設計來作規則判定，使得駕車的真實趣味完全顯現。



樂高積木之X極限表演

中卡	樂高積木之X極限表演
英卡	Island Xtreme Stunts



版本	美版
發行商	
發售日	2002.11.18
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

樂高積木相信或多或少玩家們都有聽過，這款遊戲就好像是在宣傳積木的特性一般。遊戲中有各式各樣的小遊戲，益智的，運動的，賽車的，應有盡有，另外還加入了等級的元素，增加了遊戲的耐玩性。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

雖然是一堆迷你遊戲集合在一起，但是每一個遊戲都極具創意，也很能讓人一玩再玩，加上沒有硬性的情節規定，自由度極高。



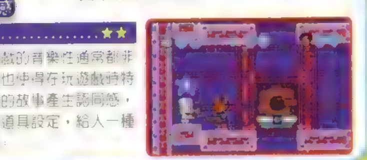


動力火箭滑版-海灘強盜
中卡 動力火箭滑版-海灘強盜
英卡 Rocket Power - Beach Bandits

版本	美版
發行商	THQ
發售日	2002.11.18
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這也是一個以卡通為藍本，改編而成的動作遊戲。為了符合卡通裏人物的個性，所使用的道具當然也是非常具有青春氣息的。如滑板車，水槍等等，當然在這樣的道具下，關卡的設定就並不是一般的打打殺殺的情節。

編輯玩後感
耐玩指數……………★★
美式遊戲的音樂性通常都非常的強，這也使得在玩遊戲時特別對於遊戲的故事產生認同感，配合特別的道具設定，給人一種新奇的體驗。



走私者大賽車
中卡 走私者大賽車
英卡 Smugglers Run

版本	歐版
發行商	Zoo Digital
發售日	2002.11.21
遊戲類型	RCG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

遊戲以任務為導向，玩家競賽的對手不是其他性能各不一的賽車，而是遊戲裏的一點一滴流去的時間，這裡沒有彎彎曲曲的賽道，也沒有甚麼逆向順向，你只需要踩緊油門，穿越崎嶇的山路，完成一次又一次的任務。

編輯玩後感
耐玩指數……………★★★
雖然車子的尺寸小了點，遊戲又毫無方向感可言，但是一個綠色的箭頭，和一個極為明顯的計數器，巧妙的將遊戲的急迫感，完全發揮出來。



狂野叢林-電影版
中卡 狂野叢林-電影版
英卡 The Wild Thornberrys - The Movie

版本	美版
發行商	THQ
發售日	2002.11.18
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

在遊戲中，你將扮演一個充滿愛心的人，在一定的時限之內，保護幼小的動物，避免被文明的機器殺害。遊戲是3D的舞台，每一個舞台代表一個任務，只要在時間之內不讓目標死亡，就能完成任務。

編輯玩後感
耐玩指數……………★★
這是一個需要高度集中精神的遊戲，雖然從畫面上來看，這款遊戲好像是一個單純的卡通化遊戲，其實，難度還頗高的呢。





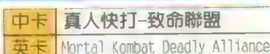
龍與地下城 － 魔眼殺機
中卡 龍與地下城 － 魔眼殺機
英卡 Dungeons and Dragons - Eye of the Beholder

版本	歐版/美版
發行商	Infogrames
發售日	2002.11.21
遊戲類型	RPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這個跟以前超級有名的動作型態的龍與地下成並不一樣，這遊戲是的舞台是在3D的迷宮中移動，玩家可選擇種族含不同的職業組隊來進行探險，而戰鬥的方式是以SLG的方式來進行。

編輯玩後感
耐玩指數……………★★
為了凸顯團對作戰的氣氛，遊戲特別採用SLG方式的戰鬥方式，不過，由於操縱的部分並不十分流暢，這一點甚為可惜。



真人快打-致命聯盟


中卡 真人快打-致命聯盟
英卡 Mortal Kombat Deadly Alliance

版本	美版
發行商	Midway
發售日	2002.11.20
遊戲類型	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

多次被改編成為電影的格鬥遊戲，特點就是在遊戲的引像是採取真人攝製，整個故事的氣氛十分特殊，由於是在GBA上的特別版，為了符合4鈕的格鬥特性，小細節的動作也特別予以強化。幾個著名的角色仍然存在，算是滿符合現代格鬥遊戲要素的一款遊戲。

編輯玩後感
耐玩指數……………★★★
試玩這款遊戲，發現動作細膩，招式的設計和動線也極為合理化，更棒的是，舞台改為3D方式呈現，使得整個遊戲呈現出另一種風味來。



超級猴子球
中卡 超級猴子球
英卡 Super Monkey Ball Jr

版本	美版
發行商	THQ
發售日	2002.11.21
遊戲類型	ETC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這是一款利用十字鍵控制平台場景的平衡，讓角色順利過關的益智遊戲，主角是一隻被罩在水晶球裡猴子，玩家要利用十字鍵來使平台傾斜，讓水晶球滾向目標，達成一定條件之後，還可以進入獎勵模式的迷你小遊戲中進行遊戲。

編輯玩後感
耐玩指數……………★★★★
這真是充分利用GBA主機體積小的特性來發展的遊戲，移動時，就好像真的在移動整個場景世界一樣，既緊張又刺激。



神奇寶貝-藍寶石版

中卡	神奇寶貝-藍寶石版
日卡	Pokemon Sapphire

版本	日版/美版
發行商	NINTENDO
發售日	2002.11.21
遊戲類行	RPG
對應周邊	通信欄線
遊玩人數	1人用

編輯玩後感 耐玩指數........★★★★★

對於遊戲中所設計的背包系統，個人真的是極度給他讚賞的，開發者巧妙的將複雜的指令可藉由背包上的各個口袋的特性相結合在一起，使之成為遊戲中的主要系統，這樣的設計不但可以更清楚的幫助玩家，將所有的道具分門別類的整理，也能減少對於日文指令上的不熟悉。

遊戲中將寶貝球擲出，進行神奇寶貝的對戰實況部分，也刻劃的十分細膩清楚，因為這是掌上型的主機，越是能在小細節上做設計，越是能看出這款遊戲是否針對平台的性能來進行開發，若答案是肯定的，那麼，在遊戲的進行中，絕對是充滿樂趣的。

這次所推出的遊戲版本，是一個全新的系列作品，也可以說是完全針對GBA這個平台所推出系列作品，所以不論是在系統的執行上，以及場景上的安排上，都做了非常多的改良，也增加很多細緻的巧思。

其實！從遊戲的一開始，玩家應該會發現開發者在細節上做了很多貼心的小設計，如牆上的時鐘，時間是可以進行調整的，牆上掛的電子地圖，是可以查詢的，還有桌上的電腦也是可進行操作的，類似這這樣的細微刻畫，顯得遊戲的開發者十分用心的要呈現一個截然不同遊戲感受。



在將時鐘的的時間調整完畢之後，玩家將能走出自己的家裡，四處走動一下，看一看



這圖像細膩的場景之後，走到鄰居的家中，和另一個同樣是協會的會員談完話，玩家便能在自家上方，從三隻神奇寶貝中，挑選一支最喜歡的，成為玩家的第一隻神奇寶貝，獲得第一隻神奇寶貝之後，緊接者將會進入戰鬥場面，而玩家可以馬上體驗到神奇寶貝新作戰鬥模式的特點了。在戰鬥結束之後，你的旅程便正式拉開序幕。



隨時烹飪系列1-小菱的快樂蛋糕



中卡	隨時烹飪系列1-小菱的快樂蛋糕
日卡	

版本	日版
發行商	MTO
發售日	2002.11.22
遊戲類行	SLG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感

耐玩指數.....★★★

玩啊玩啊～都玩到肚子餓了，看著自己烤出來的蛋糕，吃不到好辛苦。

玩家在玩的時[illegible]，旁邊會有幫助玩家的角色，他們會提[illegible]建議給玩家，建議[illegible]次聽過他們的意見後在行動作，否則烤出來的蛋糕沒人吃可就糗嘍！

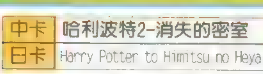
烤出自己想吃的蛋糕吧～！可以自由選擇蛋糕上的裝飾，可以在旁邊用上喜歡的花邊。除了玩家所操縱的主角之外，還有13個可愛的角色陪著玩家一起做蛋糕喔！





哈利波特2-消失的密室





中卡	哈利波特2-消失的密室
日卡	Harry Potter to Himitsu no Heya

版本	日版
發行商	[illegible]
發售日	2002.11.23
遊戲類行	ACT
對應周邊	GC欄線
遊玩人數	1人用

紅遍全球的奇幻文學小說哈利波特要在GBA上展現他的魔法了～半3D的迷宮，簡單的系統操作，忠於原著的遊戲內容，玩家將要操作著哈利解開那消失的密室的謎題。





編輯玩後感

耐玩指數......★★★

很人性化的操作，簡單不複雜[illegible]迷宮，引人入勝的劇情，加上有如在看小說插圖的過場動畫，真是哈利波特迷必玩的遊戲啊。



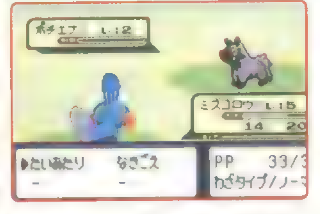


中卡	神奇寶貝-紅寶石版
日卡	Pokemon Ruby

版本	日版/美版
發行商	Nintendo
發售日	2002.11.21
遊戲類行	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

新系列的神奇寶貝

這次所推出的遊戲版本，是一個更新的系列作品，雖然在故事情節上跟上一版大致相同，但是在這一個版本中，增加了新的資料，以及關於劇情的延伸部分，可以說是做了非常多的改良，也增加很多細緻的巧思。

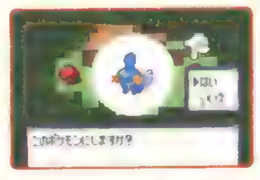


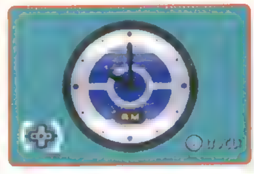
雖然說劇情大致相同，但是一些特殊的神奇寶貝將會在本作登場，用通俗的話來形容就是有點像是前一版的資料片，但是儘管如此，如果是對於喜愛神奇寶貝的USER，等於是進行一次總複習，相對的而言，如果已經玩過上一版的USER，應該能夠更快的進入狀況。

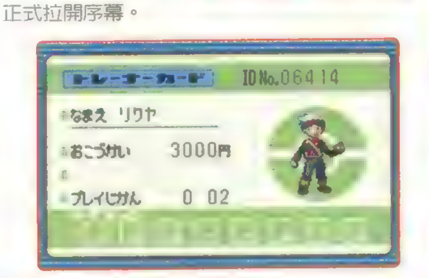


走吧！神奇寶貝

同樣的在將時鐘的的時間調整完畢之後，USER將能走出自己的家裡，四處走動一下，看一看這圖像細膩的場景之後，走到鄰居的家中，和另一個同樣是協會的會員談完話，USER便能在自家上方，從三隻神奇寶貝中，挑選一支最對眼的，成為USER的第一隻神奇寶貝，獲得第一隻神奇寶貝之後，緊接者將會進入戰鬥場面，而USER可以馬上體驗以下這個版本，戰鬥模式的特點。在戰鬥結束之後，你的旅程便正式拉開序幕。





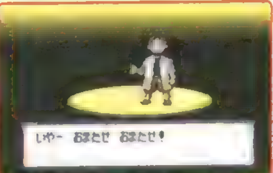


編輯玩後感

耐玩指數..........★★★★★

對於玩過前一哥版的USER而言，這一版罪的樂趣就是找尋出這一版的差異，還有那些增加的資料，前作中一些優良的系統，如遊戲中所設計的背包系統，都完整保留下來，對於不懂劇情的人而言，可以把他當成寵物培養遊戲，對於瞭解劇情的USER而言，還可以將任務逐一完成，總而言之，這是一塊樂趣無窮的遊戲。







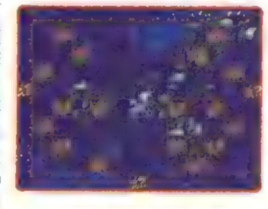
中卡	超級機器人大戰OG
日卡	スーパーロボット大戰 ORIGINAL GENERATION



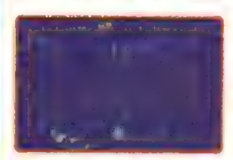
版本	日版
發行商	BANPRESTO
發售日	2002.11.22
遊戲類型	SRPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



一款超級的GBA機器人大戰

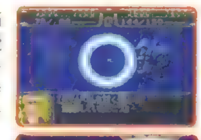


機器大戰可以說是BANRESTO這家公司的本命作品，特殊的世界觀，大融合的英雄系統，讓個個動畫迷為之瘋狂不已。而BANRESTO以往在口袋主機上所推出的作品，大部分都是跨平台的移植作品，所以常常會有一種沒魚蝦也好的感嘆。但這次不同了，這版本是針對GBA所開發的原創作品，全新的劇情和系統，相信能給玩家一個全新的感受。





新增加的覺悟點設計



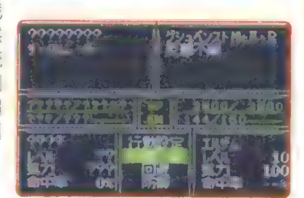
遊戲中增加了覺悟點的設計，玩家可以藉由覺悟點的累積，學習各式各樣的特殊能力。而這些特殊能力中除了一般大家所熟知的之外，還增加了一些新的能力，如一援護作戰等等。沒錯，這個是在PS2版本上才有的能力，也加進了這個版本之中。



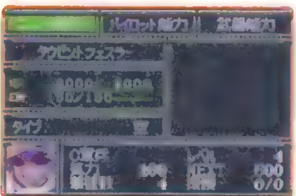
可以進行各種換裝的武器系統

除了覺悟點之外，這次的版本還增加了武器的搭載系統，以往的版本之中，各機動兵器上的武器都是固定的，但在這個版本中，武器可以自由的裝載或拆卸，如此可以節省開發的資金，讓常用的機種擁有最大的火力。

遊戲的戰鬥畫面，當然也不含糊，流暢的動畫，魔力的特效，超越GBA的性能極致表現。









編輯玩後感

耐玩指數 ★★★★★

能夠隨時隨地玩到一款極具水準的遊戲，實在是一個令人悸動的事情，加上並不陽春的畫面和系統，值得將他放在口袋之中，隨時隨地的把玩一番。



中卡 聖鎧傳說-暗黑之遺產
英卡 Gauntlet Dark Legacy

版本	美版
發行商	Midway
發售日	2002.11.22
遊戲類行	RPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

遊戲採斜45度角的視點，提供不同的職業讓USER選擇，每一種職業也都有男和女兩種性別，以及不同的顏色可以更換，遊戲的地圖也十分廣大，屬於一款非常本格的RPG遊戲。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

遊戲採取的視點，種怪物成群結隊的出現，原來有哪麼一點線上遊戲的感覺，如果能夠組隊作戰，那可就更刺激了。





中卡 搞怪小子迪德夫
英卡 Titeuf - Ze Gagmachine

版本	法版
發行商	Infogrames
發售日	2002.11.27
遊戲類行	TEC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這是一款風格特殊，畫風特別的遊戲，既不用你嘔心瀝血的保衛世界和平，也不需要奮勇的打擊壞蛋，你要做的事情就是撒開你無賴的本事，盡情搗蛋

編輯玩後感

耐玩指數……★★

玩了太多重口味的動作格鬥遊戲，亦或是玩了很多情節複雜，感情深奧的文字遊戲之後，倒是可以來玩玩這個充滿童心童趣的特別遊戲。



中卡 救世英雌
英卡 Disney's Kim Possible - Revenge of Monkey

版本	美版
發行商	Buena Vista
發售日	2002.
遊戲類行	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這是一款動作十分靈活的遊戲，不論是翻滾跳躍還是拳打腳踢，每一個動作都十分靈活，雖然只是2D的平面捲軸遊戲，但在動作設計方面，已經很有格鬥遊戲的風味了。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

遊戲充分運用卡匣遊戲的特點，配上高張數的動作貼圖，整個遊玩下來讓人直呼過癮，不單如此，背景音樂也十分動聽，值得一玩的遊戲。





中卡 摔角傳奇2
英卡 Legends of Wrestling 2

版本	美版
發行商	Acclaim
發售日	2002.11.28
遊戲類行	SPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

重辣厚實的暴力挑釁，搭配震耳欲聾重金屬搖滾樂，等於一款爆血管摔角遊戲，你喜愛的美式摔角明星完全收錄，還提供隱藏人物，提高挑戰以及遊戲的樂趣。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

從片頭就能夠受到一股濃厚的爆裂氣息，隨之而來的重金屬搖滾樂，更使得遊戲的氣氛，完全的融在堅硬的碰撞之中。



中卡 關鍵報告
英卡 Minority Report

版本	美版
發行商	Activision
發售日	2002.11.24
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

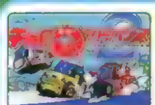
改編自電影關鍵報告的動作遊戲，USER將為了將為了洗脫自己的罪嫌而努力，遊戲運用按鍵的配合來下達不同的指令以及不同的攻擊動作。略帶有一些解迷的成分，整的表現均十分流暢。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

遊戲的流暢度做得很好，也努力的把電影世界觀給呈現出來，不過過程略顯單調，基本上仍然有很高的娛樂性。





中卡 可愛賽車Q2
日卡 チョロQアドバンス2

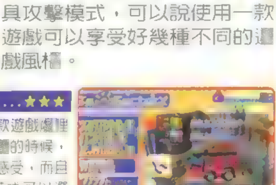
版本	日版
發行商	Takara
發售日	2002.11.28
遊戲類行	RAC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

可愛賽車也算是一款相當有歷史的賽車遊戲了，本作中不單提供新的車種，最特別的是，提供多種的競賽模式，比如傳統的競速模式，使用道具攻擊模式，可以說使用一款遊戲可以享受好幾種不同的遊戲風格。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

在速度的處理上這款遊戲處理的相當不錯，每每在轉彎的時候，都會給人一種很真實的感受，而且還有好多種不同風格模式可以選擇，真的是很過癮的一款遊戲。







中卡	獸王記-王國之保衛者
英卡	Altered Beast - Guardian of the Realms

若你以為這是1987年的哪一款獸王記搬到GBA上來玩，你對了一半，也錯了一半，這款遊戲保留舊有的系統和設定，諸如獸化的方式，從石柱中突然出現的敵人，運用十字鍵更動攻擊的方向等等，這些讓遊戲特別、特殊、好玩的元素都完整的被保留下來。但是影像，地圖，場景全經過重新設計，特別是影像，更是以接近CG的畫質重製，相信在遊戲的進行之中，玩家將更能感受到遊戲獨特的設計風格，以及西歐神話的異色世界，還不單如此喔，所有頭目也全部重新設計，相信這一款重製後的獸王記，絕對能給你全新的感受。



版本	美版
發行商	THQ
發售日	2002.11.26
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感

耐玩指數............★★★★

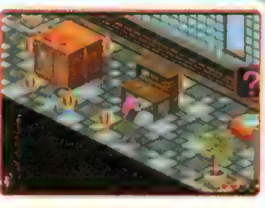
在之前玩獸王記時，就已經覺得這款遊戲的風格十分特殊，大尺寸的圖像系統，也顯得特異獨行，這次再在GBA上玩到這款經典遊戲，改良了影像，也加強了捲軸的運行，整體的遊戲性大大的提升。



中卡	星銀島
英卡	Disney's Treasure Planet

根據迪斯奈的卡通電影而改編的一款動作冒險遊戲，原創的角色人物，原創的場景造型，輕鬆沒有負擔的背景音樂，充滿想像力的豐富色彩，正是這款遊戲的最大特點。

由於是原創電影改變，也強調原創人物登場，於是遊戲針對角色的性格設計了與衆不同的系統，遊戲本身並沒有很難的謎題要破解，因此不會有卡關的問題，遊戲的重點在強調動作的進行，和如何讓玩家充分的融入遊戲之中，所以玩家絕對能夠發現，不論是從關卡的設計，和遊戲節奏的掌握，處處都別具巧思。





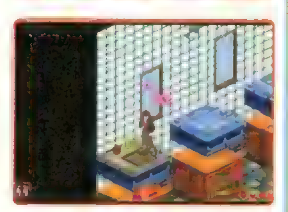
版本	美版/[illegible]版
發行商	Ubi Soft
發售日	2002.11.27
遊戲類型	ACT
對應周邊	ACT
遊玩人數	1人用

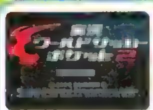
編輯玩後感

耐玩指數............★★★★

原來以為只是一個簡單的兒童遊戲，沒想到越玩越覺得這款遊戲真是趣味十足，雖然在剛開始會覺得操縱的設計有些奇怪，有點跳脫一般操縱的習慣，但玩了一會就會發現，這正是突破遊戲關卡很重要的一個部份喔！







中卡	實況世界足球口袋版2
日卡	實況ワールドサッカーポケット2

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2002.11.28
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

只要你是足球迷，你喜歡看足球，你愛足球的話。那麼來玩這款遊戲吧，KONAMI絕對沒騙你，實況足球就是實況足球，豐富的隊伍資料，熱血沸騰的節奏，提供對戰連線的功能。



編輯玩後感

耐玩指數……★★★

這是一款動一動，按一按就會不知不覺想玩下去的遊戲，遊戲網羅上屆世界盃所有參賽國的資料，選擇性及對戰性都相當的高。





中卡	百戰天蟲之射擊方塊
英卡	Worms Blast

版本	歐版
發行商	Ubi Soft
發售日	2002.12.4
遊戲類型	ETC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

打磚塊這種骨董級的遊戲類型，隨著時空不斷的演進，也發展出各式各樣不同的型態，這一款遊戲不單畫面特別，射擊磚塊的方式也是需要多動動腦筋才能夠完成關卡的。

編輯玩後感

耐玩指數……★★

由於這款遊戲還可以連線對戰，因此部可會在不同顏色的方塊，以便一次擊發將所有方塊擊落下來，便是這款遊戲最大的樂趣所在。



中卡	榮譽勳章
英卡	Medal of Honor Underground

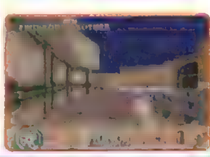
版本	美版
發行商	NINTENDO
發售日	2002.11.29
遊戲類型	STG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

如果以為GBA這種卡匣遊戲只能玩玩2D平面的遊戲，那就大錯特錯了，喜歡玩戰爭射擊遊戲的玩家，現在也能在GBA上玩到一款3D場景的射擊遊戲，無論是掩蔽射擊，還是埋伏攻擊，這款遊戲都能給你不同的感受。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★

雖然這款遊戲在影像方面並不是很好，但是遊戲所具有的流暢動作、如同真實戰場的感觀，還是能為這款遊戲加分不少。



中卡	魯格安-我要參加宴會
英卡	Les Razmoket - A Moi La Fiesta

版本	法版
發行商	THQ
發售日	2002.12.4
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

卡通改編的爆笑遊戲， 全部的角色通通登場，藉由捉迷藏的進行方式來串連所有的小遊戲，色彩豐富，音樂活潑到真的是一個娛樂的好作品。



編輯玩後感

耐玩指數……★★

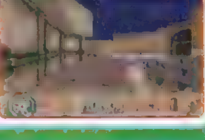
由於卡通本身就是一個超級無厘頭的作品，改編成為遊戲之後，也不用期望它會變的正常起來，這款卡通最具特色的是誇張有生動的臉部表情，在這遊戲中當然也是通通地給他一覽無遺啦！



中卡	卡瑞拉衝鋒小賽車
英卡	Carrera Power Slide

版本	歐版
發行商	[illegible]
發售日	2002.12.2
遊戲類型	RAC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這是一款軌道賽車遊戲，軌道賽車的特點便是不需要操控，只要按住A鈕，車子便會沒命往前狂奔，玩家們要做的是不斷的贏取獎金，改裝車子，然後……贏取更多的獎金。



編輯玩後感

耐玩指數……★★

在GBA上面玩過幾款賽車遊戲，這一款賽車遊戲的流暢感算是不錯的，畫面和賽道也做的不錯，雖然不需要甚麼操控技術，但是改裝的知識可是要有喔！不然……連環大翻車和終極脫軌的惡夢可是揮之不去的喔。

中卡	百萬富翁大挑戰
英卡	Qui Veut Gagner Des Millions?

版本	法版/義版
發行商	Zoo Digital
發售日	2002.12.4
遊戲類型	PZG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這是一間法國的遊戲製作公司所生產的問答遊戲，這個遊戲的型態就如同英國一個有名的電視節目「百萬富翁大挑戰」，裡面的遊戲語言採用法文，想要痛快的遊玩這個遊戲，玩家需要相當的法文程度喔！

編輯玩後感

耐玩指數……★★

老實說不懂法文的玩家根本就不知道怎麼玩，玩家一開始有200元的獎金，遊戲內的問題又是千奇百怪，一個問題有著4個選項，要依照電腦所出的題目來選擇對錯，語言不通真是致命傷啊！

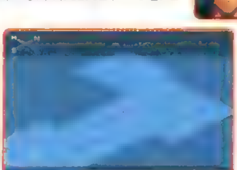




中卡	星際大戰二部曲-新帝國軍
英卡	Star Wars - The New Droid Army

版本	美版/歐版
發行商	THQ
發售日	2002.11.30
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

想試試自己是否擁有足夠的原力嗎？想過過揮舞光劍的癮嗎？那真的要來玩玩這一款遊戲，遊戲採用真實的角色影像，以及3D的場景街道視點，利用按鈕的連按來施展不同的技巧，並且採用如同線上遊戲的即時系統設計，比如角色會回隨著時間逐步回復HP及原力，隨著揮舞光劍的招式不同，也會消耗不同的原力值，更難能可貴的是，遊戲的戰鬥完全忠於電影的設定，隨著遊戲的進行，充分的體驗絕地武士的驍勇無敵。









編輯玩後感

耐玩指數 ....★★★★

這一款遊戲真的是大大發揮了GBA的性能，不論音效還是動作系統的設計，都屬於上乘之作，俐落的動作，以及真實人物的角色，使得在玩遊戲時的認同感大大提升，尤其是在必需一邊揮舞光劍反彈雷射光一邊前進的關卡出現時，更是讓人感嘆遊戲開發人員的用心，雖然影像處理的部分並不算很好，但是流暢的動作以及靈敏的判定，才是動作遊戲的必要，不是嗎？

中卡	小蚱蜢-札克
英卡	ZAPPER

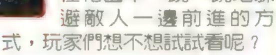
版本	美版
發行商	INFOGRAMES
發售日	2002.11.30
遊戲類型	ADV
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這是一款和後來所發的3D小精靈極為類似的遊戲，



玩家們須要操作蝗蟲在有著高低起伏的地形上進行遊戲，一邊收集物品，並一邊躲開各種敵人的攻擊，在得到了武器之後，甚至還可以對敵人進行反擊喔。是屬於很平常的歐美式的冒險類型遊戲。在花園中一跳一跳地躲避敵人一邊前進的方式，玩家們想不想試試看呢？

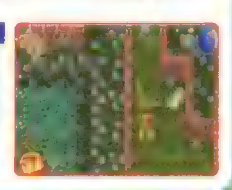




編輯玩後感

耐玩指數 ....★★★

這是一款極適合拿來打發時間用的小品遊戲。對一般非重度玩家們來說，這的確是一款極容易上手的簡易遊戲。隨著故事的進行，敵人和陷阱也愈來愈多，是一款平衡性還不錯的遊戲。



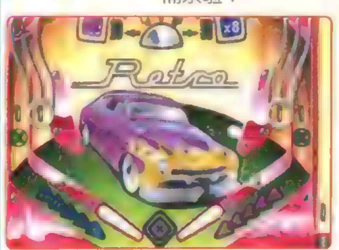


中卡	強擊彈珠台
英卡	Hardcore Pinball

版本	美版
發行商	Telegames
發售日	2002.12.5
遊戲類型	TAB
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

彈珠台遊戲，有4大關卡，與一般彈珠台遊戲差無太多。如果玩家愛打彈珠台又喜歡帶著走的話，那這款遊戲就符合玩家的需求啦！





編輯玩後感

耐玩指數 ....★★★

4個關卡太少了，很容易就會覺得膩了，而且無法一次看到整個彈珠台，有點不好判定敲擊彈珠的時間。



中卡	洛克人EXE3
日卡	バトルネットワーク　ロックマンエグゼ3

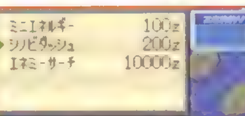
版本	日版
發行商	CAPCOM
發售日	2002.12.6
遊戲類型	ARPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

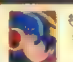


就算是變成了文字遊戲，洛克人還是可以很動作，CAPCOM的招牌明星洛克人搖身一變，成為了數位世界裡的英雄人物。

在20XX年電腦中的數位世界不再只是平面影像了，藉由數位科技，人們可以穿梭在網路世界之中，當這個世代到來，高科技就如同吃飯喝水一般的平常，主人公熱鬥便是在這樣的世代中，藉由數位科技和洛克人並肩奮鬥。







編輯玩後感

耐玩指數……★★★

獨特的世界觀，和特殊的操控系統，CAPCOM真不愧是動作遊戲的先驅，每每都能創新風格，又不失動作遊戲的本格精神，這使得原本單純的洛克人遊戲，藉由RPG的表現方式，剎那間！便讓遊戲豐富起來。

在遊戲中一樣能夠操控洛克人來進行攻擊和閃躲，巧妙藉由RPG規則的設定，使的武器和道具的運用豐富起來，創造出獨一無二的戰鬥模式，這使得每一場的戰鬥都不再一成不變，也不再是單純的指令下達而已。

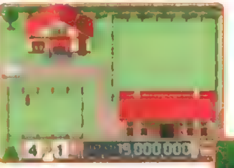


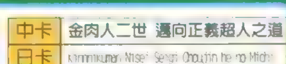


中卡	德貝賽馬
日卡	Derby Stallion Advance

版本	日版
發行商	Enterbrain
發售日	2002.12.6
遊戲類型	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

大獲好評的賽馬遊戲，終於在GBA上推出了，玩家所扮演的角色是牧場的主人，目的是養育出日本第一的賽馬，取得日本第一德貝賞的冠軍。





編輯玩後感

耐玩指數……★★★

初次接觸賽馬遊戲的玩家，可能會對遊戲中繁殖小馬的系統感到頭昏眼花。

有趣的賽馬實況和下注賭馬的刺激感卻是滿分，讓自己辛苦培育的賽馬上場贏得大賽才是最令人感動的地方啊！



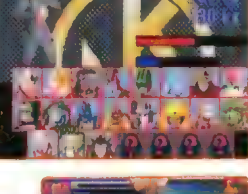
中卡	金肉人二世 邁向正義超人之道
日卡	Kinnikuman Nisei Seigi Choujin he no Michi

版本	日版
發行商	BANPRESTO
發售日	2002.12.6
遊戲類型	STG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

日本人氣漫畫金肉人二世的同名遊戲，有看過漫畫的玩家都知道，玩家要操縱金肉人和邪惡的怪人軍團展開正邪的大對抗。





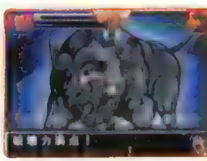


編輯玩後感

耐玩指數……★★★

熱血的摔角遊戲啊～如同漫畫般，無論是敵我雙方都會使用出熱血的摔角大絕。

誇張的角色的人物，爆笑的角色台詞正是這個遊戲的特點，讓玩家可以在遊玩的同時，跟著角色一起熱血沸騰啊！



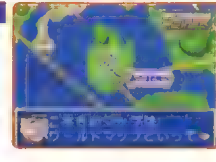
中卡	爆轉陀螺王 黃龍之章-大地篇
日卡	Bakuten Shoot Beyblade 2002 Daichi version



版本	日版
發行商	HUDSON
發售日	2002.12.6
遊戲類行	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

戰鬥陀螺最新作在GBA上登場，這次出了2種版本，這次的小隊戰鬥，目標是集合夥伴制霸世界。

這次4個人一組，去參加戰鬥陀螺的比賽，將友情放在第一，尋找與自己的夥伴，邁向勝利之路吧！



編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

遊戲中會出現如同卡通般的大迫力必殺技畫面，運用必殺技取勝也是方法之一。

這次可以支援4人對戰，玩家可以相約4個都有在玩遊戲的朋友，來一場精采刺激的戰鬥陀螺大賽吧！

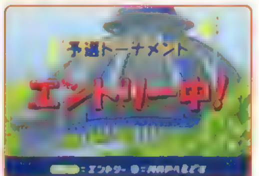
中卡	爆轉陀螺王 青龍之章-小龍篇
日卡	Bakuten Shoot Beyblade 2002 - Takao version

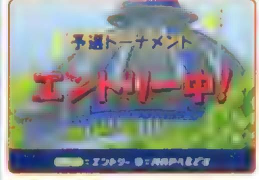


版本	日版
發行商	HUDSON
發售日	2002.12.6
遊戲類行	SLG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

戰鬥陀螺最新作在GBA上登場，這次出了2種版本，實際中的陀螺連劍超過1000種，也將真實的保留在遊戲之中。

遊戲中取得某種道具將可以跟GC版的爆轉陀螺王連動，但是，是何種道具就要靠玩家自己去發現嘍。





編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

遊戲中會出現如同卡通般的大迫力必殺技畫面，運用必殺技取勝也是方法之一。

不同於黃龍之章的地方就是，2個版本各自會出現的零件不一，所能找到的夥伴也有所不同，故事也會有小小的不同。



中卡	志村健笨蛋城主爆笑天下統一遊戲
日卡	志村けんのバカ殿様爆笑天下統一ゲーム

版本	日版
發行商	TDKコア
發售日	2002.12.6
遊戲類行	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

這是一款以志村健大爆笑的一個節目，笨蛋城主的角色等為人物的大富翁型遊戲。遊戲中最大的特色就是收錄了志村健的錄音以及在遊戲中所會出現的各式各樣的小遊戲以及事件。整個遊戲的風格和志村健大爆笑的笨蛋城主完全一模一樣，連投骰子都是以低級的馬桶沖大便方式來呈現，極盡搞笑之能事的一款遊戲。



編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

記得志村大爆笑已經是十幾年前的影片了，沒想到現在竟然製作成遊戲，各種低級的笑料遊戲讓人玩到噴飯不已，真是佩服這款遊戲的企劃，值得一玩的小遊戲



中卡	小狗俱樂部 福丸的大冒險
日卡	犬っこ俱樂部 福丸の大冒險



版本	日版
發行商	Jorudan
發售日	2002.12.6
遊戲類行	ADV
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

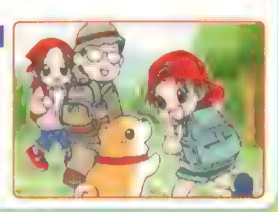
這是一款述說小狗福丸和主人們一起出去旅行因而和主人們失去連絡，最後福丸歷經各種事件最後回到主人身邊的故事。遊戲中玩家要操作著福丸藉著和各種狗狗的相遇以及狗狗們的提示來一一完成各個事件，其中還要玩許多的小遊戲，然後才能回到主人的身邊。而遊戲結束時還會依照遊戲的表現給予評分喔。



編輯玩後感

耐玩指數…………★★

這款遊戲對台灣的玩家們應該是蠻困難的一款遊戲，主要是因為以小孩子為主而製作的，所以對白大多是假名，連個漢字都沒有，想玩的人可得要多花把勁喔！





中卡	出奇制勝
英卡	Ballistic Ecks Vs Sever 2

版本	歐版
發行商	BAM
發售日	2002.12.7
遊戲類行	FPS
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

現下玩家最喜歡用了PK的FPS遊戲在GBA上登場了，流暢的畫面，多樣的武器，而且還支援2個玩家對戰，這對於喜好FPS的玩家真是不可多得的遊戲啊！



編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

目前的GBA的3D能力能夠處理到這樣已經很好了，操作上也相當的人性化，可以依照玩家習慣來調整按鈕，算的上是不錯的遊戲。

武器的種類也算是多樣，從小刀、手槍、機槍到狙擊槍種類豐富，讓玩家有更多的選擇。



中卡	恐龍獵人進化版
英卡	Turok Evolution

版本	美版
發行商	Acclaim
發售日	2002.12.7
遊戲類行	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

鼎鼎大名的恐龍獵人在GBA上登場了，這次不在只是1位玩家奮鬥冒險，可以邀約玩家的好友一起來對抗邪惡的勢力吧！





編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

痛快的動作遊戲，不同於家用主機的地方在於，在GBA上推出的這塊恐龍獵人進化版是2D動作遊戲，依然存在著豐富的武器跟換系統，讓玩家不會因為是掌上型遊戲主機而減少了樂趣。

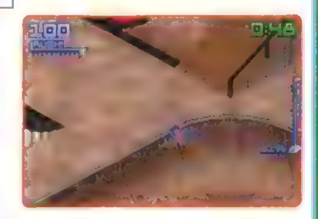
這次的進化版改進的地方是可以調整遊戲時的亮度，讓暗暗的GBA不在因為光源不足而傷害到玩家的眼睛。



中卡	達夫米拉特技腳踏車3
英卡	Dave Mina Freestyle BMX 3

版本	美版
發行商	Acclaim
發售日	2002.12.8
遊戲類行	SPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

喜歡極限運動的玩家都知道的達夫米拉，將他拿手的特技腳踏車作成了遊戲，將和各位玩家在GBA上碰面。華麗的單車翻轉技巧，讓喜愛特技腳踏車的玩家目眩神移喔！

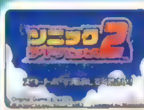


編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

就算玩家不曾玩過這樣的遊戲，遊戲廠商也貼心的位玩家設計了簡易的操縱模式，讓第1次上手的玩家馬上就可以玩出高難度的花式表演。

一連串的花式表演用出來，可能還用不到玩家2根手指頭，真是給他的夠簡單了吧！





中卡	音速小子大冒險GBA 2
日卡	Sonic Advance 2

版本	日版
發行商	SONIC TEAM
發售日	2002.12.19
遊戲類行	ACT
對應周邊	GC纜線
遊玩人數	1人用

鼎鼎大名的音速小子衝到GBA上來嘍！這次依然是速度感的世界，無法想像的速度將呈現在玩家面前。





這次的角色選擇上倒是多了1隻新角色，也增加遊戲的耐玩性，至於音速小子則是多了新動作變的比以往更加快速喔！



編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

這次多了新的時間競速模式，可以讓玩家先行體驗還未玩過的關卡。

感覺上這一代比起上一代速度差了很多的，上一代感覺上還有些慢慢的，這代則是出現讓人眼睛跟不上的速度啊~ 真是讓人眼花撩亂的世界啊！

配合上遊戲中的音樂，不知不覺就會融入這個遊戲中，喜歡尋求速度感的玩家，不要錯過喔！



中卡	網球王子
日卡	Tennis no Ouji-sama - Aim

人氣漫畫「網球王子」這次以RPG的方式登場。



玩家的角色是轉校到青春學院的新角色，申請參加網球部。遊戲中將會跟漫畫中的各學院展開比賽。





版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2002.12.12
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

編輯玩後感 耐玩指數 ★★★

比賽的時候是採取選擇指令式的即時式選擇，簡單的指令操縱，不會讓玩家使用什麼特別技巧，就算對操作苦手的玩家一樣可以放心的遊玩。

遊戲的情形像是在培育角色一樣，需要將角色多加鍛鍊，訓練過後會有經驗值，將經驗值分配到各項數值上，能力就會升級，才有足夠的能力跟漫畫中的角色一決勝負。



中卡	路行鳥大陸
日卡	Chocobo Land - Game de Dice

從史克威爾公司FF系列跳出來，當家吉祥物路行鳥，找來了牠的好朋友，準備開始一場大富翁的遊戲嘍！



操縱上相當簡單，有著可愛的路行鳥、黑魔導士、白魔導士等諸多3頭身的可愛角色齊聚一堂。





版本	日版
發行商	SQUARE
發售日	2002.12.13
遊戲類型	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

編輯玩後感 耐玩指數 ★★★★

角色就是平常在FF系列裡常看到的職業，一些魔法也演變成了妨礙對手用的小招式，整體感覺上給人一種懷舊的感覺。

在遊戲中將要使用各式各樣的戰略，徹底的研究規則，龐大關卡數量，增添了更多耐玩的要素。

當4個玩家連線一起來玩時才是這個遊戲的最大賣點，找幾個親朋好友一起玩這塊路行鳥大冒險吧！



中卡	益智足球
英卡	Tir Et But

一個融合了益智以及足球的遊戲，採用足球的規則，使用骰子來決定動作，不需要搶球搶的半死，運用骰子就能決定勝負。

版本	歐版
發行商	Titus
發售日	2002.12.11
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

編輯玩後感 耐玩指數 ★★

剛開始還不了解到底如何上手，但是，不到3分鐘的時間就熟悉了整個遊戲的架構，不過這個遊戲對於喜歡踢足球的玩家來說，有點不太適合。





中卡	彈珠台大亨
英卡	Pinball Tycoon

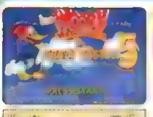
可以讓人消磨時間的彈珠台遊戲，遊戲內有四大關，每關又有4種不同的等級，讓玩家可以有著多種選擇。

版本	歐版
發行商	AIA
發售日	2002.12.15
遊戲類型	TAB
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感 耐玩指數 ★★

這個彈珠遊戲沒有一般彈珠遊戲該有的聲光效果，畫面略嫌單調，沒有搖機台功能，屬於小品遊戲。





中卡 啄木鳥伍迪勇闖瘋狂城堡5
英卡 Woody Woodpecker In CRAZY Castle 5

版本	美版
發行商	Kemco
發售日	2002.12.11
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

熟悉的叫聲，華納的明星卡通角色啄木鳥伍迪出發去冒險囉~ 遊戲共分5大關，屬於解謎型的關卡，每關會依照過關條件的不同而去收集鑰匙。



編輯玩後感

耐玩指數..........★★

還不錯的小品遊戲，解迷的成份也不會太複雜，就連小朋友應該都能輕鬆上手。

遊戲中會出現一些音效，可能會讓有看過這個卡通的玩家感到懷念，遊戲中啄木鳥的叫聲可是忠實呈現唷！

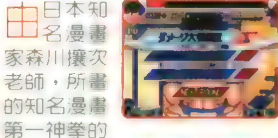


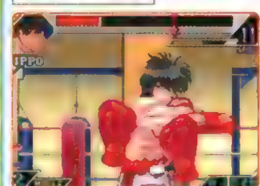


中卡 第一神拳
日卡 Hajime no Ippo ~ The Fighting

版本	日版
發行商	ESP
發售日	2002.12.12
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

由日本知名漫畫家森川讓次老師，所畫的知名漫畫第一神拳的同名電玩，遊戲內可遊玩的模式眾多，有故事挑戰模式、對戰模式等等。





編輯玩後感

耐玩指數..............★★★

有看過第一神拳的玩家一定會喜歡的遊戲，流暢的動作，漫畫中的眾多角色，炫目的必殺技，全都會一一呈現在玩家的眼前。

對戰時也可以選擇不同的角色來遊玩，這使的這個遊戲的可玩性大幅增加。



中卡 通靈童子-超占事略決3
日卡 Shaman King Chou Senjiryokketsu 3

版本	日版
發行商	King Records
發售日	2002.12.13
遊戲類型	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

於日本週刊上連載的人氣漫畫所出的卡片遊戲第3彈，玩家要一邊收集各種卡片，一邊擊敗敵人，最後朝著通靈王之路邁進吧！



編輯玩後感

耐玩指數..............★★★

遊戲系統有點複雜，但是對於實際上有在玩同名卡片遊戲的玩家來說，應該是輕而易舉。

遊戲中，隨著玩家召換出不同的靈，跟著使用不同的絕招，有著魄力滿點的大特寫畫面，相信愛好通靈童子的玩家，應該會覺得興奮吧！





中卡 怪獸製造廠4－閃光卡片
日卡 Monster Maker 4 - Flash Card

版本	日版
發行商	Success
發售日	2002.12.13
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

這是個風格特異的RPG類型遊戲，使用卡片戰鬥，在行走迷宮時也要將覆蓋住迷宮的紙牌掀開，遊戲中所拿到的任何道具也都是卡片化。



編輯玩後感

耐玩指數..................★★

這個遊戲還有另一個版本，合在一起遊玩樂趣將會倍增。

覺得這種走迷宮的方法還蠻新奇的，邊走邊翻，不知道下一張會出現寶物還是怪物的感覺還真是有趣。





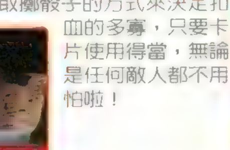
怪獸製造廠4　殺手骰子

中卡	怪獸製造廠4　殺手骰子
日卡	Monster Maker 4 - Killer Dice

版本	日版
發行商	Success
發售日	2002.12.13
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用



相較於閃光卡片版，一樣是使用卡片戰鬥，在迷宮終戰鬥時，是採取擲骰子的方式來決定扣血的多寡，只要卡片使用得當，無論是任何敵人都不用怕啦！



編輯玩後感

耐玩指數……★★

這個遊戲還有另一個版本，合在一起遊玩樂趣將會倍增。

這種戰鬥的方式也頗為有趣，類似人生遊戲，靠著骰子來決定生死，當玩家的怪獸不如敵方多時，還是選擇逃跑吧。

靠著骰子來決定生死。



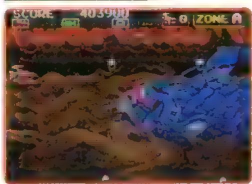
太空戰鬥機R

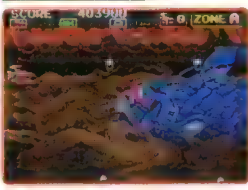
中卡	太空戰鬥機R
日卡	Darius R

版本	日版
發行商	[illegible]
發售日	2002.[illegible]
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用



久違的知名射擊遊戲，橫向捲軸式的射擊方式，獨特的敵方頭目造型，有如水中生物的頭目，正是太空戰鬥機R的特色。



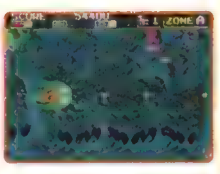


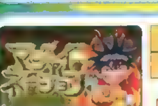
編輯玩後感

耐玩指數……★

是個頗有難度的射擊遊戲，但是遊戲廠商貼心的為玩家設計選關模式，讓玩家辛苦的成果不會白費。

老實說，GBA的螢幕已經很小啦！再玩這種需要高集中力的遊戲，真是傷眼睛啊。

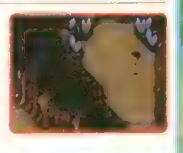




指輪魔境傳

中卡	指輪魔境傳
日卡	Magi Natoin

版本	日版
發行商	Epoch
發售日	2002.12.13
遊戲類型	RPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



由日本漫畫改編而成的RPG遊戲，遊戲敘述著主角，因為一顆寶石而墜入了魔境，借由這顆寶石中的神秘力量，與與魔境中的怪獸展開對抗。



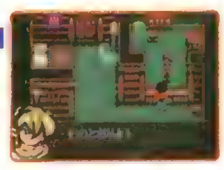


編輯玩後感

耐玩指數……★

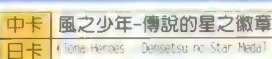
沒有人性化的操作說明，導致玩家無法馬上下達指令。

地圖過大卻沒有小地圖，走在迷宮中常常會迷路，對於畫面水準也只有中等程度而以。





風之少年-傳說的星之徽章



中卡	風之少年-傳說的星之徽章
日卡	[illegible]lona Heroes　Densetsu no Star Medal

版本	日版
發行商	NAMCO
發售日	2002.12.13
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

可愛的風之少年又來到GBA上冒險了，此次的遊戲類型有著小小的RPG因素，這次打怪還可以升級，每種怪物都有著不同的屬性，使用著不同屬性的武器來向前邁進吧！



編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

感覺是個很可愛的動作遊戲，操作流暢，動作簡單明瞭，是個大人小孩都適合的好遊戲。

此次升級後還能分配點數給各項數值，看是要攻擊力高一點呢、還是要速度快一點呢，隨玩家自己操作，更增加了這個遊戲的趣味性。



SOFT MAP 2002 12

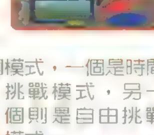
中卡 怪物巴斯釣魚
英卡 Monster Bass Fishing

版本	美版
發行商	AIA
發售日	2002.12.16
遊戲類行	SPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



喜愛釣魚的玩家有福了，輕鬆的拿著GBA也可以釣大魚，遊戲中分為2個模式，一個是時間挑戰模式，另一個則是自由挑戰模式。





編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

想玩釣魚但是技術不到家的玩家，玩這款就對啦！將餌甩出去後，要先等待餌沉下去，在慢慢的拉啊拉啊，笨魚就會上勾啦。簡單又好上手的操縱，讓玩家可以有釣大魚的體驗。

中卡 小冒險家朵拉-尋找海盜小豬的寶藏
英卡

版本	美版
發行商	NEW KID CO
發售日	2002.12.17
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

玩家要帶領著朵拉，展開一場屬於他自己的小小歷險嘍！淺顯易懂的操作方式，畫面稚趣逗人，無論是大人還是小朋友都能輕鬆的上手的。







編輯玩後感

耐玩指數……………★★

可愛的朵拉，站著不動時會作出逗趣的動作，實在是可愛極了。

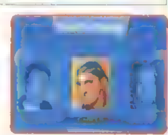
遊戲的畫風簡單明瞭，感覺上並不會有讓眼睛感覺不適的狀態，可以放心的讓小朋友遊玩。



中卡 戰鬥拉力賽車
英卡 Karnaaj Rally

版本	美版
發行商	Jaleco
發售日	2002.12.17
遊戲類行	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

一款勾起人類本鬥爭慾望的遊戲，玩家的目的就是妨礙對手來獲取獎金，可以發射火箭和放置地雷，藉著改造玩家自己的愛車，讓自己的實力提升，好獲得晉級。





編輯玩後感

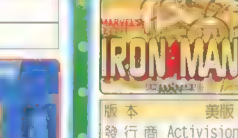
耐玩指數……………★★

當玩家在遊玩的時候會發現，觀看車子的試點是從天空垂直看下去的，剛開始可能會有些許的不適應，不過應該一下子就能適應了。

玩家可以自己改裝引擎、武器，甚至可以下注押自己贏，好獲取更高額的獎金。

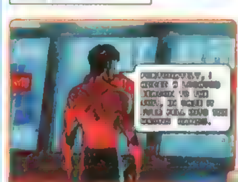


中卡 無敵鐵人
英卡 The Invincible Iron Man



版本	美版
發行商	Activision
發售日	2002.12.18
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

美國眾多英雄之一，男主角身穿金屬戰鬥盔甲就會變身成Iron Man，玩家所操縱的角色是使用手中的光速砲攻擊敵人，腳下的推進器可以讓玩家做2次跳躍，玩家將化身成為Iron Man去逞奸除惡。



編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

這個遊戲好像洛克人啊！手中的光速砲可集氣不說，就連2次跳躍都有，該不會這些都是美國英雄必備條件之一吧！

基本上，這個遊戲有著爽快的感覺，速度感不錯，緊張感十足，不失為一個好的動作過關遊戲啊。



中卡	智力大挑戰
英卡	I Spy Challenger

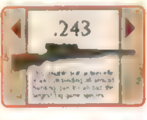
豐富且多樣的益智遊戲整合在一個遊戲裡，遊戲中考驗著玩家的注意力，集中力，敏捷度，趁機考驗一下玩家的智力吧。

版本	美版
發行商	
發售日	2002.12.16
遊戲類型	ETC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感

耐玩指數 .... ★★★

可以輕鬆遊玩的小品遊戲，沒有艱難的問題，小朋友也可放心的遊玩。



中卡	坎貝拉獵鹿人
英卡	Cabela's Big Game Hunter

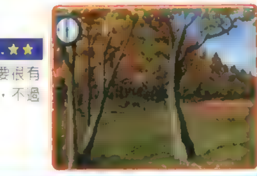
這是一個模擬真實打獵的遊戲，狩獵點有很多地方可供選擇，可以在狩獵點的地方等待，能讓玩家狩獵的生物有熊和鹿。

版本	美版
發行商	Activision
發售日	2002.12.20
遊戲類型	STG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感

耐玩指數 .... ★★

操縱太過於簡略，需要很有耐心才能等到獵物的出現，不過人性化是其缺點。



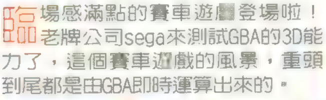


中卡	SEGA拉力冠軍賽車
日卡	Sega Rally Championship

臨場感滿點的賽車遊戲登場啦！老牌公司sega來測試GBA的3D能力了，這個賽車遊戲的風景，重頭到尾都是由GBA即時運算出來的。







遊戲的主題則是採用RALLY賽的比賽規則，一邊讓玩家看到大自然，一邊則是以克服重重難關贏得冠軍為首要目標。



版本	日版
發行商	SEGA
發售日	2002.12.19
遊戲類型	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

編輯玩後感

耐玩指數 .... ★★★★

可以選擇的車種太少了，在技術方面，甩尾不容易使用出來，沒有小地圖，玩家在玩的時候，可能會因為不知道何時該車而導致撞車，看來這個遊戲要玩的很純熟需要花一番功夫嘍。

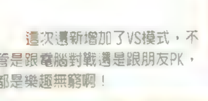
不過能夠將攜帶型遊戲主機的3D功能發揮到極限的也只有這塊遊戲了，在配合上極具魄力和臨場感滿點的音效，這個遊戲就相當的剛水準啦！喜歡玩賽車遊戲的玩家一定要試試看啊。



中卡	電梯-新版&舊版
日卡	Elevator Action - Old & New

傳說中的遊戲又在一次重現在玩家的眼前了，相信老玩家都不陌生。

電梯的玩法很簡單，玩家扮演的是小偷，潛入到大樓中偷東西去，大樓中會出現警察和同行，將他們一一解決即可。



版本	日版
發行商	Media Kite
發售日	2002.12.20
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

編輯玩後感

耐玩指數 .... ★★★★

老玩家就是要玩old的版的電梯啦！可以懷念當年FC時代，如何偷遍大街小巷，也不會被抓的感覺啊。

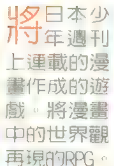
至於新玩家還是可以嘗試看看新版的電梯，雖然畫面是進步了，但是遊戲的本質並沒有改變。

這次還新增加了VS模式，不管是跟電腦對戰還是跟朋友PK，都是樂趣無窮啊！



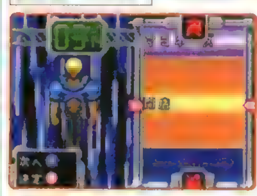
中卡	奧義87.5■爆裂鼻毛真拳
日卡	奧義87.5■爆裂鼻毛真拳

版本	日版
發行商	[illegible]
發售日	2002.12.19
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用



將日本少年週刊上連載的漫畫作成的遊戲。將漫畫中的世界觀再現的RPG。





故事中的主角會使用一種叫做「鼻毛真拳」的招式，為了對抗那邪惡的狩獵毛髮部隊，玩家必須挺身而出。

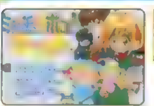
編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

戰鬥的方法可說是非常另類，要使用招式，還要經過拉霸機選擇後才能出招。

遊戲中的對話相當爆笑，故事也相當無里頭，看的懂日文的朋友可以試試看這個遊戲。





中卡	米摩魯大進擊　黃金鈴鼓傳說
日卡	わがままフェアリー ミルモでポン 黄金マラカスの伝…

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2002.12.19
遊戲類型	ADV
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



這雖然是一個使用日本著名卡通以及漫畫的角色所製作的遊戲，但是劇情卻是原創的。遊戲中楓以及米摩魯兩個人要對抗可惡的壞魔團，並將壞魔團所搶走的黃金鈴鼓給搶回來。遊戲中兩個人必須要到處去收集情報以及玩所多的小遊戲，才能將所有事件一一解決。而遊戲中受歡迎的妖精總共有五十種以上會出現喔。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★

基本上這是一款以低年齡層為主要對象的遊戲，遊戲中的角色非常的可愛，而且小遊戲也都非常的容易理解以及上手，唯一對台灣的玩家們較困難的應該就是遊戲的情報收集吧！

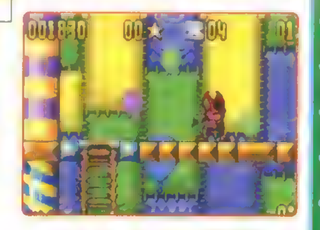




中卡	蝙蝠小子
日卡	Acrobat Kid

版本	日版
發行商	Metro 3D
發售日	2002.12.20
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這個遊戲在敘述很有錢的大魔王把蝙蝠小子的馬戲團成員抓走的故事，蝙蝠小子就是玩家所操縱的角色，蝙蝠小子能不能救回他的成員，全都要靠玩家了。



編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

這個遊戲動作華麗，常常會在關卡中出現跳火圈、彈簧床這類的機關。

遊戲中的星星是可以用來攻擊敵人的武器，所以可別隨便用掉啊！基本上，是個還蠻有趣的動作遊戲喔！





中卡	宇宙大作■-超次元來的侵略者
日卡	Space Big Operation Chocovade

版本	日版
發行商	NAMCO
發售日	2002.12.20
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

玩家的目的就是為了防止世界被破壞，對抗從那超次元來的侵略者，故事中玩家將扮演讀小學的主角，能不能拯救世界就靠玩家的雙手了。





編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

可愛的風格，詼諧的對話內容，增加了這個遊戲的可玩性，雖然戰鬥時沒有大魄力的攻擊畫面，不過動作樸實細膩，這款RPG也不失為一個好遊戲。





中卡	鬥魂Heat
日卡	Toukon Heat

版本	日版
發行商	‧‧‧
發售日	2002.12.20
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信連線
遊玩人數	1～2人用

令人熱血沸騰的摔角遊戲，玩家所扮演的腳色，是一位號稱摔角天才的少年，藉由著平時的鍛鍊，慢慢邁向摔角冠軍之路前進。



編輯玩後感

耐玩指數 ★★★

玩家一開始要慢慢培育主人公，多做一些基礎的訓練，但是偶而也要放輕鬆，才能讓疲憊的身軀回復體力。

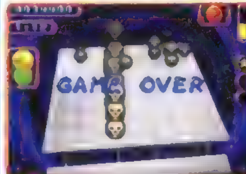
遊戲中的戰鬥是採取集氣式指令攻擊，電腦會幫玩家自動集氣，而玩家只需要下達指令即可。

中卡	超級立體射波
英卡	Super Bubble Pop

版本	美版
發行商	Jaleco
發售日	2002.12.23
遊戲類型	PZG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

一款類似魔法氣泡的遊戲，不過是3d版，將同顏色的球排3個就會消去，不論是排成直的或式橫的。

不過，玩家要注意到在遊戲中，球會慢慢的靠近玩家，當球碰到玩家時就game over了。



編輯玩後感

耐玩指數 ★★

3D立體的遊戲不在是考慮X軸跟Y軸了，現在連Z軸都要考慮，真是越來越深奧啊。

還算不錯的消磨時間用遊戲，可以在公車上、火車上、等人中拿出來玩

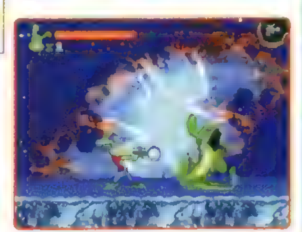




中卡	光速兔崽子
英卡	Jazz Jackrabbit

版本	美版
發行商	Jaleco
發售日	2002.12.23
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

玩家將操作一隻綠色的兔子，打敗變色龍人，這支兔子的武器是槍，按B跳躍後將B按住不放就能滑行到較遠的地方。

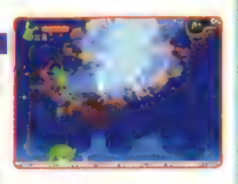


編輯玩後感

耐玩指數 ★★★

動作充滿的動作過關類型遊戲，要活用空中滑行來過關，遇到敵人時可以先蹲下閃過敵人，再行攻擊。

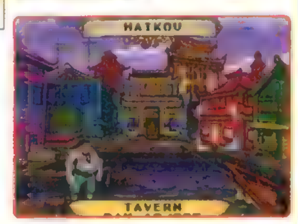
遊玩途中會因撿到的武器，而改變其攻擊方式，是個不錯玩的遊戲。



中卡	大航海商人
英卡	Sea Trader - Rise of Taipan

版本	美版
發行商	Jaleco
發售日	2002.12.23
遊戲類型	SLG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這是個模擬類型的經營遊戲，玩家必須在一個城市，購買另一個城市所沒有的物品，在將它拿去賣，在這樣低買高賣幾次之後，玩家就可以不愁吃穿啦。



編輯玩後感

耐玩指數 ★★

遊戲一共有三段難度，簡單的是1年，普通的是5年，最難的是10年。

很類似PC版的大航海時代，但是有些細部又被簡化過，使得整個遊戲較為簡單，初學者也能夠上手。



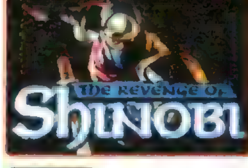


中卡	復仇之忍
英卡	The Revenge of Shinobi

版本	歐版
發行商	THQ
發售日	2002.12.25
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



SEGA將ps2上大獲好評的遊戲shinobi出在GBA上了，GBA上的這塊遊戲是橫向捲軸動作遊戲，手拿武士刀將敵人轟殺，或是使用忍法將敵人慘電，都是不錯的方法。

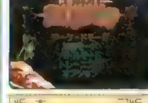


編輯玩後感

耐玩指數……★★★

可惜的是沒有將PS2上的殺陣給做出來，但是豪爽度依然不減，發出手裡劍，衝向敵人，或是繞到敵人後方進行砍殺，隱密的接近敵人，在讓敵人神不知鬼不覺得掛掉，忍者就是要這樣當才對啊。





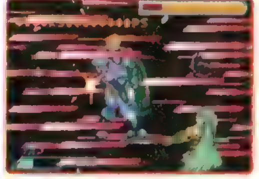
中卡	雙刃
日卡	Dual Blabes

版本	日版
發行商	METRO3D
發售日	2002.12.25
遊戲類型	FTG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用



為了尋找傳說之魔劍『DUAL BLADES』，為了解開魔劍之謎，玩家將從8個各具特色的角色中選出1人，跟魔劍的持有者展開對決。

其他在尋找魔劍的角色，將會阻止玩家的去路，玩家要使用出各式各樣的技巧，將傳說的魔劍得到手。



編輯玩後感

耐玩指數……★★★

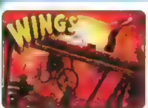
有著獨特的世界觀，各具特色的人物，豐富的連段技巧相豪快的必殺技。

不會有協調的感覺，有著靈活的操縱，在戰鬥前還可以選擇超必殺技的種類，算的上是相當不錯的格鬥遊戲。



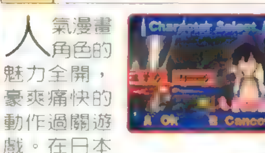
中卡	鬼眼狂刀-KYO
日卡	Samurai Deeper Kyo

版本	日版
發行商	[illegible]
發售日	2002.12.27
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



人氣漫畫角色的魅力全開，豪爽痛快的動作過關遊戲。在日本週刊上連載的人氣漫畫鬼眼狂刀在GBA上登場了。

畫面採俯視視點，可以集氣來使用超必殺技，將原作毫無保留的呈現給各為玩家。

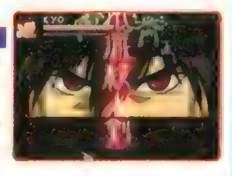


編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

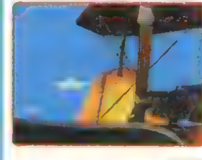
以戰國時代末期為舞台，操縱著漫畫中的角色。

這個遊戲還會計算著砍殺的人數，目標100人斬，操作簡單，豪爽痛快的動作遊戲。



中卡	翔翼大作戰
英卡	WINGS

版本	歐版
發行商	Cinemaware
發售日	2002.
遊戲類型	STG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用



這是一款以一次世界大戰時歐洲的空戰戰場為背景的遊戲，遊戲中玩家們可以玩德軍以及盟軍兩方面的飛機。該遊戲還支援兩機連線，可以一起共同作戰擊敗敵人。玩家們所玩的記錄以及點數還會被記錄下來。此外，這個遊戲在操作上就如同真實的開飛機一般可以轉頭看前後左右方的視野。不過畫面是單調了點。

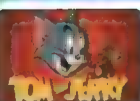


編輯玩後感

耐玩指數……★

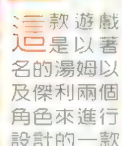
這個遊戲一開始玩就給人一種很難上手的感覺。雖然說視點作得很像真實的螺旋飛機，但是操縱性也因此降低了許多。使用十字鈕的操作射擊真的是很困難的一件事。





中卡	湯姆與傑利
英卡	Tom and Jerry in Infurnal Escape

版本	歐版
發行商	Ubi Soft
發售日	2002.
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用





這款遊戲是以著名的湯姆以及傑利兩個角色來進行設計的一款動作遊戲。遊戲中依然是和往常一般，湯姆依然是要跟著傑利跑，不過這次傑利可是要在某個地方後才會出現喔。遊戲中的人物動作和電視卡通所播出的幾乎沒有兩樣，逗趣的角色以及單線的捲軸畫面，是一款很容易上手的動作遊戲。



編輯玩後感

耐玩指數……………★★

基本上若不是因為這兩個角色是在歐美極為著名的話，這款遊戲基本上可以算得上是一款很爛的作品！因為在遊戲上並沒有什麼特色可言，喜歡該角色的玩家們再玩吧！

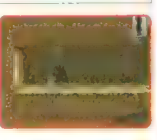




中卡	穆托博士
英卡	Dr.Muto

版本	美版
發行商	Midway
發售日	2002.
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



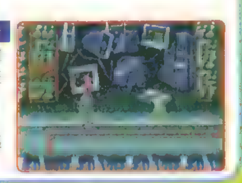


這是一款美式的動作遊戲，遊戲是述說穆托博士的研究使得星球被破壞，為了修補這個過失，他必須要去找到相關所須的程式才可以進行這個修補的方法。這個遊戲的內容就是博士在各個地方尋找各個程式的過程。而遊戲中最大的特色就是博士還可以變身成為老鼠，進入一般人無法進入的地方進行遊戲。

編輯玩後感

耐玩指數……………★★

基本上，因為不是很習慣歐美的風格，所以對這款遊戲實在不怎麼有興趣，若要真的說來，這款遊戲實在是沒有什麼創意，而且操作性又很差，很難想像這種遊戲也可以拿出來賣。





中卡	李小龍 回到傳說
英卡	BRUCE LEE RETURN OF THE LEGEND

版本	美版
發行商	[illegible]
發售日	2002.
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



這是一款懷念李小龍所製作的動作遊戲，遊戲中的故事就是講李小龍的師父死去之後他下山的故事。這款遊戲最大的特色就是在於其遊戲時和敵人對戰的動作性，將截拳道的動作做得極為真實。而且操作性也很不錯。還滿容易上手，也是其中的特色之一。除此之外，其他的地方就如同一般的橫向捲軸動作遊戲是一樣的。



耐玩指數……………★★★

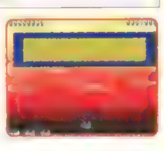
就和其他的歐美橫向動作遊戲相比，這款遊戲的操作性可以說算得上是非常好的，除此之外，李小龍的動作也如同真人一般重現，喜歡李小龍的玩家們不可錯過：



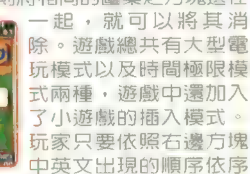


中卡	動物拼圖
英卡	ANIMAL SNAP

版本	美版
發行商	INGITION
發售日	2002.
遊戲類型	PZG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



這一款遊戲可以說就是屬於歐美型的四川省，玩家們只要依照規則將相同的圖案之方塊選在一起，就可以將其消除。遊戲總共有大型電玩模式以及時間極限模式兩種，遊戲中還加入了小遊戲的插入模式。玩家只要依照右邊方塊中英文出現的順序依序將英文方塊給消除的話就可以進入玩小遊戲，是款不錯的小遊戲。



編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

玩這款遊戲時就會想起最近在玩的電腦的神奇寶貝FLASH的小遊戲，一樣也是連連看，只要連到相同的就可以消除，遊戲規則簡單且容易上手，我想這就是遊戲的本質吧！

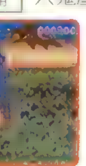


萬聖節之夜

中卡	萬聖節之夜
英卡	CASTLE WEEL

版本	美版
發行商	WANADOO
發售日	2002.
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用





這個遊戲是述說在萬聖節的夜晚，兩個小孩和同伴們迷失後進入鬼屋的冒險事件。遊戲中最大的特色就是兩個角色可以互換行動，而且因為兩個角色的能力不同。許多的機關都是須要互相協力才能過關的。遊戲是以橫向捲軸的動作解謎方式來進行。機關的設計上有些難度，一般的小孩子恐怕難以輕易的過關吧。



編輯玩後感

耐玩指數……………★★

覺得又是一款沒有什麼新創意的遊戲。操作上來說也不是非常的順暢，很奇怪這種遊戲為什麼還會做出來賣呢！整體上說來，如果不是很閒很有時間的話是不建議玩的。

格鬥天王EX2-咆嘯之血

中卡	格鬥天王EX2-咆嘯之血
日卡	The King of Fighters EX2 Howling Blood

版本	日版
發行商	PLAYMORE
發售日	2003.1.1
遊戲類型	FTG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用



在大型電玩相當有名的格鬥天王，如今增加了新的力量回來了。這次在GBA上出的第2代，跟前作有著些許的不同，無論是角色的動作和操縱性，都變的比以往更加優秀。

這次有著新的故事登場，每隊3人，參賽的隊伍有7隊，合計21人的對決。



編輯玩後感

耐玩指數…………★★★★

這次在通信對戰上可以選擇，雙方都用1名角色或是選擇3對3來進行戰鬥，為了讓玩家能夠更輕鬆的遊玩，甚至還搭載簡單操作模式，可以讓玩家不會再發不出必殺技了。

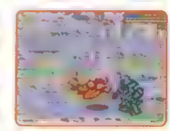
這次在玩家全破之後，還會有著大師模式在等著玩家，喜歡練特定角色的玩機真是有福了。

哥吉拉 怪獸大決戰

中卡	哥吉拉 怪獸大決戰
英卡	GODZILLA DOMIATION!



版本	美版
發行商	ATARI
發售日	2003.1.2
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用







力戰群怪的哥吉拉又來啦!!歷代哥吉拉系列大怪獸總集合，在街道上進行大混戰。除了單人遊戲的故事模式之外，還附加了四人通信對戰，自行設定的自戰戰鬥模式。動感十足，哥吉拉!!上吧!!

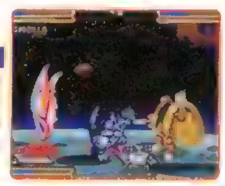




編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

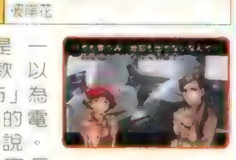
玩起來，有點類似早期大型電玩「怪獸摔角」，依照破壞街道來增加氣力值的設計，非常創新，但是操作性稍嫌不順暢，玩久了會有壓迫的感覺。



彼岸花

中卡	彼岸花
日卡	彼岸花

版本	日版
發行商	Athena
發售日	2003.1.3
遊戲類型	ETC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



這是一款以「恐怖」為主題的電子小說。由作家長板秀佳擔任遊戲的劇情原作。某日，女主角在連日惡夢之後，接到了一封沒有郵戳的信封，信封中只置放了一張車票。而恐怖之旅，就此開始展開了…



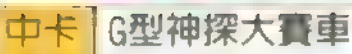


編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

劇情深入淺出，配合配樂，更是令人毛骨悚然。當然了，遊戲中附加了隨時隨地記憶的功能，且具有前文回顧的功能。





中卡	G型神探大賽車
英卡	INSPECTOR GADGET RACING

版本	美版
發行商	LSP
發售日	2003.1.3
遊戲類型	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

改編自著名卡通、電影的『G型神探大賽車』，是款3D多人同樂的賽車遊戲。除了單人模式之外，另外追加了賽車大會模式及四人連線的對戰模式。遊戲中還附加了特殊的道具，讓賽程更刺激喔。

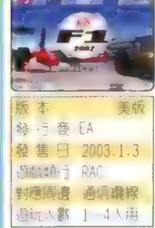




編輯玩後感

耐玩指數……………★★

遊戲內容類似「瑪俐歐賽車」，但是操控性稍嫌不佳，要玩的上手，恐怕還得花一段時間去熟悉才行。另外，特殊道具的種類，如果再多一點就好了…



中卡	一級方程式大賽2002
英卡	F1 2002

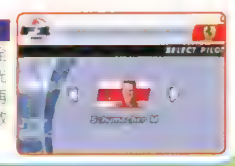
版本	美版
發行商	EA
發售日	2003.1.3
遊戲類型	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

EA SPORTS中的一級方程式大賽最新作。遊戲中提供2002年度季賽模式、冠軍杯、多人連線等。還可以自創賽車手參賽。遊戲中所有F1車種及賽車選手，全部都是實人實車登場。





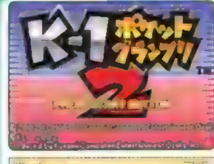




編輯玩後感

耐玩指數……………★★★★

畫面的表現非常完美，完全不輸給家用主機的賽車遊戲。光是季賽模式，就夠玩家一玩再玩。喜歡賽車的玩家，可不能放過這款。

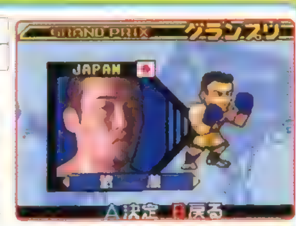


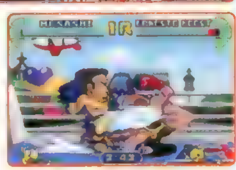
中卡	K-1格鬥大會2
日卡	K-1ポケットグランプリ2

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2003.1.7
遊戲類型	FTG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

以現在最熱門的「K-1格鬥聯盟」為主題，登場的都是實名選手。除了普通的格鬥技巧之外，各角色另外再追加具個人特色的必殺技。遊戲中除了單人冠軍賽模式之外，還有團體戰鬥等模式。遊戲角色採用SD型式的設計，得分、擊倒等系統也異於一般的格鬥遊戲，採用擊倒制及體力回復制。

遊戲本身也提供連線對戰模式。可供兩名玩家透過通信纜線進行對戰。但是比較可惜的是，這款遊戲並不對應一卡多機的模式，也就是說，要雙人對戰，必須要兩人都擁有遊戲卡帶才行。



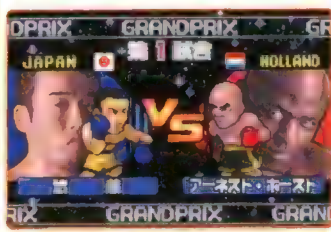


編輯玩後感

耐玩指數……………★★★★

畫面表現算中上，操作感也不錯。除了一般的普通攻擊之外，各角色還有特別的必殺技攻擊。但是不同於一般的格鬥遊戲是，連續技接的越多，給予對方的損傷值就越大，在連續技後再追加一個必殺技，通常都可以立刻擊倒對方一次。

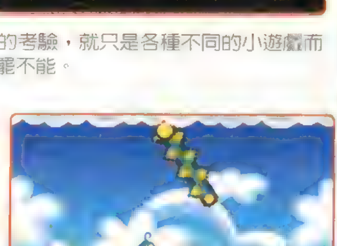






中卡	旋轉鳥天堂
日卡	くるりんパラダイス

版本	日版
發行商	NINTENDO
發售日	2003.1.7
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

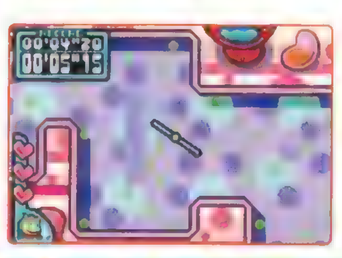


行續前作受好評的遊戲系統，『旋轉鳥』系列最新作登場啦!!

遊戲內容類似早期流行的「電流急急棒」，但是不同的是，在『旋轉鳥大冒險』中，棒子是會旋轉的!!在各種獨特的關卡中，你得小心不要讓棒子去碰到牆壁。

在遊戲中，除了小心的突破重重關卡之外，每一個關卡的最後，還得接受最後的考驗，你要通過考驗才可以繼續前進。其實，每一個關卡的考驗，就只是各種不同的小遊戲而已。雖然是小遊戲，但是卻能夠令人欲罷不能。

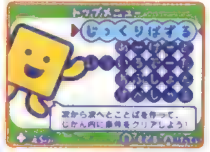




編輯玩後感

耐玩指數……………★★★★

簡單、有趣、又好玩，遊戲規則簡單，操作也非常容易上手，隨著遊戲的進行，關卡中所設立的機關也會越來越多，更具挑戰性，每一大關的最後考驗小遊戲，都不相同。

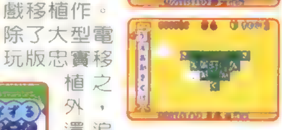


中卡	文字方魂大進擊
日卡	ことばのパズル もじぴったん アドバンス

版本	日版
發行商	NAMCO
發售日	2003.1.4
遊戲類型	PZG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

於日本大型電玩場中極受歡迎的益智遊戲移植作。除了大型電玩版忠實移植之外，還追加了GBA版特有的獨創模式喔!!在使用文字，連接方塊的同時，還會有小型視窗出現，顯示組合成的單字原意。適合日文學習者。





編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

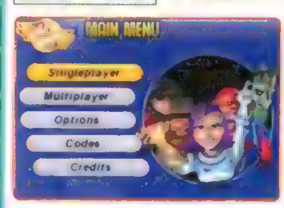
想玩這款遊戲，首要就是得具有基本的日語能力，除了熟記五十音之外，還得試著去背點簡單的單字，這樣才不會在選擇要將文字方塊置放的時候，處處碰壁。如果遊戲上手了，會越玩越有趣喔。

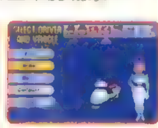


中卡	微星大追擊
英卡	MicroMachines

版本	美版
發行商	ATARI
發售日	2003.1.6
遊戲類型	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人用

在遊戲中，你將選乘各式各樣的交通工具，並且在各場地上，和其他三個賽車手競速。有趣的是，遊戲中的各種交通工具，都是極為微小的，而賽車場地也一樣，是以一般家具擺飾設計出來的場景。



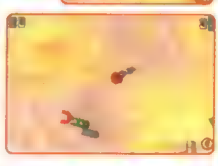




編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

非常特異的賽車遊戲，場景、人物、乘坐物都是3D設計，但是遊戲畫面則是採2D上視的方式進行遊戲。和一般賽車遊戲不同的是，你得極盡所能的去擾亂對方，並且取得第一。

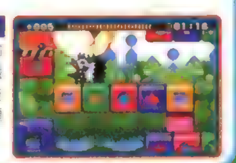




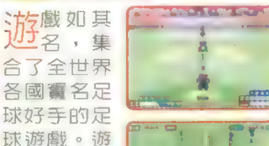
中卡	數碼寶貝格鬥版
英卡	DIGIMON BATTLE SPIRIT

項目	內容
版本	美版
發行商	BANDAI
發售日	2003.1.16
遊戲類行	FTG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

著名遊戲數碼寶貝的格列遊戲，在遊戲中，你可以操控各種數碼寶貝，並且於遊戲中所設定的舞台進行對戰。除了基本的動作、攻擊及必殺技之外。舞台上還會有不少輔助道具出現，更加深了不少樂趣。







編輯玩後感

耐玩指數……★★

遊戲畫面中等，但是遊戲的音樂及音效卻沒有GBA等級，遊戲內容也過於簡略，擊中敵人，並沒有明顯的擊中感，在強弱的標準上，必需要再調整。

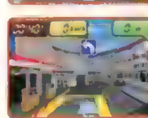


中卡	終極殺陣3
英卡	TAXI 3

項目	內容
版本	歐版
發行商	UBI SOFT
發售日	2003.1.22
遊戲類行	RAC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

同名電影改編的賽車遊戲。和電影相同的，遊戲本身也非常具有速度感。遊戲方式採任務方式進行，不斷的在時間內向目的地前進，同時，你也得注意自已車上的油是否還足夠？如果不夠，就得去尋找加油站。







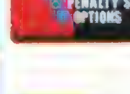


編輯玩後感

耐玩指數……★★★

關卡、畫面和賽車等有一定的水準，音樂也有原作電影的氣勢及氣氛，唯一美中不足的就是可以選擇的遊戲模式太少，除了主線劇情之外，並沒有其他種類的遊戲模式可供選擇。

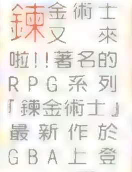




中卡	國際超級足球明星
英卡	International Superstar Soccer Advance

項目	內容
版本	歐版
發行商	KONAMI
發售日	2003.1.22
遊戲類行	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~2人用

遊戲如其名，集合了全世界各國著名足球好手的足球遊戲。遊戲中，除了可以操控世界知名的足球明星之外，還另設有自創角色的超級足球明星模式。可以讓你操控自已設定的角色稱霸世界足球體壇。





編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

遊戲質感極高，無論是音效、畫面等，都首屈一指，完全不輸給TV GAME，並且遊戲中附有各式各樣的遊戲模式，耐玩性十足，另外PK戰模式也挺有趣，喜歡足球的玩家，一定得試試。

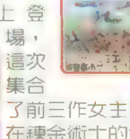




中卡	鍊金術士3 微風傳言
日卡	Atelier Marie.Elie&Anies

項目	內容
版本	日版
發行商	BANPRESTO
發售日	2003.1.31
遊戲類行	RPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

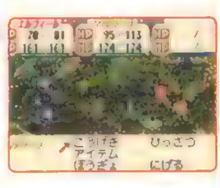
鍊金術士又來啦!!著名的RPG系列「鍊金術士」最新作於GBA上登場，這次集合了前三作女主角，一起在鍊金術士的世界中冒險。當然了，合成道具、接受任務等等的基本要素依然存在。

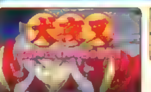


編輯玩後感

耐玩指數……★★★

全系列女主角的總集合，新追加的多樣化任務，可以合成變化的道具變的更多樣化，鍊金術士系列的玩家，必定收藏作品，遊戲進行的步調較為緩慢，適合在放鬆心情的時候，慢慢遊玩





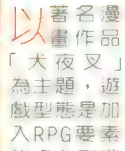
中卡	[illegible]
日卡	[illegible]

版本	台版
發行商	TAKARA
發售日	2003.2.5
遊戲種類	TAB
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

以著名漫畫作品「犬夜叉」為主題，遊戲型態是加入RPG要素的桌上型遊戲。類似大富翁一般，玩家所操控的角色，必須在地圖上行走並且遇到各種事件…進行戰鬥來提升自己的等級後，與其他角色決一死戰。









編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

頗適合多人玩的桌上型RPG遊戲，即像大富翁，又富有RPG的各種要素，但是缺點卻是遊戲的進行速度過慢，但是，話又說回來了，適合多人玩的遊戲，卻只能夠一人遊玩，實在是美中不足。

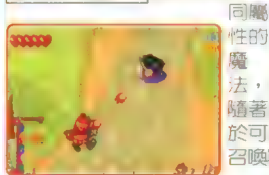


中卡	魔法王子
日卡	エレミークス！

版本	日版
發行商	SIMS
發售日	2003.2.6
遊戲種類	STG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

非常傳統的第三人稱動作射擊遊戲。玩家將操作一國之王子，使用三種不同屬性的魔法，來擊退各種魔獸。隨著遊戲的進行，甚至於可以使用各種型式的召喚獸來攻擊敵人。







編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

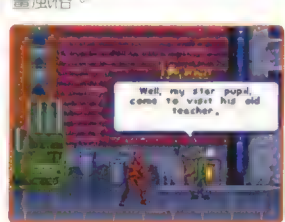
遊戲中的王子，擁有三種屬性的魔法，針對各種不同屬性的敵人，可以針對其屬性，給予較大的傷害。每一關卡的地圖也頗大，同時一大堆敵人出現，遊戲也不會出現遲緩的現像。



中卡	夜魔俠
英卡	DARE DEVIL

版本	美版
發行商	ENCORE
發售日	2003.2.6
遊戲種類	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

前陣子才躍上大螢幕的『夜魔俠』也登陸GBA了。遊戲型態是傳統的橫向捲軸動作遊戲，面對各種惡徒，玩家必須操控夜魔俠給予正義的打擊。遊戲的畫面表現，偏向美式漫畫風格。





編輯玩後感

耐玩指數……………★★

非常普通的2D動作遊戲，唯一令人注意到的是，遊戲的難度頗高，遊戲中所登場的惡徒，動作敏捷，如果有一點不注意，就會被歹徒給擊倒，夜魔俠的攻擊方式也稍嫌單調了一點。



中卡	GBA房車大賽3
英卡	GT 3 ADVANCE

版本	美版
發行商	THQ
發售日	2003.2.6
遊戲種類	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

以各種實名房車為主的賽車遊戲。遊戲中所登場的房車，為數不少，最重要的是擬真度非常高。同時遊戲中，除了主要的遊戲模式之外，另外還追加了雙人連線對戰、冠軍杯，甚至於甩尾大賽等等。



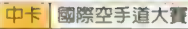




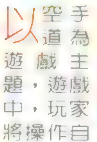
編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

遊戲感覺頗為真實，適合喜歡富具真實感的賽車遊戲挑戰的玩家們，遊戲中內附的多樣化遊戲模式，也讓這款遊戲顯的更為耐玩。



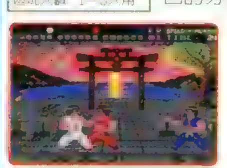
中卡	國際空手道大賽
英卡	IK



版本	美版
發行商	Ignition
發售日	2003.2.13
遊戲類型	ACT
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～3人用

以空手道為遊戲主題，遊戲中，玩家將操作自己的分身，一名空手道家與其他格鬥高手進行大混戰。除了單人模式之外，另外還提供三人連線對戰，及冠軍錦標賽等等的遊戲模式。

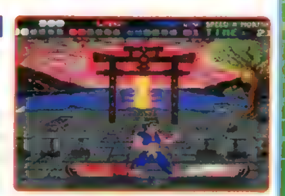




編輯玩後感

耐玩指數……………★

遊戲的內容實在令人吐血，遊戲畫面、音效，甚至於背景音樂的表現，只有GBC等級，並且遊戲內容實在短的可以，只有一個關卡，無限挑戰，對空手道的技巧也是表現的非常簡陋。



中卡	極速惡魔
英卡	Demon Driver

版本	美版
發行商	Ignition
發售日	2003.2.14
遊戲類型	RAC
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～4人用

上視方式表現出來的賽車遊戲。有各種車輛可以選擇。以競速為主要目的，不特別講求技巧，只要求超過對手。遊戲中，提供的模式並不多，除了單人賽車模式之外，還有冠軍杯、多人連線對戰等等。

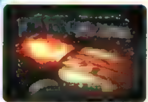




編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

遊戲內容看似簡單，但是卻有一定的樂趣存在，不講求真實感的技術操作，只求完完全全的超前對方，同時，車體還有設定傷害值，如果傷害達到一定數值時，就會造成車體損毀。



中卡	超級宇宙大戰
英卡	SUPER DROP ZONE

版本	美版
發行商	Ignition
發售日	2003.2.14
遊戲類型	STG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

移植自早期個人電腦上的動作射擊名作。在畫面及音效等各方面再加強後，再次推出。遊戲方式非常簡單。在橫向捲軸的關卡中，必須拯救太空人回到基地。每一關完成任務之後，有著個人電腦版上所沒有的守關BOSS存在。





編輯玩後感

耐玩指數……………★★

由於是古早遊戲的重製版，所以遊戲的規則非常的簡單，對於有一定年紀，又玩過這遊戲的玩家，玩起來會有特別的懷舊感喔。



中卡	超級運動大賽
英卡	STADIUM GAMES



版本	美版
發行商	Ignition
發售日	2003.2.14
遊戲類型	SPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

遊戲中附有射擊、射弓、鏢槍、撐桿跳等等，近十種的運動類型。算是一款運動遊戲大集合。但可惜的是遊戲的模式只有兩種，錦標賽及練習兩種模式而已。而且在運動遊戲中，算是少見的純單人用遊戲。



編輯玩後感

耐玩指數……………★★★

操作性還算普通，畫面的表現還可令人接受，就運動遊戲的進行方式，算是佳作，但是運動種類的類型，卻稍嫌過少，並且遊戲模式只有兩項，且不提供雙人、多人對戰，讓這款遊戲的耐玩性下降。





中卡	袋狼大冒險2
英卡	Crash Bandicoot 2 N-Tranced



版本	美版・歐版
發行商	Sierra
發售日	2002.1.10
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



這款遊戲是以著名的角色袋狼所製作的動作遊戲。除了承襲以往袋狼遊戲一貫的趣味性之外，遊戲的操作以及動作性都不錯。此外，遊戲中有各種不同的類型遊戲加入其中。除了橫向捲軸的遊戲之外，?向以及多種不同類型的小遊戲都加在一起。使得這款遊戲充滿了極高的遊戲性。喜歡袋狼的玩家們絕不可錯過。



編輯玩後感

耐玩指數..............★★★★

這款遊戲是一款很容易讓人玩了就上癮的遊戲，除了操作簡單以及角色的移動靈活之外，各種小遊戲都加入其中是最具特色的地方，讓人玩到愛不釋手喔！





中卡	夜魔俠
英卡	DARE DEVIL

版本	美版・歐版
發行商	Encore
發售日	2002.2.6
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1～4人用

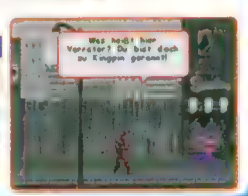


這款遊戲是以著名的漫畫以及卡通夜魔俠為主題的一款動作格鬥遊戲。遊戲的類型就和雙截龍是極為類似的。玩家必須要操作夜魔俠一邊前進並一邊打倒迎面而來的敵人。最後則是和頭目進行對決，在打敗了在後面的頭目之後，這關才算過關。是一款很傳統的過關型格鬥動作遊戲。喜歡夜魔俠的玩家們可以玩玩看。

編輯玩後感

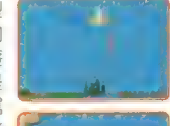
耐玩指數..............★★

又是一款沒有創意的動作遊戲，除了主角是夜魔俠以及遊戲中的人物是以夜魔俠的人物為設定之外，這個遊戲基本上沒有什麼特別的地方，是一款缺乏創意的遊戲。

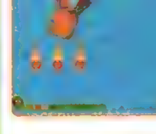


中卡	決戰八頭蛇
英卡	STRIKE FORCE HYDRA

版本	美版
發行商	ignition
發售日	2003.2.14
遊戲類型	STG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



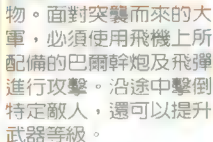
上視類型上的縱向捲軸射擊遊戲，主題是人類軍隊駕駛海上飛機攻擊海中出現的八頭蛇怪物。面對突襲而來的大軍，必須使用飛機上所配備的巴爾幹炮及飛彈進行攻擊。沿途中擊倒特定敵人，還可以提升武器等級。

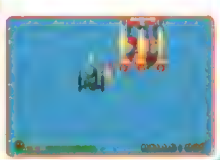


編輯玩後感

耐玩指數..............★★

傳統型式的縱向捲軸射擊遊戲。遊戲中的難度頗高，並且遊戲內容的變化性不大。時常令人陷入感覺是以賺取分數為主要目的的錯覺中。



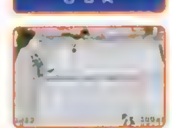




中卡	世界網球明星
英卡	WORLD TENNIS STARS

版本	美版
發行商	ignition
發售日	2003.2.14
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

簡單有趣的網球遊戲，遊戲中所登場的人物，雖然不是世界著名好手，但是人物設計全部採型3D型式。遊戲的操控也非常簡單。輕鬆上手。比賽場地遍佈各國，可以在各種不同風景的國家中進行比賽。





編輯玩後感

耐玩指數..............★★★

3D模型的人物設計，讓人物的動作更富動感，簡單又還有趣味。支援雙人對戰，兩人一起連線對戰的話，會讓球賽更有樂趣。





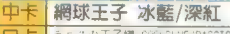
中卡	銀河戰士
日卡	Metroid Fusion

版本	日版美版/歐版
發行商	NINTENDO
發售日	2003.2.14
遊戲類型	ACT
對應周邊	GC連線
遊玩人數	1人用

任天堂的名作動作遊戲再度復活，玩家將再度扮演薩姆斯，替換著種類繁多的武器，運用著自身裝甲的特殊能力，將巨大的頭目們擊殺吧。

這款科幻動作遊戲除了有流暢的動作，提高遊戲的樂趣之外，在打打殺殺之際，也有需動腦的地方，雖然場景地圖非常廣大，但是遊戲提供衛星地圖，玩家能夠參考地圖移動不至於迷失方向。



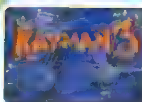


編輯玩後感

耐玩指數……★★★

這款遊戲還可跟GC版的銀河戰士連動，取得更為強力的武器及道具，有GC版的玩家一定要買玩家試試看啦。

超正統的動作過關遊戲，遊戲配樂超正點，讓玩家會有一種刺激的感覺，再配合上華麗的動作場景，有深度的動作解謎，這款遊戲強力推薦給喜歡玩動作遊戲的玩家們。



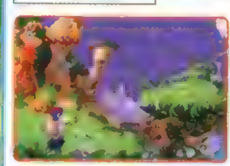


中卡	光速小子3
英卡	RAY MAN 3

版本	美版
發行商	
發售日	2003.2.14
遊戲類型	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

風靡歐美的動作遊戲明星登陸GBA，這次動作更多，關卡更大，具更多的冒險要素。



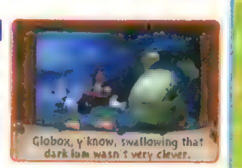


同時還支援多人連線模式，除了可以一個人在光速小子的世界中冒險之外，還可以多人同時進行遊戲。

編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

雖然是一款美式風格非常濃厚的動作遊戲，但是背景設定的非常漂亮，角色的動作也非常多樣化，關卡各具特色，並且各有各的挑戰性。





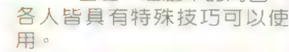
中卡	網球王子 冰藍/深紅
日卡	テニスの王子様 COOLBLUE/PASSIONRED

版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2003.2.23
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用



日本同名漫畫改編，並且分為兩個版本發售。兩種版本有些許的不同，除了可使用角色、參加賽事的不同之外，經由對戰纜線連繫，還可以使用隱藏角色喔。遊戲中的角色，各人皆具有特殊技巧可以使用。

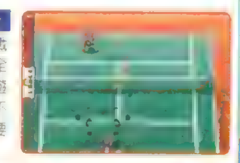


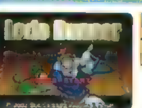


編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

遊戲的操作非常具有挑戰性，動作非常的多樣化，必須全神貫注，不然很容易失分的。遊戲分兩種版本，劇情的進行也不相同，連動後又可以追加新要素，值得網球王子迷們收藏!!

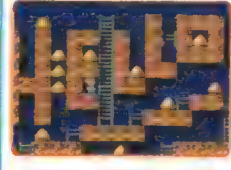


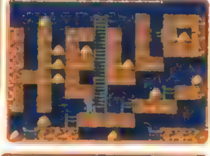


中卡	超級挖金
英卡	LORD RUNNER

版本	美版
發行商	SUCCESS
發售日	2003.2.23
遊戲類型	PZG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

曾經風靡全世界的益智動作遊戲登陸GBA。關卡當然完全重新設計過，並且更具挑戰性，激盪你的腦力。遊戲中附加雙人連線模式，當然了，具傳統性的自行設計關卡模式也保存下來了。

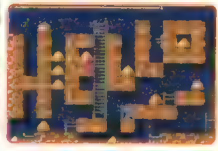




編輯玩後感

耐玩指數……★★★

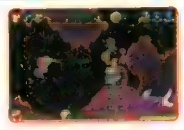
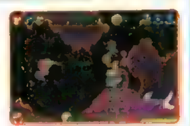
每一步都得走的小心，還得躲過敵人的追擊，完全的激盪腦力，通常一個關卡，必須得嘗試上好幾次才可以通過，不然大都會被重重陷井給困住，不得不重新再試一次。





中卡 宇宙大戰
英卡 BUTT-UGLY MARTIANS

版本	美版
發行商	[illegible]
發售日	2003.2.23
遊戲類型	STG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

飛行於無重力的宇宙空間，玩家們從三個外星人中選擇一位控制，然後在遊戲關卡中，飛行並擊毀敵人，繼續向前探險。除了射擊敵人之外，此遊戲還追加了探險，及RPG的成長要素。




編輯玩後心得

好玩指數……★★★

遊戲的要素設立的很創新，剛進入遊戲，還有詳細的操作說明及道具說明等等，非常的體貼，但是進入遊戲後，卻發現畫面的移動控制非常的快，如果玩家快速移動的話，恐怕會看不清楚、眼花…



中卡 群星棒球2004
英卡 ALL STAR BASEBALL 2004

版本	美版
發行商	AKCLAIM
發售日	2003.2.23
遊戲類型	SPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用



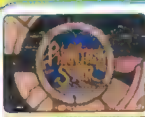

集合全美棒球明星，並且採用最新資料，這就是『群星棒球2004』。遊戲畫面採用全3D方式表現，令人驚訝。無論是單人或是雙人連線模式，都提供了各種遊戲模式選擇，表現絲毫不輸家用電玩。

編輯玩後心得

好玩指數……★★★

除了採用最新、完全實名的大聯盟選手資料之外，最令人驚訝的就是3D的遊戲畫面了，全3D的畫面表示，並且各角色動作極度流暢。





中卡 夢幻之星合集
英卡 PHANTASY STAR COLLECTION

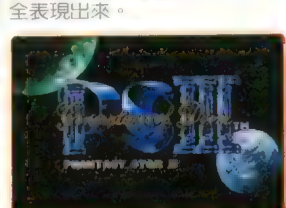
版本	美版
發行商	SEGA
發售日	2003.2.23
遊戲類型	RPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

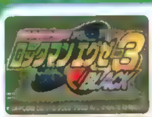
完全收錄SEGA往日曾推出的RPG名作系列『夢幻之星』。從第一作到第三作完全收錄，並且是完全移植。雖然GBA是掌上型主機，但是仍然能將往日遊戲的畫面、風格，完全表現出來。

編輯玩後心得

好玩指數……★★★

往日名作的完全移植，全三作夢幻之星，都在GBA主機上完全再現，所有的影像、音效，都和往日主機上所表現出來的完全相同，比較令人覺得可惜的是，沒有收錄外傳性質的「千年紀」。



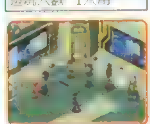



中卡 洛克人EXE 3 黑版
日卡 ロックマンエグゼ3 BLACK

版本	日版
發行商	CAPCOM
發售日	2003.2.6
遊戲類型	ARPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

延續前作『洛克人EXE 3』，追加多款新要素後再推出。整體的遊戲架構相同，但是追加多項原作所沒有的要素。遊戲中追加一名新角色。而洛克人於網路中的型態也追加一項影子型態。

並且在遊戲中，所登場的機器人及戰鬥晶片也與原作不同。部份原作中曾登場的角色，不再登場，改設置全新角色替代。新的戰鬥晶片更換制度，也完全的改變了戰鬥操作方式。




編輯玩後心得

好玩指數……★★★★

遊戲的世界觀、關卡架構大部分和原作相同，但是在關鍵部份，則作了不少的修改，新追加的角色、機器人，甚至於是洛克人本身的型態也新追加了，最重要的是戰鬥晶片系統的更新及修正，雖然遊戲劇情相同，但是玩起來卻有新的挑戰性。

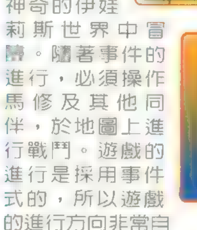


中卡	太空戰士戰略版GBA
日卡	ファイナルファンタジー タクティクス アドバンス

版本	日版
發行商	SQUARE
發售日	2003.2.11
遊戲類型	SRPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

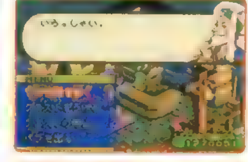


完全新作!!「太空戰士」登場!!



從PS版發售後五年，以完全新作的狀態登陸GBA。在遊戲中，玩家將扮演主角馬修，在神奇的伊娃莉斯世界中冒險。隨著事件的進行，必須操作馬修及其他同伴，於地圖上進行戰鬥。遊戲的進行是採用事件式的，所以遊戲的進行方向非常自由，完全視玩家的選擇而進行。

新系統，審判世界



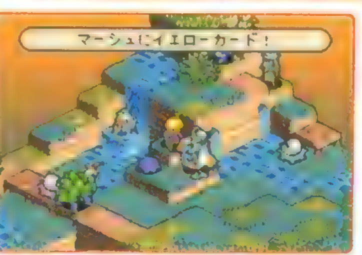

在伊娃莉斯的世界中，有一種名為「審判」的規則系統。此系統將限制戰鬥規則，例如某方面魔法禁止使用等等。也就是說，除了像前作一般，在進入戰鬥前，配置伙伴必須先考慮到伙伴的能力，以及對戰鬥地形的適應之外，還得注意到審判系統。讓戰鬥變的更活性化。

編輯玩後感

耐玩指數 ....★★★★★

遊戲本身的趣味，是不可否認的優質作品，同時對應普通的GBA模式、GBA SP模式，以及使用GC主機週邊、GameBoyPlayer的專用模式讓這款遊戲，無論是在任何平台上，都有最佳的表現。



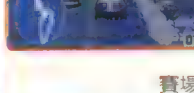



中卡	TOCA世界巡迴大賽
英卡	TOCA World Touring Cars



版本	歐版
發行商	CODEMASTERS
發售日	2003.3.6
遊戲類型	RAC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這是一款在製作上水準還不錯的遊戲，玩家們在賽前可以針對自己的賽車進行各種調整，包括車身、輪胎、平衡以及避震器等等進行調校。雖然幅度不是很大，可以調整的種類也不多，但應該是目前所出的GBA賽車遊戲中做得最精細的一款。此外連天候、車道以及比賽場地等等都可以進行選擇，是一款不錯的賽車遊戲。

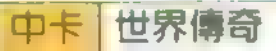




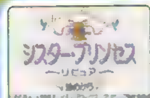
編輯玩後感

耐玩指數 ……………… ★★★

在遊戲之前的各種設定都讓人覺得耳目一新，而一開始的遊戲難度也不是很困難，只是用十字鈕來操作，是比較難操控一點，對於喜歡賽車的玩家們是個值得一試的遊戲。



中卡	妹妹公主
日卡	SISTER PRINCESS





版本	日版
發行商	Marvelous
發售日	2003.3.20
遊戲類型	ADV
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

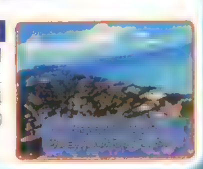
這又是一款所謂的女孩遊戲，玩家們要擔任一位有十二個妹妹的哥哥。而每一個妹妹都有不同的個性。平常大家都分居於各地，在一個約定的時間才會見面。而主角們和每一個妹妹相遇則是依照選項的不同而不同。此外，每一個妹妹都會有好感度的數值，只要主角的回答正確的話，好感度也就會跟著上升。最後的結局則會和好感度有所關係喔！



編輯玩後感

耐玩指數 ……………… ★★★

為什麼一定是要和自己的妹妹們談戀愛呢？而且這種遊戲還是在GBA上發出。一個男的和十二個女孩子，真是不知道在想什麼。喜歡這一類型的玩家們可以玩玩。



中卡	世界傳奇
日卡	テイルズ オブ ザ ワールド～サモナーズ リネージ～



版本	日版
發行商	NAMCO
發售日	2003.3.7
遊戲類型	SRPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

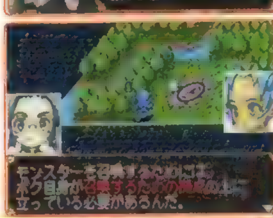
和前作相同的世界設定

這是『命運傳奇』系列第一款在GBA上發行的遊戲。遊戲中的主人公是第一代的遊戲中召喚士的後代，使用召喚用戒指的力量來進行伙伴的召喚以及轉職。而所召喚出來的伙伴還可以依著等級的提升或是和物品的合成來進行職業的轉職。而伙伴的種族全部加起來竟然有230種，可以說非常的龐大。

結合了多種遊戲的特性

遊戲的形式結合了RPG以及SLG的特性，在每一個章節的戰鬥中，只要占領了一個據點就可以進入並和據點中的人進行談話以及情報的交流。如果對SLG遊戲很熟悉的玩家們可能就會聯想到聖火降魔錄。所不同的是該遊戲將伙伴的出現以召喚的形式呼叫出來，使得遊戲的變化更為多樣，讓遊戲的趣味性也提升了不少。







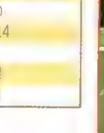
編輯玩後感

耐玩指數 ……… ★★★★★

這一個遊戲裡最引人注目的應該就是怪物的召喚以及轉職，所召喚出來的怪物可以和角色們一起進行戰鬥。在戰鬥中各個種族的屬性相剋也是一個極重要的關鍵。似乎現在的許多遊戲都變得愈來愈複雜，除了等級能力之外，屬性等等也都列入了考慮的範圍之內。基本上，就個人而言，是一款不錯的SRPG，只是所召喚出來的角色並沒有個性是唯一的缺點。



中卡	薩爾達傳說合集
日卡	The Legend Of Zelda - A Link To The Past



版本	美版/日版/歐版
發行商	Nintendo
發售日	2003.3.14
遊戲類行	ARPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1~4人



遊戲重製之後的版本



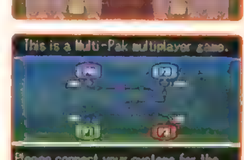


這是一塊薩爾達的合卡遊戲，也是一個只有在GBA上在能玩到的特殊遊戲，本卡包括兩塊遊戲，其中之一是早先在超任上就已經推出過的遊戲，除了按鍵的配置略有更動之外，並沒任何改變，不過這個遊戲只是暖身而已，讓玩家回味一下薩爾達的英雄事蹟，遊戲本身是ARPG型態，砍不完樹叢，搬不盡的石頭，不論是錢、寶石，都在那裡面，甚至是…隱藏的入口等等。

所有系統完全保留



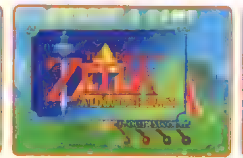
所有的系統都被保留下來，如果你家的超任早就不知所蹤，那完這一款也是一樣，感覺上操縱性似乎更好一些呢！



另一個遊戲可就是這款合卡的重頭戲來了，也就是說，一直以來必須單打獨鬥的薩爾達，終於可以多人共同作戰了，但前提必須要和其他人做通訊連線才能進行遊戲，這倒是蠻符合勇者募集的遊戲精神。

這款遊戲是任天堂和CAPCOM聯合出品的遊戲，也就是融合任天堂的創意和卡普空的動作元素在一起的遊戲，趕快召集你的好友，做伙來去救公主吧！







編輯玩後感

耐玩指數 ....★★★★★

意外的玩到若干年前在超任上的薩爾達作品，著時的給他好好回味一下，真的覺得，好遊戲實在不用擔心歲月的演變，即使現在遊戲主機以及軟體的技術已經到達一個不得了的境界，回頭在玩一玩這個遊戲，仍然叫人愛不釋手，更別提還有個可以做通信連線的遊戲，這塊卡帶簡直是物超所值，其家還加上了卡普空特有動作遊戲概念，使的這個薩爾達，變成了一個獨特而且唯一的薩爾達。







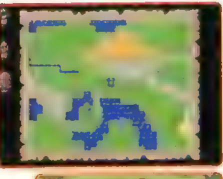
版本	日版
發行商	ENIX
發售日	2003.3.29
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1人用

編輯玩後感

耐玩指數..........★★★★★

由於這次所使用的地圖不再是像以前那樣的隨機出現地圖，而是勇者鬥惡龍一、二代的地圖，也因此使人有一種懷念的感覺。另外，遊戲中並不是只過一次關這個遊戲就結束，玩家們在過一次之後，還可以再過第二次，而第二次結束之後依然還可以接著玩第三次，只不過第三次就不會再結束了，是一款很耐玩的遊戲。

中卡	勇者鬥惡龍怪物仙境－旅團之心！
日卡	ドラゴンクエストモンスターズキャラバンハート

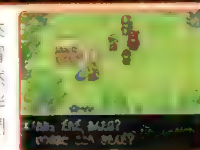


新類型的怪物仙境

勇者鬥惡龍的怪物仙境又出新的遊戲了。這次則是和之前的怪物仙境完全不一樣的新型態遊戲。

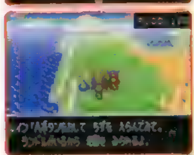


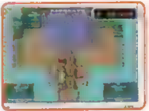
遊戲中的主角則是『勇者鬥惡龍七代』中出現的王子奇法，這次他來到異世界帶領著馬車隊一起進行冒險。而這次的遊戲中戰鬥的主軸依然是怪物們，雖然這次加入了人類伙伴的角色，但是這些人只負責進行戰鬥支援的工作，並不會受到敵人攻擊所造成的傷害。



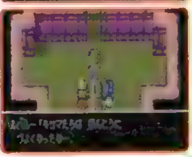
高達200隻的怪物轉職系統

另外，這個遊戲的另外一個特點就是馬車和轉身，玩家們最多可以擁有三台馬車，以及三隻以上的守護獸，這些守護獸則是直接作戰的人員。另外，以前的怪物合成依然存在，只不過這變成使用怪物之心的合成而使得守護獸轉身的變身系統，另外，遊戲中所出現的怪物更高達200隻喔！











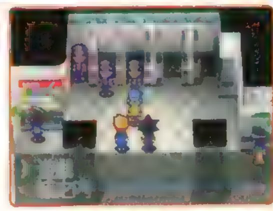
版本	日版
發行商	KONAMI
發售日	2003.3.20
遊戲類型	RPG
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

編輯玩後感

耐玩指數..............★★★★

基本上這是屬於有在玩遊戲王的牌卡之玩家們所比較喜歡的遊戲，而且若是有在玩牌卡的玩家，相信一開始就可以上手。相對的，若是已經很久沒有看過或是玩過前幾代的遊戲王的玩家們，一開始玩的時候一定會不知道要如何下手，特別是在牌卡的對戰方面，可以說是屬於比較專門的遊戲。

中卡	遊戲王8 破滅的大邪神
日卡	遊戯王デュエルモンスターズ8 破滅の大邪神



開始全世界的對戰之旅

遊戲中的故事是述說遊戲所持有的千年積木突然不見了。而從廣場中的女子得知這個世界中大邪神即將復活，為了拯救世界，主角以及遊戲等人於是開始全世界的旅行。並且在各地使用紙牌對戰來進行遊戲。基本上遊戲的方式一樣是使用紙牌來和所有的對手進行對戰，隨著遊戲一行人的旅行，故事也持續不斷地向前發展。

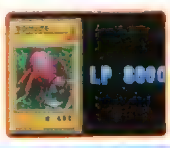


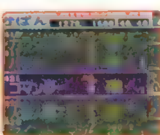


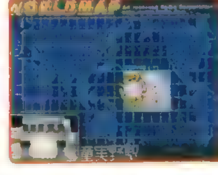


可以使用神之卡片

而在這一代中，若將神之卡片的石化解除的話，就可以使用神之卡片了。不但如此，遊戲在過關一次之後，還可以接著玩下去。這時就會發現非常特別的地方喔。各位喜歡遊戲王的玩家們，向過關挑戰吧！









版本	日版
發行商	NINTENDO
發售日	2003.3.21
遊戲類型	ETC
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

編輯玩後感

耐玩指數..........★★★★★

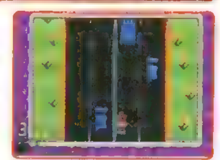
第一次玩到這個遊戲的確有一種非常奇特的感覺，一方面是覺得這個遊戲的製作者真的是太厲害了，另一方面又有種有感動的感覺，遊戲也很簡單一真到很困難，對日本的玩家來說或許真的不須要說明書，因為每個遊戲，在每一次開始之前都會先說明要怎麼玩，不過台灣的玩家們看不懂日文的話，可能就真要多試一兩次囉。

中卡	壞瑪莉歐
日卡	MADE IN WARIO



最速、最短、最刺激的遊戲

這一款遊戲可以說是一款企劃非常驚人的超特異遊戲。從來沒有人想過的點子竟然在這裏出現了。這款遊戲被任天堂定為瞬間動作遊戲。為什麼叫做瞬間動作遊戲呢?那就是因為這個遊戲中一共有兩百個小遊戲，而每個小遊戲都只有五秒鐘，所以這五秒鐘內不是成功就是失敗，而每個小遊戲都只須要極簡單的動作。雖然說是簡單的動作，但是只要是玩過任天堂或是超任時代遊戲的玩家們一定會記得這些是個什麼樣的遊戲。

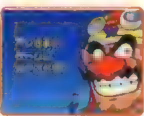


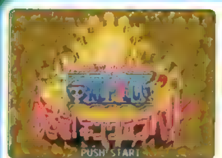


任何人都會玩的小遊戲

遊戲中壞瑪莉的公司中含壞瑪莉總共有九個社員，而每個社員都有不同的個性，有女子高中生，有性格怪異的博士，也有從宇宙來的宇宙人。不論是任何人都會玩的小遊戲，等著各位玩家們來挑戰喔！







版本	日版
發行商	
發售日	2003.3.28
遊戲類型	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

編輯玩後感

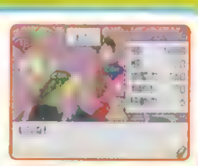
耐玩指數..........★★★★★

這是小編玩過最棒的一款大富翁型的遊戲，將劇情以及角色加入大富翁之中，並且加入了許多ＲＰＧ的要素，讓玩這個遊戲的玩家們也如同真實在看這個漫畫一般，特別是在島上或是在海中所發生的戰鬥事件，除了可以使用道具來增加自己的能力以及補血之外，精采的各種特技畫面也是玩這個遊戲最令人享受的地方之一。

中卡	From TV animation 海賊王 目標!賞金王
日卡	From TV animation ONE PIECE めざせ!キングオブベリー

新型態的大富翁遊戲





這款遊戲是以著名的漫畫以及卡通海賊王中的角色以及故事來作為劇情的一款大富翁遊戲。而這款遊戲的主題則是以看誰能夠得到最多的金錢為主要的獲勝目標。遊戲中除了以大富翁為基本的遊戲模式之外，更加入了在卡通以及漫畫中所出現的各種角色以及劇情，例如遇上海賊以及怪物等等後並進入戰鬥，而且每一個角色的戰鬥必殺技也都有如漫畫以及卡通一般真實地重現。





總共五個章節的遊戲

另外，若是打敗了佔領島上的海賊之後，不但可以得到賞金，還可以得到村民們的贈品以及進入村莊進行改造等等。整個遊戲總共有五個章節，每個章節都會有不同的情節以及故事。另外，在通信模式之中，玩家們還可以進行寶物的交換喔。





傑克武士

中卡	傑克武士
英卡	SAMURAI JACK

版本	美版
發行商	[illegible]
發售日	2003.3.21
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



這款遊戲是以現在著名的美國卡通人物『傑克武士』為主角所設計的角色動作遊戲，在遊戲中許多地方會給予傑克各式各樣的提示，並指示傑克要如何過關。而遊戲則是以橫向捲軸的方式來進行。傑克則須要一邊將出現的各種蜘蛛以及敵人消滅並且一邊前進。整個遊戲的設計風格就是和飛天小女警是一樣的，喜歡的玩家們不妨玩玩看。

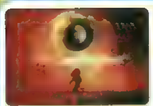


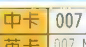
編輯玩後感

耐玩指數……★★★

這款遊戲的最大特色就是以現在著名的武士傑克及卡通的劇情作為遊戲的主軸，至於動作方面也還算是中等，其他就沒有什麼特別的創意，喜歡該角色的人倒是可以玩玩。

007





中卡	007
英卡	007 Nightfire

版本	美版
發行商	EA
發售日	2003.
遊戲類行	STG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用



這款遊戲是經典系列電影007所改編而來的遊戲，整個遊戲是以動作射擊為主軸。玩家們扮演著007，一一地將阻擋在前面的敵人全部解決。除此之外，敵人不一定是從四週圍出現的喔，所以時時注意四周的狀況是有必要的。另外，從被殺死的敵人手上也可以取得所須要的彈藥，可以說是一款射擊性十足的遊戲。



編輯玩後感

耐玩指數……★★★

在玩這一款遊戲的時候，第一個印像就是想到雷神之槌，不過操作性實在是太難了。光是要瞄準敵人時，敵人就不知道射了幾發子彈了。總之，操作性實在不怎麼好。



真・女神轉生



中卡	真・女神轉生
日卡	真・女神轉生

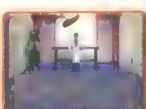
版本	日版
發行商	ATLUS
發售日	2003.3.28
遊戲類行	RPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

進化的場景

1992年自從真女神轉生在超任上發行之後，經過了十一年，終於又在ＧＢＡ上重新發行。這次發生的版本內容雖然和以前是一樣的，但是隨著硬體的進步。遊戲中的場景以及怪物都變得更加的美化。以前看起來只有塊狀的３Ｄ地圖，在這次的版本中竟然變成了美麗的城市。另外，遊戲中的另外一個特點就是加入了惡魔辭典等模式。玩家們籍由這個模式可以知道女神的歷史。



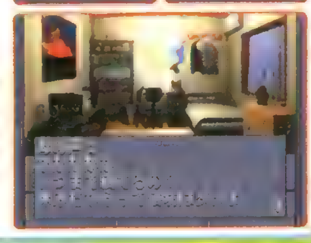




改進後的交涉系統

相信如果是女神轉生的玩家們一定不會錯過這款遊戲。這次的世界觀以及和惡魔的會話及交涉系統又有了不一樣的變化。很少可以在ＧＢＡ上玩到這種故事量這麼大的遊戲了。新的女神轉生就從這裏再度重現。





編輯玩後感

耐玩指數……★★★★

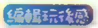
說實在的，在玩這款遊戲時對於改變的各種場景以及精緻化的背景都感到震驚不已。雖然是１１年前已發售過的遊戲，但是若不是以前超任世代的人大概已經很少人記得這樣的作品了。３Ｄ式的迷宮移動，這種方式才是真女神轉生的原點。另外，新加入的惡魔辭典模式就足夠讓老玩家們值得買一片來玩玩，喜愛女神轉生的玩家們可別錯過了。



中卡	MLB SLUGFEST 2004
英卡	MLB SLUGFEST 2004

版本	美版
發行商	Midway
發售日	2003.
遊戲類行	SPG
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款遊戲是以美國職棒大聯盟為主題的一款動作遊戲。遊戲的操作極為簡單，和一般的棒球遊戲極為相似，所不同的是投球的球路則是只能用十字鈕來操作，而且有一定的格式，並無法如家用主機般想要投什麼地方就投什麼地方。而另外一個特色就是可以自己創造自己所想要的隊伍。喜歡美國職棒的玩家們可以試試。



編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

這款遊戲由於投球的方式是使用指令式的方式進行投球，所以操作就變得很簡單。但也因此而失去了投球的那種快感，加上無法自己定球路，所以常常會打中球員或是被擊出全壘打。







中卡	究極動腦遊戲
英卡	ULTIMATE BRAIN GAMES

版本	歐版
發行商	TELTGAMES
發售日	2003.
遊戲類行	TAB
對應周邊	通信纜線
遊玩人數	1～2人用

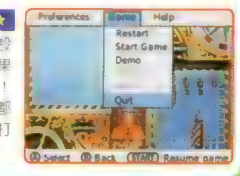


這是一款益智遊戲的大集合，一個遊戲中總共集合了八款遊戲，其中有射船、麻將、黑白棋、西洋棋等等遊戲。而這個遊戲中玩家們可以自行設計自己所使用角色的臉。另外，在每個遊戲都有示範模式可以看。整個遊戲的界面做得看起來像是使用視窗的方式來製作的。操作簡單而且容易上手，不過想要簡單的獲勝可不容易喔！

編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

整體來說覺得這些遊戲的設定難度一開始就難了一些，如果是初學者一定沒有辦法獲勝吧！不過一玩就很容易上手，而且都是大家熟知的遊戲，可以拿來打發時間用。





中卡	超人
英卡	SUPERMAN

版本	美版
發行商	Infogrames
發售日	2003.
遊戲類行	ACT
對應周邊	無
遊玩人數	1人用

這款遊戲是以超人為主角的動作角色遊戲。玩家們要操控著超人接受人們的委託將惡徒一掃而空，而超人的武器就是神力以及會從雙眼所發出的雷射以及冷凍光線。這個遊戲上最大的特色應該就算是在操作上，超人可以於地面行走也可以進行飛行。在3D的設計上算是做得非常不錯，操控性也極佳。



編輯玩後感

耐玩指數…………★★

這個遊戲除了場景較為單調之外，最令人讚賞的就是超人在平面以及飛行時的操縱性。算得上是一款不錯的動作遊戲。只不過稍為單調了一點倒是真的。





中卡	超級方塊快打2
英卡	SUPER PUZZLE FIGHTER II TURBO

版本	美版
發行商	CAPCOM
發售日	2003.
遊戲類行	PZG
對應周邊	對戰纜線
遊玩人數	1～2人用

這是一款以快打旋風加強版2的人物所製作的方塊遊戲。遊戲中的人物一共有8位可供玩家們選擇。而遊戲的進行則是以俄羅斯方塊式的形式來對戰。當玩家們將相同的顏色方塊累積到一個數量並使其破裂時，所選擇的該角色就會使出其成名招式來攻擊對手。這時對方的方塊就會出現各種狀況，最後看誰堆滿誰就失敗。



編輯玩後感

耐玩指數…………★★★

遊戲上的趣味性十足，是一款耐玩的遊戲。角色人物倒是少了一些。不過基本上的形式和其他的格鬥式方塊是大同小異的。喜歡快打旋風人物的玩家們倒是可以玩玩看。



英、日卡名	中譯卡名	發售日期	頁數
優駿ラプソディ	優駿狂想曲	2001/6/29	36頁
チョロQアドバンス	可愛賽車GBA	2001/6/29	36頁
トイロボフォース	玩具機器人大戰	2001/6/29	36頁
PAC-MAN Collection	小精靈全集	2001/7/1	36頁
遊戲王デュエルモンスターズ5 EXPERT 1	遊戲王5 EXPERT 1	2001/7/5	36頁
ブレスオブファイア 龍の戰士	龍戰士	2001/7/6	36頁
麻雀刑事	麻雀刑事	2001/7/12	37頁
EXモノポリー	大富翁	2001/7/13	37頁
みんなの飼育シリーズ①ぼこのカブト虫	我的牧場 獨角仙版	2001/7/13	37頁
SUPER STREET FIGHTER II X REVIVAL	快打旋風 II X	2001/7/13	37頁
GetBackers 奪還屋～地獄のスカラムーシュ～	閃靈二人組	2001/7/13	37頁
スペースヘキサイト～メーテル・レジェンドEX～	宇宙戰艦	2001/7/13	37頁
ドラえもん 緑の惑星 ドキドキ大救出！	哆啦A夢GBA	2001/7/13	38頁
Jurassic Park III：The DNA Factor	侏儸紀公園3 DNA公廠	2001/7/19	38頁
風のクロノア～夢見る帝國～	風之少年	2001/7/19	38頁
マリオカート アドバンス	瑪俐歐賽車GBA	2001/7/21	38頁
JGTO公認GOLFMASTER JAPAN GOLF TOUR GAME	高爾夫達人	2001/7/26	38頁
モバイルプロ野球 監督の采配	職業棒球	2001/7/26	38頁
筋肉番付～金剛くんの大冒險！～	筋肉人_金剛大冒險_	2001/7/26	39頁
スタコミ	星際指揮官	2001/7/26	39頁
ゼロ・ツアーズ	零度旅行	2001/7/27	39頁
Fortress	城堡建築	2001/8/1	39頁
ESPN Final Round Golf 2002	ESPN高爾夫	2001/8/1	39頁
黃金の太陽 開かれし封印	黃金太陽	2001/8/1	39頁
ドカポンQ モンスターハンター！	多卡波王國Q	2001/8/3	40頁
みんなの飼育シリーズ②ぼこのクワガタ	我的牧場 鍬形蟲版	2001/8/3	40頁
ジュラシックパークIII 恐龍にあいにいこう！	侏儸紀公園3 公園建造者	2001/8/9	40頁
スーパーブラックバスアドバンス	超級黑巴斯	2001/8/10	40頁
耽美夢想マイネリーベ	耽美夢想	2001/8/10	40頁
極 麻雀デラックス 未來戰士21	終極麻將	2001/8/10	40頁
ワリオランドアドバンス	壞俐歐GBA	2001/8/21	41頁
ジュラシックパークIII アドバンスド アクション	侏儸紀公園3	2001/8/30	41頁
Disney's Atlantis：The Lost Empire	失落的帝國	2001/9/1	41頁
ESPN X-Games：Skateboarding	ESPN競技滑板	2001/9/1	41頁
Rocket Power：Dream Scheme	動力火箭滑板	2001/9/1	41頁
Caesars Palace Advance	賭城	2001/9/1	41頁

遊戲索引

英、日卡名	中譯卡名	發售日期	頁數
Gremlins：Stripe vs. Gizmo	外星小精靈	2001/12/4	47頁
Extreme Ghostbusters：Code Ecto-1	終極魔鬼剋星	2001/12/4	48頁
Pocket Music	口袋音樂	2001/12/5	48頁
ドナルドダック　アドバンス	唐老鴨GBA	2001/12/21	48頁
ダイヤドロイドワールド －イービル帝國の野望－	洛依德 －邪惡帝國的野心－	2001/12/7	48頁
大麻雀	大麻雀	2001/12/13	48頁
バトルネットワーク　ロックマンエグゼ2	洛克人EXE2	2001/12/14	48頁
スーパーマリオアドバンス2	超級瑪俐歐GBA 2	2001/12/14	49頁
ソニック アドバンス	音速小子	2001/12/20	49頁
スウィートクッキーパイ	美味點心	2001/12/21	49頁
American Bass Challenge	美國貝斯釣魚	2001/12/21	49頁
スーパーパズルボブルアドバンス	超級泡泡龍	2001/12/21	49頁
ブレス オブ ファイアII ～使命の子～	龍戰士2	2001/12/21	49頁
Total Soccer Manager	冠軍足球經理	2001/12/23	50頁
Davis Cup Tennis	戴維斯網球	2001/12/23	50頁
SLOT！PROアドバンス～寶船＆大江戶櫻吹雪2～	大江戶老虎機	2001/12/28	50頁
[illegible]靈屋敷の二十四時間	幽靈小屋24小時	2002/1/24	50頁
Spy Hunter	間諜獵人	2002/1/29	50頁
ハリー・ポッターと賢者の石	哈利波特 神秘的魔法石	2002/1/31	50頁
アニマルマニア どきどき相性チェック	動物占卜	2002/1/31	51頁
Inspector Gadget	神探佳杰特	2002/2/1	51頁
ボンバーマン マックス2ボンバーマンバージョン／マックスバージョン	轟炸超人MAX2	2002/2/7	51頁
Black Black ～ブラブラ～	魔笛傳說	2002/2/8	51頁
WTAツアーテニスポケット	女子網球	2002/2/14	51頁
Disney's Peter Pan：Return to Neverland	小飛俠	2002/2/14	51頁
メールでキュート	可[illegible]郵差	2002/2/14	52頁
キャプテン翼　榮光の軌跡	天使之翼	2002/2/21	52頁
Crash Bandicoot	古惑狼	2002/2/21	52頁
とーもくんの不思議てれび	電視怪談	2002/2/21	52頁
NBA Jam 2002	NBA2002	2002/2/28	52頁
Jリーグポケット2	口袋J聯盟2	2002/2/28	52頁
ゴエモン　ニューエイジ出動！	大盜伍佑衛門	2002/2/28	53頁
Downforce	F1賽車	2002/3/1	53頁
Dragon Ball Z：Collectible Card Game	七龍珠Z 卡片戰	2002/3/1	53頁
Britney's Dance Beat	小甜甜布蘭妮	2002/3/1	53頁

英、日卡名	中譯卡名	發售日期	頁數
神の記述 ILLUSION OF THE EVIL EYES	神之記述	2002/3/28	59頁
ICE AGE	冰原歷險記	2002/3/29	59頁
カエル B パック	青蛙過街	2002/3/29	60頁
ドラエもん どこでもウォーカー	哆啦A夢 大富翁	2002/3/29	60頁
ファイアーエムブレム 封印の劍	聖火降魔錄	2002/3/29	60頁
Wolfenstein 3D	德軍總部	2002/3/29	60頁
マジカル封神	魔法封神	2002/3/29	60頁
DECATHLON	十項全能	2002/4/1	60頁
The Three Stooges	三個臭皮匠	2002/4/1	61頁
Monster Jam：Maximum Destruction	怪物卡車	2002/4/1	61頁
Tiny Toon Adventures：Wacky Stackers	頑皮兔冒險	2002/4/1	61頁
Virtual Kasparov	西洋棋	2002/4/5	61頁
Blender Bros.	布蘭德兄弟	2002/4/10	61頁
LUNAR_LEGEND_	銀河之星	2002/4/12	61頁
The Scorpion King：Sword Of Osiris	魔蠍大帝	2002/4/15	62頁
人生ゲームアドバンス	人生遊戲GBA	2002/4/18	62頁
黑ひげのゴルフレようよ	黑鬍子高爾夫	2002/4/19	62頁
ひつじのキモチ	綿羊之心	2002/4/19	62頁
ウイ・イレ	世界足球	2002/4/25	62頁
テニスの王子樣ジーニアス・ボーイズ・アカデミー	網球王子	2002/4/25	62頁
アドバンスGT 2	GT賽車2	2002/4/26	63頁
ロックマン ゼロ	洛克人zero	2002/4/26	63頁
攜帶電獸テレファング2 パワー／スピード	攜帶電獸 金版／銀版	2002/4/26	63頁
頭文字D Another Stage	頭文字D	2002/4/26	63頁
Spider-Man：The Movie	蜘蛛人電影版	2002/4/29	63頁
Earthworm Jim 2	吉姆超人2	2002/5/1	63頁
Desert Strike Advance	沙漠行動	2002/5/1	64頁
コナミアーケードゲームコレクション	柯拿米街機合集	2002/5/2	64頁
フォーメーションサッカー2002	陣型足球2002	2002/5/2	64頁
モトクロスマニアックスADVANCE	越野機車	2002/5/2	64頁
Star Wars Episode II：Attack of the Clones	星際大戰二部曲	2002/5/12	64頁
Muppet Pinball Mayhem	布偶彈珠台	2002/5/18	64頁
とっとこハム太郎3 ラブラブ大冒險でちゅ	哈姆太郎3	2002/5/31	65頁
Droopy's Tennis Open	德魯皮網球	2002/6/1	65頁
ZoonCube	動物園方塊	2002/6/1	65頁
Spirit：Stallion of the Cimarron	小馬王	2002/6/6	65頁

遊戲索引

英、日卡名	中譯卡名	發售日期	頁數
Ohanaya-san Monogatari	花屋物語	2002/7/19	73頁
Tiny Toon Adventures-Buusters Bad Dream	頑皮兔大冒險-巴斯特的惡夢	2002/7/23	73頁
Moorhen 3 Chicken Chase	紅冠水雞3-獵雞人	2002/7/23	73頁
Goust Trap	幽靈陷阱	2002/7/25	73頁
Custom Robo GX	組合機器人GX	2002/7/26	74頁
Shaman King Chou Senjiryokketsu 2	通靈童子-超占事略決2	2002/7/26	74頁
V-Master Cross	V怪獸卡鬥士	2002/7/26	74頁
XXX	限制級戰警	2002/8/2	74頁
Super Robot Taisen R	超級機器人大戰R	2002/8/2	75頁
Kaze no Klonoa 2 G2:Dream Champ Tournament	風之少年2	2002/8/6	75頁
Greatest Nine	最強九人組棒球	2002/8/8	75頁
CUBIX ROBOTS FOR EVERY ONE CLASH 'N BASH	機器人拯救者	2002/8/8	76頁
ミッキーとミニーのマジカルクエスト	米奇老鼠的魔法冒險	2002/8/8	76頁
ロックマン&フォルテ	洛克人與佛魯迪	2002/8/8	76頁
Urban Yeti!	都市野蠻人	2002/8/9	76頁
MADDEN 2003	超級美式足球大賽 2003	2002/8/13	76頁
SPY KIDS CHALLENGER	小鬼大間諜	2002/8/13	76頁
NFL BLITZ 2003	火熱美式足球2003	2002/8/13	77頁
コンバットチョロQ	可愛戰車GBA大作戰	2002/8/15	77頁
ファミスタアドバンス	拿姆科職棒GBA	2002/8/15	77頁
DUKE NUKEM ADVANCE	毀滅公爵GBA	2002/8/15	77頁
MAT HOFFMAN PRO BMX 2	馬特霍夫曼 特技腳踏車大賽2	2002/8/15	77頁
VIP	反恐特勤組	2002/8/17	77頁
Monster Force	怪物武力	2002/8/19	78頁
勝負師傳說 甦る傳說	勝負師哲也 甦醒傳說	2002/8/21	78頁
ATV QUAD POWER	ATV沙灘車大賽	2002/8/21	78頁
POWER RANGERS WILD FORCE	金剛戰士 狂野武力	2002/8/20	78頁
プロ野球チームをつくろう!アドバンス	野球監督GBA	2002/8/23	78頁
TUROK EVOLUTION	恐龍獵人進化版	2002/8/25	78頁
MUTSU ウォータールーパー ムツ	電子魚	2002/8/26	79頁
メダロットG	金屬徽章戰士G	2002/8/27	79頁
ブラックマトリクスゼロ	正邪幻想史ZERO	2002/8/28	79頁
Sabrina The Teenage Witch ~ Potion Commotion	神奇小魔女	2002/8/28	79頁
Fさくらももこのウキウキカーニバル	櫻桃子的神奇世界	2002/8/29	79頁
東京ミュウミュウ	東京喵喵的拼圖世界	2002/8/29	79頁
ミスタードリラーエース	爆鑽小英雄A	2002/8/22	80頁

英、日卡名	中譯卡名	發售日期	頁數
SEGA SMASH PACK	SEGA強作三合一	2002/9/24	87頁
DRIVER2 ADVANCE	黑道車手2	2002/9/25	87頁
TENNIS MASTERS SERIES 2003	網球高手2003	2002/9/25	88頁
SPYRO 2 SEASON OF FLAME	寶貝龍GBA2 季節之火	2002/9/25	88頁
Jimmy Neutron vs Jimmy Negatron	吉米對吉米	2002/9/25	88頁
お花屋さんになろう!	花店之夢	2002/9/26	88頁
RAVE2 光と闇の大決戰	聖石小子2 光闇大決戰	2002/9/27	88頁
The Load Of The Rings Fellowship of the Rings	魔戒首部曲 魔戒現身	2002/9/25	88頁
ストリートファイター—ZERO3	快打旋風 Zero 3	2002/9/27	89頁
Metalgun Slinger	槍戰英豪	2002/9/27	90頁
WORMS WORLD PARTY	百戰天蟲	2002/9/27	90頁
ちよびっッ	人形電腦天使	2002/9/28	90頁
大好きテディ	可愛泰迪熊	2002/9/29	90頁
遙かなる時空の中で	遙久時空GBA	2002/9/30	90頁
かわいいハムスター	可愛的哈姆太郎	2002/10/1	90頁
かわいい仔犬	可愛的小狗	2002/10/1	91頁
かわいい子貓	可愛的小貓	2002/10/1	91頁
Soccer Kid	足球小子	2002/10/2	91頁
Fire Pro WRESTLING 2	火爆摔角2	2002/10/3	91頁
南の海のオデッセイ	南海傳奇	2002/10/3	91頁
Invader	侵略者	2002/10/4	91頁
Motoracer Advance	摩托雷神	2002/10/4	92頁
Army Men Turf War	玩具奇兵-草場戰爭	2002/10/4	92頁
なかよし幼稚園	好朋友幼稚園	2002/10/4	92頁
Turbo Turtle Adventure	音速龜大冒險	2002/10/8	92頁
The Revenge of the Smurfs	藍色小精靈-小精靈的大反擊	2002/10/10	92頁
Defender of the Crown	皇冠守護者	2002/10/10	92頁
J-League Winning Eleven Advance 2002	J聯盟實況足球2002	2002/10/10	93頁
Pinball Advance	彈珠台	2002/10/10	93頁
Virtur Tennis	實戰網球	2002/10/11	93頁
Game & Watch Gallery Advance	任天堂懷舊掌機名作	2002/10/11	93頁
Shrek Hassle at the Castle	史瑞克-城堡找碴記	2002/10/11	93頁
Black Belt Challenge	黑帶之挑戰	2002/10/15	93頁
Robotech - The Macross Saga	超時空要塞戰記	2002/10/16	94頁
Korokke Yume no Bunker Survival	口袋夢幻	2002/10/17	94頁
逆轉裁判2	逆轉裁判2	2002/10/18	94頁

英、日卡名	中譯卡名	發售日期	頁數
The Mummy	神鬼傳奇	2002/11/13	101頁
FIFA 2003	FIFA足球2003	2002/11/14	101頁
The Pink Panther	頑皮豹	2002/11/15	101頁
スキャンハンター～千年怪魚を追え！～	掃描獵人-追蹤千年怪魚	2002/11/15	101頁
One Piece - Nanatsu Shima no Daihihou	海賊王-七島之大秘寶	2002/11/15	102頁
Rocky	洛基	2002/11/16	103頁
Hot Wheels Velocity X	無敵風火輪賽車-疾速X	2002/11/17	103頁
Mary-Kate and Ashley - Sweet 16	瑪莉凱特與艾密莉的甜蜜16號-新手上路	2002/11/17	103頁
Les Razmoket - A Moi La Fiesta	魯格安-我要參加宴會	2002/11/17	103頁
Galidor - Defenders of the Outer Dimension	異次元的防衛者	2002/11/18	103頁
Island Xtreme Stunts	樂高積木之X極限表演	2002/11/18	103頁
Rocket Power - Beach Bandits	動力火箭滑版-海灘強盜	2002/11/18	104頁
The Wild Thornberrys - The Movie	狂野叢林-電影版	2002/11/18	104頁
Mortal Kombat Deadly Alliance	真人快打-致命聯盟	2002/11/20	104頁
Smugglers Run	走私者大賽車	2002/11/21	104頁
Dungeons and Dragons - Eye of the Beholder	龍與地下城 - 魔眼殺機	2002/11/21	104頁
Super Monkey Ball Jr	超級猴子球	2002/11/21	104頁
Doki-doki Cooking Series 1 - Komugi-chan no Happy Cake	隨時烹飪系列1-小麥的快樂蛋糕	2002/11/22	105頁
Harry Potter to Himitsu no Heya	哈利波特2-消失的密室	2002/11/23	105頁
Pokemon Sapphire	神奇寶貝-藍寶石版	2002/11/21	105頁
Pokemon Ruby	神奇寶貝-紅寶石版	2002/11/21	106頁
ーパーロボット大戰 ORIGINAL GENERATION	超級機器人大戰OG	2002/11/22	107頁
Gauntlet Dark Legacy	聖鎧傳說-暗黑之遺產	2002/11/22	108頁
Disney's Kim Possible - Revenge of Monkey	救世英雌	2002/11/23	108頁
Minority Report	關鍵報告	2002/11/24	108頁
Titeuf - Ze Gagmachine	搞怪小子迪德夫	2002/11/27	108頁
Legends of Wrestling 2	摔角傳奇2	2002/11/28	108頁
チョロQアドバンス2	可愛賽車Q2	2002/11/28	108頁
Altered Beast - Guardian of the Realms	獸王記-王國之保衛者	2002/11/26	109頁
Disney's Treasure Planet	星銀島	2002/11/27	109頁
實況ワールドサッカーポケット2	實況世界足球口袋版2	2002/11/28	110頁
Medal of Honor Underground	榮譽勳章	2002/11/29	110頁
Carrera Power Slide	卡瑞拉衝鋒小賽車	2002/12/2	110頁
Worms Blast	百戰天蟲之射擊方塊	2002/12/4	110頁

英、日卡名	中譯卡名	發售日期	頁數
Elevator Action - Old & New	電梯-新版&舊版	2002/12/20	119頁
Cabela's Big Game Hunter	坎貝拉獵鹿人	2002/12/20	119頁
奧義87.5度爆裂鼻毛真拳	奧義87.5度爆裂鼻毛真拳	1900/4/25	120頁
わがままフェリルミモルでポン 黃金マラカス傳說	米摩魯大進擊"黃金鈴鼓傳說"	2002/12/19	120頁
Acrobat Kid	蝙蝠小子	2002/12/20	120頁
Space Big Operation Chocovade	宇宙大作戰-超次元來的侵略者	2002/12/20	120頁
Toukon Heat	鬥魂Heat	2002/12/20	121頁
Super Bubble Pop	超級立體射波	2002/12/23	121頁
Jazz Jackrabbit	光速兔崽子	2002/12/23	121頁
Sea Trader - Rise of Taipan	大航海商人	2002/12/23	121頁
The Revenge of Shinobi	復仇之忍	2002/12/25	122頁
Dual Blabes	雙刃	2002/12/25	122頁
Samurai Deeper Kyo	鬼眼狂刀-KYO	2002/12/27	122頁
WINGS	翔翼大作戰	2002/12/27	122頁
Tom and Jerry in Infurnal Escape	湯姆與傑利	2002年	123頁
Dr.Muto	穆托博士	2002年	123頁
BRUCE LEE RETURN OF THE LEGEND	李小龍 回到傳說	2002年	123頁
ANIMAL SNAP	動物拼圖	2002年	123頁
CASTLE WEEL	萬聖節之夜		124頁
The King of Fighters EX2 - Howling Blood	格鬥天王EX2-咆嘯之血	2003/1/1	124頁
GODZILLA DOMIATION!	哥吉拉 怪獸大決戰	2003/1/2	124頁
彼岸花	彼岸花	2003/1/3	124頁
NESPECTOR GADGET RACING	G型神探大賽車	2003/1/3	125頁
F1 2002	一級方程式大賽2002	2003/1/3	125頁
K-1ポケットグランプリ2	K-1格鬥大會2	2003/1/7	125頁
くるりんパラダイズ	旋轉鳥天堂	2003/1/7	126頁
ことばのパズル もじぴったん アドバンス	文字方魂大進擊	2003/1/4	126頁
MicroMachines	微星大追擊	2003/1/16	126頁
DIGIMON BATTLE SPIRIT	數碼寶貝格鬥版	2003/1/16	127頁
TAXI 3	終極殺陣3	2003/1/22	127頁
International Superstar Soccer Advance	國際超級足球明星	2003/1/22	127頁
"Atelier Marie,Elie&Anies"	鍊金術士3 微風傳言	2003/1/31	127頁
犬夜叉 奈落の罠!!迷いの森の招待状	犬夜叉 奈落之陷井!!迷之森林的招待狀	2003/2/5	128頁
エレミックス!	魔法王子	2003/2/6	128頁
DARE DEVIL	夜魔俠	2003/2/6	128頁
GT 3 ADVANCE	GBA房車大賽3	2003/2/6	128頁

PS2極樂白皮書

抽獎活動 得獎名單公布

各位親愛的玩家們，感謝您購買我們的PS2極樂白皮書一書，也感謝大家的熱烈支持，在這裏我們抽出所有獎項的得獎名單，若有購買該書的玩家們千萬仔細看看有沒有您的名字喔！

獎項	獎品	得獎名單
一獎	PS2主機	台北縣 詹弘興
二獎	PS主機	台北市 宋文鑫、台南市 孫耀東
三獎	PS2軟體	彰化縣 蔡可均、台南縣 陳亮智、屏東縣 蔡益明
四獎	PS軟體	台北縣 詹皇葦、台北縣 陳吉蓁、雲林縣 蘇明珍
五獎	太空戰士8代模型一尊	台北縣 張鴻文、三重市 余永明、高雄縣 吳明何、台南縣 張家煜、高雄縣 張世齊
六獎	太空戰士8代模型一尊	台北縣 林昇加、台北市 伊沛文、彰化縣 黃柏元、台中縣 張志文、台北市 蔡季陸
七獎	攻殼機動隊模型一尊	台南縣 林泓源、桃園市 李世煌、桃園縣 黃仕齊、台北縣 林仲賢、高雄縣 梁耀中
八獎	龍魂騎士救世傳說T恤	高雄縣 孫德宇、嘉義市 朱峰廷、台北市 李登順、台北縣 張永光、屏東市 潘宗楊
九獎	鐵巨人名牌	台北縣 陳瑞麟、新店市 劉靜宜、基隆市 王祖立、三芝鄉 張慶忠、台北市 許世能、宜蘭縣 吳俊承、嘉義縣 何俊賢、台北縣 陳玫君、台北縣 簡智君、桃園市 王永耀

恭喜以上得獎人，得獎名單將不另行通知。
獎品即日起陸續寄出，主機及貴重物品會電話聯絡後寄出或通知視面。
如5月底未收到獎品者，請主動與我們連絡。
聯絡E-MAIL:c631227@ms16.hinet.net

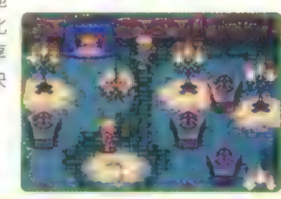

熱力新作強打

新約聖劍傳說

遊戲類型	ARPG
發行商	SQUARE
發售日	2003年夏天發售預定
價格	價格未定
記憶容量	容量未定

聖劍傳說的最新作將在GBA登場！

1991年，在黑白GB上所發售的『聖劍傳說』，即將要在GBA上復活了！本遊戲是以GB初代『聖劍傳說』的劇情為基礎，並且將系統、畫面全部重新製作。玩家可以在遊戲的一開始，選擇要以男主角還是女主角進行遊戲。遊戲中事件的發展與人際關係，會隨著主角的不同而產生改變，因此玩家能以男女主角兩個完全不同的角度來體會遊戲的故事情節。遊戲中將會有許多同伴登場，玩家要好好的與同伴合作，才能順利地克服難關！此外，本系列其他作品的角色也將以配角的身份登場！本遊戲的戰鬥系統也是一大賣點。玩家必須視情況地形與怪物種類來選擇最適當的武器。遊戲中的戰鬥節奏很流暢，從故事模式轉換到戰鬥畫面也絲毫不拖泥帶水，因此玩家能充分享受到殺敵的快感！



鬼武者戰略版

遊戲類型	SRPG
發行商	CAPCOM
發售日	2003.7.25發售預定
價格	4800日圓
記憶容量	容量未定



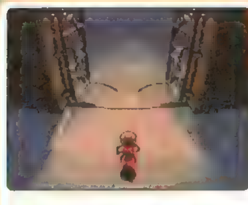


廣受好評的「鬼武者」將以SRPG的形式登場！

在許多機種上都深受歡迎的『鬼武者』，將以戰略RPG的姿態登場！本次的主角是繼承鬼之一族血統的年輕鬼武者－「仁王丸」。遊戲的目的是要打倒棲息在地底下的異形生物－「幻魔」，以及幻魔王－「織田信長」。大家熟悉的雜賀孫一以及安國寺惠瓊等角色也會出現在遊戲中。遊戲中的戰鬥採取我方與敵方輪流行動的「回合制」，玩家必須利用地形效果與高低差，才能有效地打倒敵人。每位角色除了可以進行一般攻擊外，還可以使出各式各樣的「特技」。只要將敵人打倒，就能吸收敵人的魂，玩家可以藉著魂的使用，來提升裝備的威力。此外，將敵人打倒後除了能得到武器、防具外，還能獲得名為「幻魔石」。將幻魔石合成後，就可以製作出各式各樣的道具！





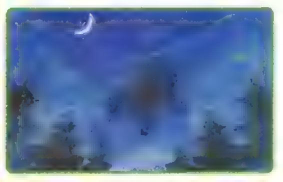


我們的太陽

遊戲類型	ARPG
發行商	KONAMI
發售日	2003.7.1發售預定
價格	價格未定
記憶容量	128MB

人類與吸血鬼的戰鬥即將展開！

遊戲的舞台是一個由吸血鬼支配的世界。主角為了解放人類而出發與吸血鬼決一死戰。本遊戲號稱「史上第一個利用自然環境的掌上型遊戲」，實際的天候環境會直接影響遊戲的內容！玩家需透過遊戲專用的陽光感應器來開機，換言之，玩家必須要待在有陽光的地方才能完這款遊戲！為了打倒遊戲中的吸血鬼，玩家需要利用陽光感應器來補充武器的能源。卡匣內建有計時器，遊戲的時間會對遊戲產生影響。由於吸血鬼怕光，所以他們白天會躲在房子裡，晚上才會走出屋外。所以當玩家在白天玩時，由於吸血鬼不會出現，因此可以輕鬆地過關。但是一到了晚上，吸血鬼便會傾巢而出，難易度就會大幅提昇！本遊戲充滿了許多令人眼睛為之一亮的新創意，相當值得玩家期待！







時空幻境

遊戲類型	RPG
發行商	NAMCO
發售日	2003年6月發售預定
價格	價格未定
記憶容量	容量未定

風靡一時的RPG將在GBA上復活！



和平的拖提斯村有一天突然遭受到襲擊，主角特雷斯的雙親因此而喪命，契斯特也因此與他的妹妹天人永隔。兩人為了報仇，而特上旅途。途中必須尋找同伴，一起打倒魔王格歐斯。本遊戲是1995年12月在SFC上發售的『時空幻境』的移植作品。『時空幻境』打破當時的指令式戰鬥的傳統，而採用了類似動作遊戲的「Linear Motion戰鬥系統」，玩家必須像動作遊戲一樣及時操作角色進行戰鬥，其他的角色則會由AI來操作。本作品可不只是單純的移植喔！不但畫面比SFC版更加美麗，還加入了許多新要素，也會有新的角色登場！遊戲中還有另外一項特色，只是可以透過各種食材的組合，製作出各式各樣的料理。玩家可以藉著製作出來的料理來回復HP，也可以使異常狀態解除。



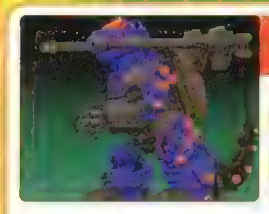
聖火降魔錄 烈火之劍

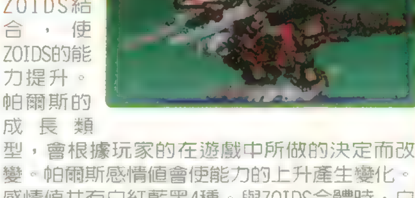
遊戲類型	SRPG
發行商	任天堂
發售日	2003.4.25發售
價格	4800日圓
[illegible]	尚未決定



風靡一時的RPG將在GBA上復活！

一向以難易度高著稱的SRPG遊戲－『聖火降魔錄』再度推出新作品了。本遊戲繼承了「人物死亡便不能在復活」的傳統，因此玩家依然需要步步為營，不能有任何閃失！本作的故事分為前後兩部分，前篇的主角是少女劍士-琳，後篇的主角則是艾里伍德。玩家從以往的「旁觀者」的身份，轉變為「軍師」的角色，這也使得玩家更能融入『聖火降魔錄』的世界裡。遊戲中角色在一定的條件之下能進行「對話」，藉著「對話」，人物之間便可能培養出出友情與愛情。產生友情與愛情關係的角色會彼此互相支援，攻擊力予命中率也會跟著上升！本作的武器與魔法存在著如「猜拳」一般三者相剋的關係，因此玩家必須慎選武器與魔法才能有效地打倒敵人。





機獸新世紀SAGA 2

遊戲類型	RPG
發行商	TOMY
發售日	2003.4.18發售
價格	4800日圓
[illegible]	尚未決定

鋼鐵的猛獸們將在新的舞台上戰開激戰！

「動畫角色與遊戲角色同時登場」、「自由地組合出ZOIDS」是本系列最大的特徵。本作品不但登場的ZOIDS增加，改造系統也有大幅的改良。遊戲中以動畫呈現ZOIDS獨特的動作，戰鬥畫面充滿了魄力！本作品中登場的ZOIDS共有140種以上，玩家不僅能進行改造，還能自由選擇機體的顏色！戰鬥基本上是採取回合製，每一樣武器的命中率、消耗能源都有所不同，因此必根據戰況選擇最有利的武器！本遊戲還能培養機獸帕爾斯，並且在戰鬥中與ZOIDS結合，使ZOIDS的能力提升。帕爾斯的成長類型，會根據玩家的在遊戲中所做的決定而改變。帕爾斯感情值會使能力的上升產生變化。感情值共有白紅藍黑4種。與ZOIDS合體時，白色感情值會使HP回復量上升；紅色感情值則會增加防禦力。





冒險遊記RPG／冒險遊記賽車

遊戲類型	RPG
發行商	TAKARA
發售日	2003.04發售
價格	5800日圓
記憶容量	各64MB



與玩偶融為一體的嶄新遊戲！

本遊戲最大的特徵就是「Multi Plust On 系統」。玩家只要將玩偶安裝在專用的周邊設備-「Plus Gate」上面，玩偶的資料便可以直接傳送到遊戲中，遊戲也因此變的更多采多姿！同時發售的遊戲有RPG與賽車兩種，兩者都有內附玩偶。除了同捆本的玩偶外，還有各種單獨發售的玩偶，玩家可以享受收集的樂趣。冒險遊記RPG是一款正統派RPG。玩家可以藉由與人偶的融合，使主角獲得新的特殊能力。融合的過程會以動畫展現，融合後的主角不僅能力更強，外型也會跟著改變。冒險遊記賽車則是一款充滿動作要素的賽車遊戲。玩家可以將基本車款與人偶結合，使車子的能力大幅提昇！遊戲中備有許多跑道，有馬戲團、岩漿、淺灘等等。玩家必須根據跑道來決定要安裝哪一個人偶！

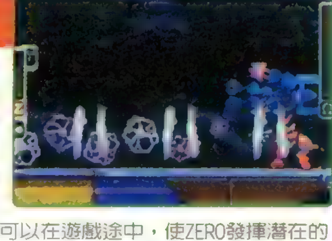


洛克人ZERO2

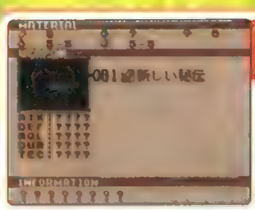
遊戲類型	ACT
發行商	CAPCOM
發售日	2003.05.02發售
價格	4800日圓
記憶容量	64MB

前次的激戰經過一年後…最強的戰士回來了！

橫向動作遊戲「洛克人」的最新作品！ZERO追加了新武器-「鎖鍊棒」，輔助ZERO的機器精靈的種類也增加了。本作品追加了兩個新要素-「形態變更系統」與「頭目EX技捕捉」。「形態變更系統」是指玩家可以在遊戲途中，使ZERO發揮潛在的能力。例如以射擊武器為主，或是以接近戰為主，都會影響到發揮的潛在能力。玩家可以將取得的潛在能力（就是型態）裝備起來，使ZERO的能力大幅提昇。裝備潛在能力後可以提升攻擊力、防禦力以及速度等能力。「頭目EX技捕捉」則是指取得敵方頭目的EX技，並轉變為ZERO的攻擊技巧。當ZERO的等級達到一定程度以上時，就能取得頭目的EX技。取得後，ZERO就能夠把這些EX技作自己的武器使用。可以取得的EX技有很多種，每一種都能大幅提昇ZERO的威力！

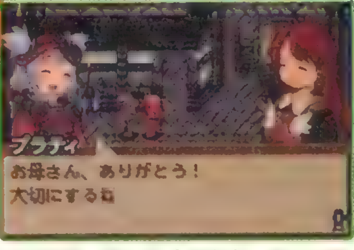






召喚夜 手工劍傳奇

遊戲類型	ARPG
發行商	BANPRESTO
發售日	2003.4.25發售
價格	5800日圓
記憶容量	64MB



鍛冶師們即將展開大冒險！

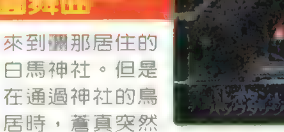
本遊戲以異世界琳巴烏姆為舞台，召喚師為主角的『召喚夜』的最新作。本作品的主角由召喚師變為鍛冶師，遊戲中繼承了「護衛獸」與「夜會話」系統。系列的第一個作品『召喚夜』的主角們也將在遊戲中登場。遊戲分為「地圖」、「鍛冶」以及「戰鬥」3部分。「地圖」部分與一般的RPG類似；「鍛冶」則可以提煉4種礦石來打造武器，武器共有5大類，種類有180種。「戰鬥」則是初次出現在『召喚夜』裡，一種類似動作遊戲的模式。不同種類與屬性的武器各有不同的戰鬥方式，請玩家打造出一把最適合自己的武器吧！遊戲中的護衛獸會幫助主角打造武器。護衛獸各有不同的屬性，不同屬性的護衛獸所打造出來的武器也不相同。玩家的目的是在鍛聖大會中取得勝利，成為7鍛聖的1人。





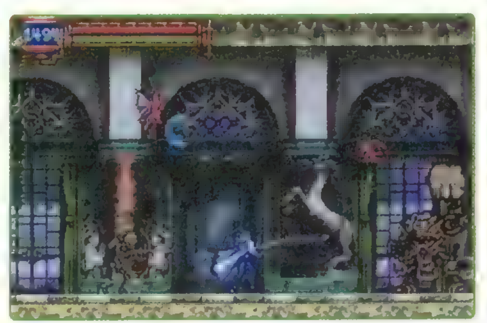
惡魔城 －曉月的圓舞曲－

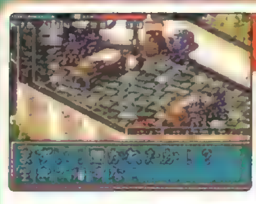
遊戲類型	ACT
發行商	KONAMI
發售日	2003.5.8發售
價格	4800日圓
記憶容量	64MB



在2035年的日本復活的惡魔城，即將揭開死鬥的序幕！

本遊戲是在廣大的惡魔城中進行冒險的探索型動作遊戲。本作品一反過去的傳統，大膽地將遊戲的舞台設定為近未來的日本。故事是發生在2035年的日本。主角－來須蒼真與青梅竹馬的白馬彌那為了觀看月全蝕而來到彌那居住的白馬神社。但是在通過神社的鳥居時，蒼真突然失去意識，醒來後卻發現自己與彌那身在惡魔城內…。遊戲中加入了「戰術魂」系統，玩家可以藉由裝備打倒怪物所獲得的「魂」，取得各種特殊能力。例如玩家可以藉由魂召喚怪獸，也可使主角變身怪獸。魂共有100種以上，玩家可以依據情況自由使用「魂」。另外，還能使用通信線與朋友戶相交換「魂」。1個人要收集100種以上的魂是很不容易的，和朋友分工合作可以事半功倍喔！

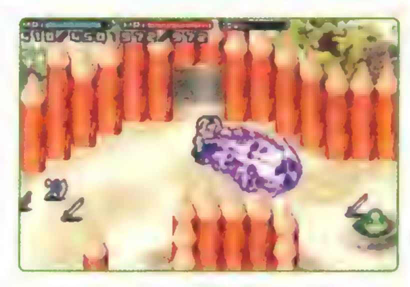




光明之魂2

遊戲類型	ARPG
發行商	SEGA
發售日	2003年夏天發售預定
價格	價格未定
記憶容量	128MB





可以多人同時進行的遊戲，經過進化後再度登場！

本系列是首次實現「可使同時4個人進行遊戲」的ARPG作品。本遊戲是系列的第2個作品。玩家可以藉著通信線與朋友一起進行冒險，可以說是一款簡易型的網路遊戲。『光明之魂2』不僅可以多人玩，也可以進行單機遊戲。玩家可以在單人模式的QUEST舞台裡培養自己的角色。本作品還增加了大家期盼的對人對戰模式。遊戲中追加了「投擲道具」與「投擲武器」兩種動作，不僅攻擊方式更多樣化，還可以多人協力，使出特殊攻擊！另外本作裡有4種新的職業，分別是格鬥家、忍者、巫師與僧侶，再加上前作的戰士、龍戰士、魔法師、弓箭手等4種職業，職業種類數高達8種之多。隊伍組成的方式也因此大幅地增加，戰術也變的更多采多姿，請玩家多多嘗試，找出最棒的組合吧！



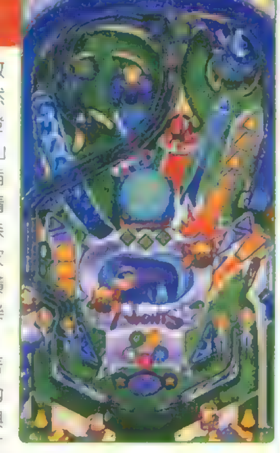
音速小子彈珠台派對

遊戲類型	TBG
發行商	SEGA
發售日	2003.7.17發售預定
價格	4800日圓
記憶容量	128MB



SEGA的人氣角色全員集合！

SEGA的人氣遊戲『飛天幽夢』、『音速小子』以及『熱舞森巴』的角色們將在彈珠台上一展身手。彈珠台全部以立體的方式描繪，各個角色的彈珠台也都獨具特色。雖然每張彈珠台都很可愛，不過彈珠遊戲本身可一點也不含糊，彈珠的移動軌跡可是完全模擬真實的彈珠台唷。「音速小子」台是傳統的彈珠台，台面會出現許多原作中的敵人與動物，當然「蛋人」也會登場。「飛天幽夢」中則會巧妙地插入原作中的情節。在「熱舞森巴」裡，當玩家使球彈珠撞到橫桿時，背景音樂也會跟著改變！讓我們一邊哼著「Burning Ranger」與「PSO」，一邊打彈珠吧！本遊戲還可以使用通信線進行4人對戰，還可以與任天堂Game Cube的『音速小子冒險記DX』進行連線！



牧場物語 米涅拉爾鎮的同伴們

遊戲類型	SLG
發行商	VICTOR INTERACTIVE SOFTWARE
發售日	2003.4.18發售
價格	4800日圓
記憶容量	64MB



來享受被大自然所包圍的牧場生活吧！

玩家必須扮演牧場的主人，栽培、收成農作物，並且藉著販賣農作物來籌措資金，擴大農場的規模。玩家可以悠閒地經營牧場，體驗各式各樣的事件的，並與形形色色的人接觸，體驗農快樂的農村生活。除了經營農場以外，玩家也可以和遊戲中的女孩子談戀愛，譜出羅曼蒂克的戀曲，順利的話，兩個人還會結婚喔。耕種與養殖動物是

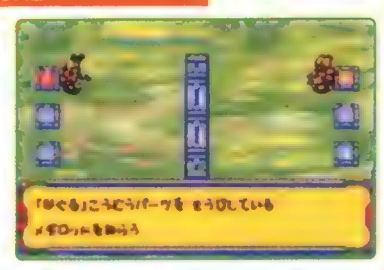


賺錢的不貳法門。玩家必須利用各種道具與技巧，有效率地耕作，才能大豐收。玩家在飼養動物時，除了每天餵食並盡心盡力照料，就一定會有好的收穫喔。可飼養的動物有雞、牛與羊，從牠們身上還能獲得牛乳雞蛋與羊毛。玩家還可以利用栽培的作物、牛乳與雞蛋，做出美味可口的料理！

金屬徽章戰士2 CORE



遊戲類型	RPG
發行商	NATSUME
發售日	2003.7.17發售預定
價格	4800日圓
記憶容量	64MB



GBC的人氣作品在GBA上捲土重來！



在GBC上創造出55萬片銷售佳績的『戰鬥機器人2』，終於在重新製作後，移植到GBA上了。遊戲的基本內容與GBC版一樣，主角一輝必須創造出屬於自己的「戰鬥機器人」，與敵人展開戰鬥。本



作並不是單純的移植作品，GBA版增加了一些新要素。登場的戰鬥器人比GBC版多出30種，總共有120種。另外，事件的種類也大幅增加，主角甚至還要跟爸爸媽媽戰鬥喔！戰鬥畫面當然也變得更有魄力！此外，遊戲中增加了「狙擊系統」，玩家可以在「戰鬥機器人」上裝備射擊系的武器，瞄準敵人的零件加以攻擊。「狙擊系統」在戰鬥中扮演很重要的角色。玩家可以藉此躲避敵人的攻擊，也可以集中攻擊某個敵人。這項新系統在多人的戰鬥裡能發揮很大的功用。

RPG工具ADVANCE

遊戲類型	ETC
發行商	ENTER BRAIN
發售日	2003.4.25發售
價格	5800日圓
記憶容量	64MB

一起來輕鬆地做個RPG遊戲吧！

不需專門的知識，也能創作RPG遊戲，是本系列的特點。GBA版的操作比較簡單，很適合初學者。本作品的戰鬥畫面改為與太空戰士1～6代類似的側面視點類型，敵人、以及HP等各項資料也變得一目了然。遊戲中準備了許多種敵的圖案，玩家可以任意選擇，還能為怪物取名字，設定技能。遊戲中包含了兩個樣本遊戲，其中一個叫做「跑腿之謎」。這個遊戲可以一邊製作事件，一邊進行遊戲。想要學習如何製作RPG的人，請先從本遊戲開始玩，破關後應該就對製作方法有大致上的瞭解了。此外，迷宮的製作也更為簡便，只要將分配好房間的位置，再使通路相連，接著設定好入口就完成了。想要自創一款屬於自己的RPG玩家，務必試試本遊戲！



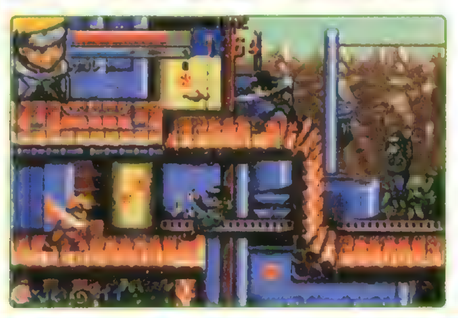


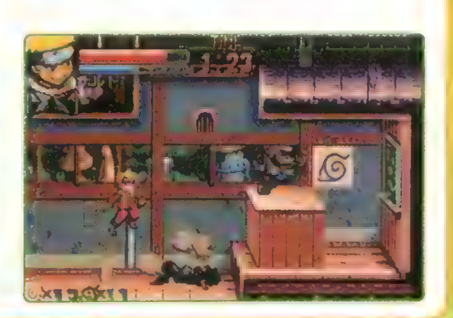
火影忍者/火影忍者 忍術全開！最強忍者大集結

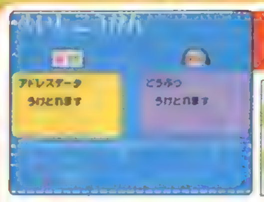
遊戲類型	ACT
發行商	TOMY
發售日	2003.5.1發售
價格	4800日圓
記憶容量	64MB

人氣動畫改編的痛快動作遊戲！

「火影忍者」是改編自同名動畫的橫向動作遊戲。玩家必須操縱實習忍者-NARUTO，使用忍術與必殺技打倒敵人。遊戲中只要利用簡單的指令就能使出必殺技，必殺技的畫面就有如動畫一般地充滿魄力！『火影忍者　忍術全開！最強忍者大集結』也同樣是一款橫向捲軸動作遊戲。雖然主角還在修行中，不過依然會使用強力的忍術！在遊戲中可以撿到卷軸，當玩家遇到困難時，就可以藉著卷軸發動忍術，並突破難關。遊戲中有需多種忍術，包括「火遁之術」、「土遁之術」等等。根據狀況使用最適合的忍術，是過關最重要的關鍵。







動物島

遊戲類型	AVG
發行商	SMILE SOFT
發售日	2003年夏天發售預定
價格	4800日圓
記憶容量	容量未定



可愛的動物們將在GBA上大活躍！

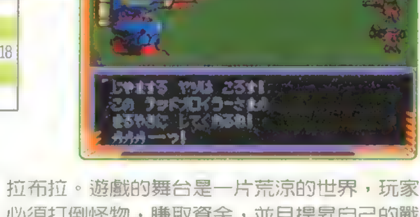
玩家只要將姓名、生日資料輸入到名為「女孩子不可或缺的記事本」的記事本裡，就會出現許多可愛的動物喔。這些可愛的動物將在遊戲裡大活躍！一邊和他們談談話，一邊在島上度過快樂的日子吧！玩家還可以替動們換衣服，也可以做出各種好吃的糖果喔。記事本裡有各式各樣的機能，不僅可以安排行程、占卜，還可以當作計算機來使用！玩家還可以利用通信線交換名片、信件，甚至連動物、道具也可以交換喔。一起來動物島上認識這些可愛的動物吧！



坦克戰記2改



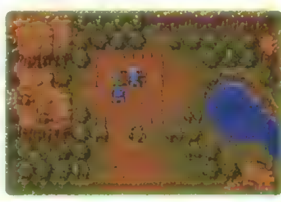
遊戲類型	RPG
發行商	NOW PRODUCTION
發售日	2003.3.20 2003.7.18
價格	4800日圓
記憶容量	容量未定



SFC上的名作風采再現！

1993年在SFC上發售，並廣受好評的『坦克戰記』系列即將在GBA上復活。「戰車改造系統」是本系列最大特徵。玩家要乘著戰車與怪物戰鬥，並在店裡進行戰車的調整。本系列的自由很高，遊戲進行到一定程度後，玩家就能自由地到處移動。玩家甚至還能決定要不要使遊戲產生結局，玩家可以不斷地進行冒險，不讓遊戲結束。在『坦克戰記2改』中，失去雙親的主角，為了替父母報仇，所以決定要打倒邪惡的軍團－格拉布拉。遊戲的舞台是一片荒涼的世界，玩家必須打倒怪物，賺取資金，並且提昇自己的戰車的威力。繼『坦克戰記2改』之後，系列的第一部作品也決定移植到GBA上了。『坦克戰記R改』是以FC版1代的劇情為基礎，再加入2代的戰車改造系統，雖然目前遊戲的詳細內容還不是很清楚，不過相當令人期待。





GBA週邊總覽

All About GBA Goods

遊戲主機的週邊，大多是以輔助玩家遊戲環境的道具。在GBA上，遊戲主機的週邊，更是多的不計其數。從最普通的對戰連接線開始，一直到連接電視的GameBoyPlayer。似乎每一項週邊都不再只是單純的週邊，配合不同的週邊，可以體驗到不同的遊戲世界。到底GBA的週邊有哪些？現在讓我們趕快來瞧瞧吧!!

有了這個就可以和朋友打對台!!

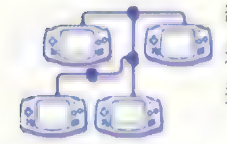


GBA專用通信對戰線

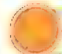
◇發行商：Nintendo
◇售　價：1400日圓

和GB主機的對戰連接線一樣，主要是透過對戰線進行連線對戰。不同的是在連接線上有一個接續盒，可以再追加連接線，最大進行四人的連線對戰。





充電後就可以玩得更久哦!!



GBA專用充電電池組合

◇發行商：Nintendo
◇售　價：3500日圓



無論是充電器，還是充電電池，都是依GBA構造而特殊設計的。充電約2個小時的時間，即可以使用約10小時。

在家中玩，就別用電池啦!!

GBA專用AC變壓器

◇發行商：Nintendo
◇售　價：1500日圓

在家裡玩的必備週邊，可以將電力供應，由電池改變為一般的家庭插頭提供。如此就可以不怕電力耗盡，盡情的遊戲了。



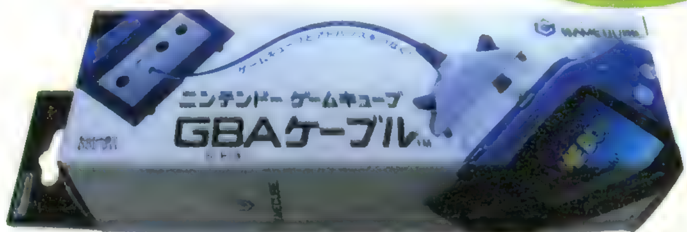
資料互換，更多歡樂!!

GBA用GC連接線

◇發行商：Nintendo
◇售　價：500日圓

利用這條連接線，插到GC的搖桿插孔上。可以啓用某些軟體內附的GC、GBA資料傳輸功能。但是，並不是將GBA的遊戲透過這條傳輸線，於電視上遊玩。





最新機種專用耳機轉換線!!

GBASP專用耳機轉換線

◇發行商：Nintendo
◇售　價：500日圓

最新機種，GBASP專用的耳機轉換線。如果你是GBASP的使用者，同時又想使用耳機的話，就必須使用這條轉換線了。



把GBA遊戲移到電視上去？

GameBoyPlayer

◇發行商：Nintendo
◇售　價：5000日圓

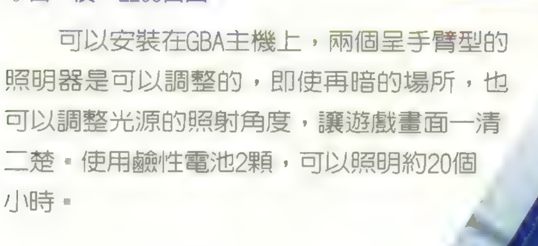
利用這項週邊，安裝至GC主機底層，就可以使用GC搖桿在電視螢幕上享受GBA主機的遊戲了。而且畫面絕不失真喔。另外，除了GBA之外，GB、GBC的專用遊戲，也可以使用。

雙照明，看的更清楚!!



手臂型照明器For GBA

◇發行商：TAM
◇售　價：2200日圓



可以安裝在GBA主機上，兩個呈手臂型的照明器是可以調整的，即使再暗的場所，也可以調整光源的照射角度，讓遊戲畫面一清二楚。使用鹼性電池2顆，可以照明約20個小時。

保護你心愛的螢幕!!

螢幕保護片ADVANCE

◇發行商：Jupiter
◇售　價：500日圓



GBA專用的螢幕保護片。不玩遊戲的時候，將它蓋上，可以保護螢幕不受到刮傷。而且保護片安裝後，可以不拆卸下來，就可以更換遊戲卡匣。保護片總共有三種顏色供選擇，分別是透明水藍、透明粉紅、透明黑。

防止滑動，更好操作!!

GBA專用防滑片

◇發行商：MoriToy
◇售　價：980日圓

GBA專用的主機防滑片，一套二組四片裝，一組兩片。使用者可以依照自己希望的厚度來使用。貼於主機背部後，手握GBA主機的緊合度增加，提升玩遊戲時的操作性。



加大按鈕、全方位搖桿



GBA專用搖桿

◇發行商：MoriToy

◇售　價：980日圓

直接安裝於GBA上，將原本採用十字型控製的方向鈕，改成利用搖桿，360度的方向控制。另外，A、B兩個按鈕，也採加大設計。安裝方法很簡單，拆卸容易。



隨身攜帶，GBA收納盒



GBA小型隨身收納盒

◇發行商：信誠
◇售　價：1280日圓

GBA發售初期時的收納週邊。可以收納一台GBA，以及GBA、GBC專用遊戲卡匣及通信對戰線。塑膠製的收納盒。





最新科技材質主機袋



ShockHolder 主機袋（GBA專用）

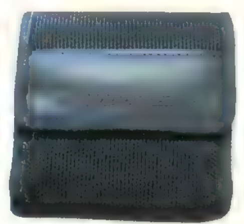
分別為GBA及GBASP的專用收藏袋。和一般的主機收藏袋不同的是，製造的材質採用具有吸收衝擊效果，於NASA或醫療設施廣為使用的聚氨酯。以吸收外來的衝擊力，保護GBA主機。





◇發行商：TAM
◇售　價：1280日圓





◇發行商：TAM
◇售　價：1580日圓

最新機種對應，外型炫麗



MiniPOCHI SP

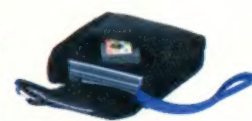


◇發行商：MoriToy
◇售　價：900日圓



專為GBASP設計的收藏包。從外型看來，具有十足的行動攜帶型。除了扣環、手提環之外，另外於側邊還有設計繫於皮帶上的皮帶環。共有三種顏色設計，分別是黑、橘、藍。





多收納空間，還可以背著走



MicroPack SP

◇發行商：MoriToy
◇售　價：1680日圓

除了可以收納一台GBASP之外，另外還有追加的空間可以收藏其他週邊機器，例如通信對戰線、遊戲卡匣等等。和MiniPOCH相同，附有扣環和皮帶環。不同的是，附加拆卸式的背帶。

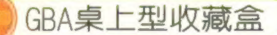




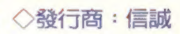




多收納空間，還可以背著走



GBA桌上型收藏盒



◇發行商：信誠
◇售　價：1850日圓

除了GBA主機本體之外、遊戲卡匣、通信對戰線等專用週邊，都可以大量收納。適合在家中，不玩GBA時拿來收納其遊戲卡匣、週邊、主機等。順帶一提，GBA的專用卡匣約可收納30本左右。





一組三盒裝的卡帶收藏盒

GBA遊戲卡匣收藏盒 CASE 3

◇發行商：MoriToy
◇售　價：300日圓

專用來收藏遊戲卡匣的收納盒，一個收納盒可收納一個遊戲卡匣。塑膠製的外殼可以防止震動、掉落，而導至卡匣損壞。另外在收納盒上，正面刻有GBA簡寫，背面則是有GAMEBOY ADVANCE的浮彫字樣。



「GBA特輯」是否滿足了你對GBA的求知慾呢？

□有的!!!□一點都沒有!!!

針對各單元內容的建議：

◆GBA的歷史心得

□棒極了!!□普普通通□爛透了!!
而且我認為：____________________

◆我們這一班

□棒極了!!□普普通通□爛透了!!
而且我認為：____________________

◆SOFTMAP

□棒極了!!□普普通通□爛透了!!
而且我認為：____________________

◆熱力新作強打

□棒極了!!□普普通通□爛透了!!
而且我認為：____________________

◆GBA週邊大全

□棒極了!!□普普通通□爛透了!!
而且我認為：____________________

作為一本遊戲特輯，你想要看到什麼樣的單元？

1.____________________
2.____________________
3.____________________

◆目前你家中有哪一些遊樂器主機?

□PS2 □PS ONE □DC □NGC □GBC □GBA □N64
□XBOX □PC

◆預計接下來要購買的遊樂器主機是?

□PS □PS ONE□DC □NGC □GBC □GBA □N64 □
XBOX □PC □PS2

◆你家裡有電腦(PC MAC)嗎?

□ 有(兩台以上)!!□有(一台)□沒有!!

◆你有上網的經驗嗎?

□ 有!!□沒有

◆每天上網的平均時間?

□1個小時以內 □2個小時以內 □3個小時以內
□4個小時以上

◆上網大部分時間做什麼?

□ 玩網路遊戲 □聊天 □找資料 □到處逛逛
□看新聞 □因為功課需要 □下載資料
□其他____________________

◆你常上的遊戲網站是?

□ 巴哈姆特 □遊戲基地 □奇猴站
□其他____________________

◆上遊戲網站你通常做什麼?

□ 看新聞資訊 □找遊戲資料 □看攻略 □聊天
□購物 □發表文章 □其他____________________

◆如果有遊戲網站是需要付費的你會加入嗎?

□ 不會!! □會!! □看內容而定!!

感謝您閱讀「GBA特輯」，不知道您對於本書是否滿意？我們也相信，這本書一定還有進步空間。請您把您的意見直接寫下，並寄回回函，將您寶貴的意見表達給我們。

意　見　欄

請貼3.5元郵票

第五資訊有限公司

三重郵政327號信箱



典藏最愛系列　MBL-0002

讀者專用回函卡

基本資料

姓名：

暱稱：

性別：

家用電話：

行動電話：

住址：

電子郵件位址：

年齡：□10歲以下 □11歲～14歲 □15歲～17歲 □18歲～20歲以下 □23歲～28歲 □29歲以上

學歷：□國小 □國中 □高中 □高職 □專科 □大學 □研究所以上